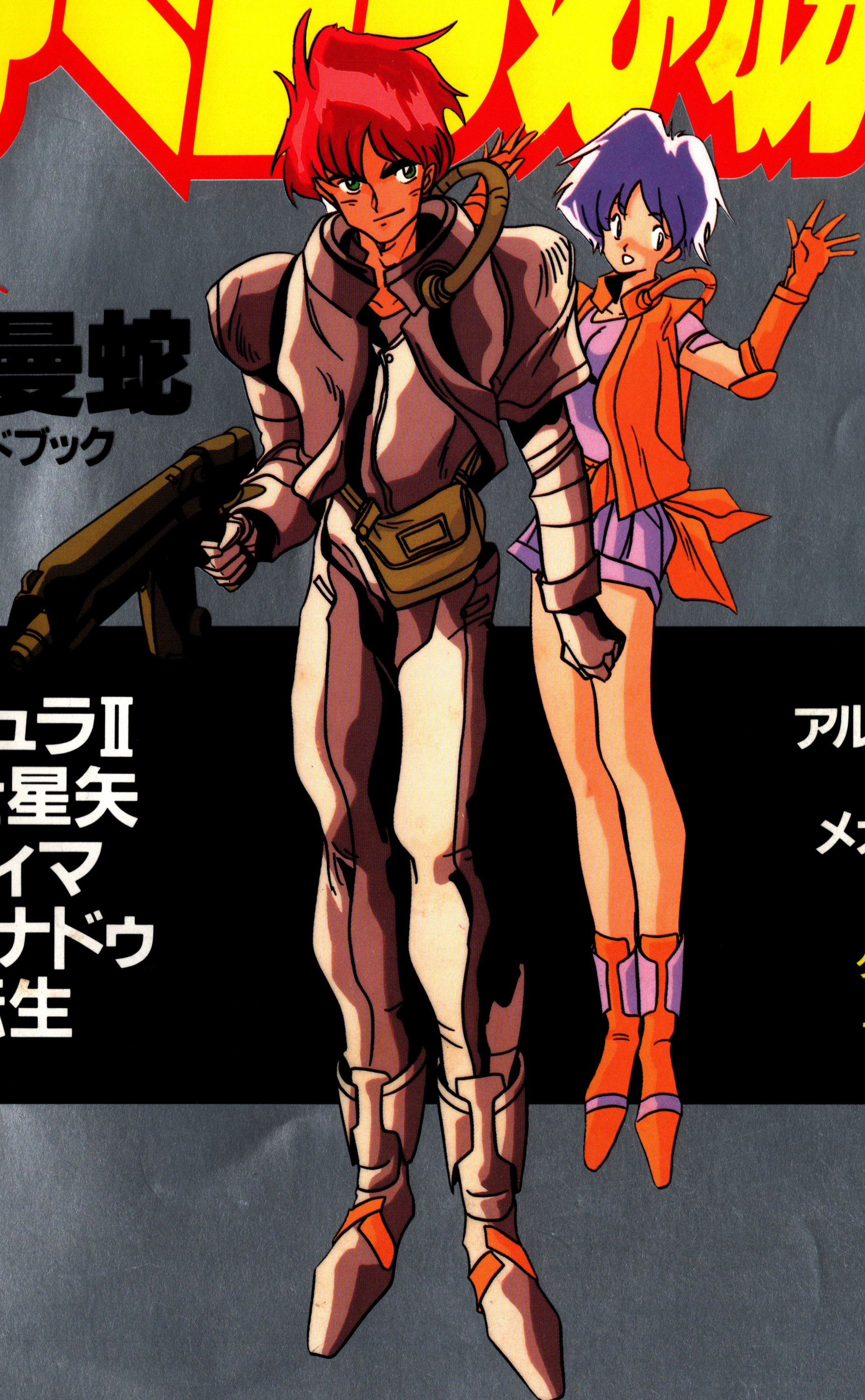
昭和62年9月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第17号通巻30号 昭和61年7月11日第3種郵便物認可

THE FIGHTING FAMI-COM. MAGAZINE 1987 9.4

ファミコン必勝本

オールカラー
250円



●とじこみプレゼント
沙羅曼蛇
完全必勝ハンドブック

ドラキュラII
聖闘士星矢
ウルティマ
ファザナドゥ
女神転生

アルマナの奇跡
奇々怪界
メカ生体ゾイド
覇邪の封印
●必勝テク道場
クレオパトラの魔宝
水戸黄門
ファンタジーゾーン

1987
Vol.17
9月4日号

任天堂
ファミリーコンピュータTM用
インドラの光
1MROM+記憶回路の
(バッテリーバックアップ機能)
強力 新装備!!
キミの勇気が試されるときがきた。
惑星イーバルに平和を取り戻せ。
キミも仲間とともに戦うのだ!
「さあゆくがよい。光の器を求める旅へ。イーバルは光を待っておるぞ!」老人のことばを受けて若者は立ち上った。これは、知恵と勇気と正義によって、惑星イーバルを緑と水の平和な星によみがえらせる物語である――。
超本格派ロールプレイングゲーム
「インドラの光」9月下旬 発売予定
ROMカートリッジ…希望小売価格5,300円
ファミコン初!
超大河シミュレーションゲーム
真田十勇士
今までのシミュレーションとは違う
新体験!!
10月中旬 発売予定
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
SUPERMAN TM
12月下旬
ボクらのヒーローがやってくる!
©DC Comics inc. / FIRST STAR SOFTWARE INC.
ROMカートリッジ希望小売価格5,500円
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本社/東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100
呉事業所/広島県呉市本通2丁目1番23号 〒737
TEL(0823)21-3300

DECO データイーストのファミリーコンピュータ用カセット

探偵 神宮寺三郎
「横浜港連続殺人事件」

よこはまこうれんぞくさつじんじけん

横浜港(よこはまこう)に浮(う)かんだ謎(なぞ)の女性死体(じょせいしたい)!?
忽然(こつぜん)と姿(すがた)を消(け)した婚約者(こんやくしゃ)…?
次々(つぎつぎ)に起(お)こる殺人事件(さつじんじけん)!?
忍(しの)びよる魔(ま)の手(て)に、探偵神宮寺三郎(たんていじんぐうじさぶろう)が挑(いど)む!!

本格的(ほんかくてき)AVG(アドベンチャーゲーム),
探偵神宮寺三郎シリーズ第二弾!

2M(メガ) ROMカセット
9月発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL.03-332-1875

夏もそろそろ終りが近づいてるけど、秋には期待の新作が目白押し。楽しみだぞ!!

ファミコン必勝本

10 ドラキュラ2

名作『ドラキュラ』の感動が、いま、鮮やかによみがえる!! 真夏に突走るコナミの最新作情報はコレだ! お見逃しなく!!

NEW SOFT

104 SWAT

105 スターゲート

106 新・鬼ヶ島

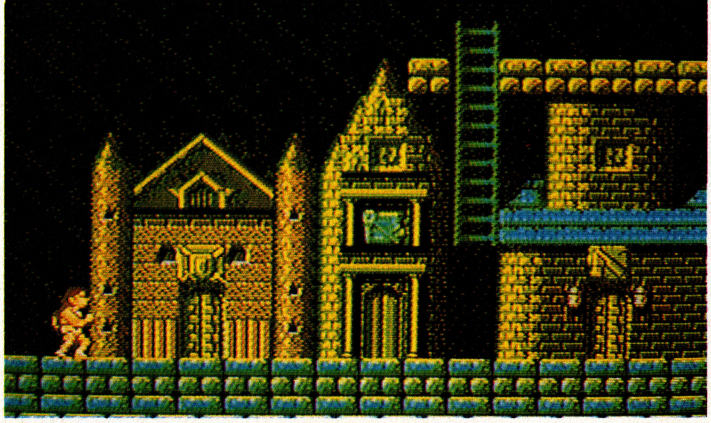
107 タイトーグランプリ

HOT LINE

108 エスパ冒険隊／松本亨の株式必勝学／真田十勇士

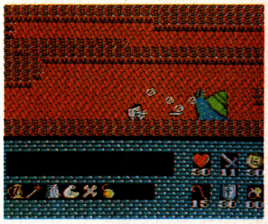
98 ファザナドゥ

大人気パソコンゲームの移殖版、「ファザナドゥ」。注目のソフトの全容が徐々に明らかになってきた。必見の最新情報はこれだ!



65 アルマナの奇跡

コナミ得意のアドベンチャー・アクションゲーム。ナイフとロープを使ってのアクションと変化に富んだステージ構成が魅力!!



33 聖闘士星矢

圧倒的人気をもつキャラ群。アニメ顔負けのグラフィックをひっさげて、シミュレーションバトルが華々しく展開するぞーっ!!

46 ドラゴンスレイヤーIV

68 覇邪の封印

70 奇々怪界

72 バイオ戦士DAN～インクリーザーとの戦い

74 メカ生体ゾイド～中央大陸の戦い

76 井出洋介名人の実戦麻雀

78 ロマンシア

9月4日号 VOL.17
CONTENTS

特別ふろく
沙羅曼蛇

8 **NEWS**
「どうして飛び出て見えるんだろう?」「なんでメガネをかけるのかな?」キミ達のそんな疑問に、スルドクお答えしますぞ!!
ファミコン3Dシステム

17 **必勝テク道場**
ファンタジーゾーンにクレオパトラ、何でも質問に答えますぞーっ!!

57 **ごいんきょクエスト**
“金のクツ”に“金のワラ”。さらにパワーアップするヒラ坊は……?

38 **ウルティマ**
4人でパーティーを組んでスタート! 地上探索に3Dタイプの地下迷宮とウルティマ・ワールドは広大だ!!

42 **デジタルデビル物語 女神転生**
3D静止画タイプのRPG。敵キャラのグラフィックは迫力いっぱい。新鮮なゲーム展開は、興奮度100%だ!!

4 **ファミコン・ニュース・ステーション**

81 **バグボーイクラブ**
夏休みもあと少し!! あせる気持ちもわかるけど、ここらでちょっち、バグッてみない? いつでもBBCは参加自由。一息入れればパワーも全開でい!!

49 ファミコン・ファンタジー・コミックス㉚
燃えろ!! ボクシング
すのうちさとる

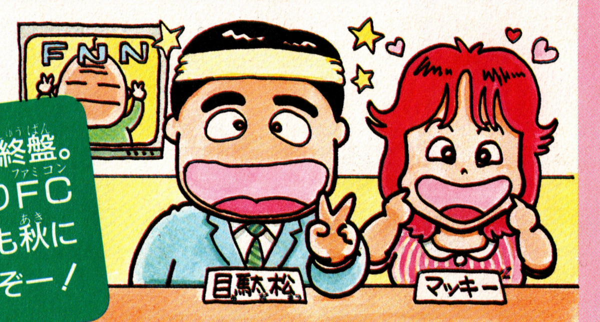
61 **インフォメーション**
96 **プレゼントのお知らせ**
110 **新作スケジュール**

ゲーム別さくいん

アテナ……28
アルマナの奇跡……65〜67
井手洋介名人の実戦麻雀……76, 77
ウルティマ……38〜41
エスパ冒険隊……108
オセロ……88
オホーツクに消ゆ……84
奇々怪界怒濤編……70, 71
キン肉マンII……29
クレオパトラの魔宝……18〜21, 82
月風魔伝……86
ゴルフUSコース……89
真田十勇士……108
さんまの名探偵……28
磁界少年メットマグ……85
新・鬼ヶ島……106
新宿中央公園殺人事件……28
スターゲート……105
SWAT……104
聖闘士星矢……33〜37
セクションZ……85
タイトーグランプリ……107
双截龍……109
デジタルデビル物語女神転生……42〜45
ドクター・カオス……86
所さんのまもるもせめるも……87
ドラキュラII呪いの封印……10〜15
ドラゴンスレイヤーIV……46, 47, 88
バイオ戦士DAN……72, 73
覇邪の封印……68, 69
ファザナドゥ……98〜103
ファミリーコンポーザー……109
ファミリージョッキー……28
ファミリースタジアム……29
ファミリーボクシング……83, 84
ファンタジーゾーン……22〜25, 87
ヘラクレスの栄光……29
マイケルのENGLISH大冒険……88
魔界島……29
松本亨の株式必勝学……108
水戸黄門……26, 27
未来神話ジャーヴァス……84
迷宮寺院ダババ……86
メカ生体ゾイド……74, 75
勇士の紋章……28
夢工場ドキドキパニック……83, 85, 86, 89
リンクの冒険……28
ロマンシア……78, 79

FAMI-COM NEWS STATION
ファミコンニューステーション

夏休みもいよいよ終盤。みんな思いっきりFCしたかな。必本も秋に向けてガンバルぞー！



読者がえらんだほしいソフト TOP 30

「ファミコン必勝本」Vol.16のアンケートハガキより――――

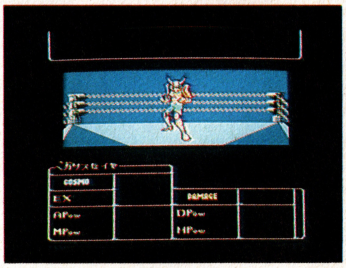
読者のみなさんが選んだ、「これからほしいソフト」のTOP30だ。夏休みのせいか、アンケート・ハガキもドッサリ来て、うれしい限り。
FCも快適な夏休みの必須アイテムの1つとして、すっかり定着した感じ。秋の強力新作の発売が待ち遠しいー//

順位	前回	ソフト名	メーカー	得点
1	7	聖闘士星矢	バンダイ	121
2	1	沙羅曼蛇	コナミ	96
3	6	水戸黄門	サン電子	48
4	17	ドラキュラII 呪いの封印	コナミ	45
5	5	ウルティマ	ポニー	44
6	12	ファザナドゥ	ハドソン	43
7	9	ハイウェイスター	スクウェア	42
8	16	つっぱり大相撲	テクモ	36
9	18	魔城伝説II大魔司教ガリウス	コナミ	33
10	29	奇々怪界怒濤編	タイトー	32

順位	前回	ソフト名	メーカー
11	13	ロマンシア	東京書籍
12	14	デジタルデビル物語・女神転生	ナムコ
13	8	燃えろ！プロ野球	ジャレコ
14	23	新・鬼ヶ島	任天堂
15	10	ボンバーキング	ハドソン
16	—	ファミリーマージャン	ナムコ
17	—	カリーンの剣	DOG
18	4	ドラゴンスレイヤーⅣ	ナムコ
19	21	オホーツクに消ゆ	アスキー
20	28	快傑ヤンチャ丸	アイレム
21	2	ファンタジーゾーン	サン電子
22	—	ミネルバトンサーガ	タイトー
23	—	夢幻戦士ヴァリス	徳間ソフト
24	—	スケバン刑事Ⅲ	東映動画
25	30	横浜港連続殺人事件	データイースト
26	—	アルマナの奇跡	コナミ
27	11	月風魔伝	コナミ
28	—	キャプテン翼	テクモ
29	3	クレオパトラの魔宝	DOG
30	22	ヘクター'87	ハドソン

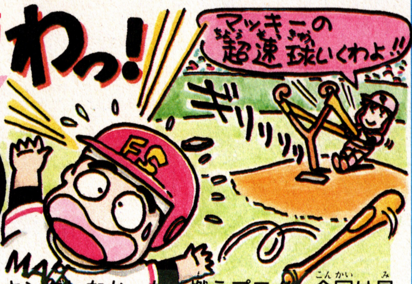
星矢、圧倒的人気！上位2つに得点集中

夏休みのソフトラッシュをぬけ出したのが、聖闘士星矢と沙羅曼蛇。星矢はさすが人気キャラ、ぶっちぎりの強さ。得点も前回1位の63の倍増の票を集めた。首位をあけ渡したものの沙羅も得票を伸ばし依然として好調。水戸黄門は個性で健闘。4位以下は近差で並ぶが、その中でも注目はドラキュラII。前回17位から一気に4位に躍進。Iの感動再現か。大物ソフト二題、ウルティマは堅調、ファザナドゥはやっと出てきた感じ。スポーツもの後発ながら大相撲は固くトップ10入り。10位以下では新・鬼ヶ島が順位をあげてきて上位進出を狙う。（自駄松）



●得点の計算方法…メーカー名の下の得点は、ハガキ１通を１点と数えた時の得点です。毎回1000通のハガキを集計していますので、1000点が満点となります。

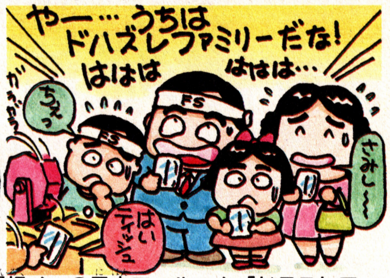
おもちゃ店売れ筋 TOP 10



店頭売り切れで、前回ランキングしなかった『燃えプロ!!』今回は見事トップの座に返り咲き。(パチパチ)しかし、ランキングを外した事のない『ファミスタ』も優秀。今まで顔を出さなかったシューティングだけど『ファンタ』が強い。『ビリヤード』も力有。(ごいんきょ)

順位	前回	タイトル	メーカー
1	―	燃えろ!プロ野球	ジャレコ
2	―	ファンタジーゾーン	サン電子
3	5	エキサイティング・ビリヤード	コナミ
4	2	夢工場ドキドキパニック	フジテレビ
5	―	ドラゴンスレイヤーⅣ	ナムコ
6	7	ファミリースタジアム	ナムコ
7	―	クレオパトラの魔宝	DOG
8	1	月風魔伝	コナミ
9	6	ゴルフUSコース	任天堂
10	3	オホーツクに消ゆ	アスキー

パソコンゲーム TOP 10



いきなりトップはさすがに貫禄! の日本ファルコム「ドラスレファミリー」。そのかわり今回は「Ys」の姿が見当たりません。この浮き沈みの激しい中でコンスタントに次席を占める「女神転生」は立派! コナミの「メタルギア」も注目株でしょう。(ベニー松山)

順位	前回	タイトル	メーカー・機種
1	―	ドラゴンスレイヤーファミリー	日本ファルコム MSX2
2	2	女神転生	日本テレネット PC-88(SR以上)
3	―	メタルギア	コナミ MSX2
4	―	めぞん一刻	マイクロキャビン MSX2、PC-88、X1
5	4	ラプラスの魔	エム・エー・シー PC-88(SR以上)
6	5	マンハッタンレクイエム	リバーヒルソフト PC-98、他
7	―	ボルフェスと5人の悪魔	クリスタルソフト MSX
8	―	アルバトロス拡張コース4 オークヒルズ	日本テレネット PC-9800、PC-88、他
9	7	信長の野望 全国版	光栄 PC-9800、PC-88、他
10	―	アルバトロス拡張コース5 ジュンクラシック	日本テレネット PC-9800、PC-88、他

アーケードゲーム TOP 5

4位初登場のドラゴンスピリットを見ると、いつもポカリスエットのCMを思い出す。そう思いません? それはさておき1943が一挙にトップに!! 8月にはふさわしいゲームだ。(ヒラ坊)

テーブル型

順位	前回	タイトル	メーカー
1	―	1943	カプコン
2	1	双截龍	ジャパンテクノス
3	2	リベンジ・オブ・ドゥ	タイトー
4	―	ドラゴンスピリット	ナムコ
5	4	飛翔鮫	タイトー

アップライト・コックピット型

順位	前回	タイトル	メーカー
1	2	ミッドナイト・ランディング	タイトー
2	1	ウェック・ル・マン24	コナミ
3	3	スーパー・ハングオン	セガ社
4	4	アウトラン DX	セガ社
5	5	ダライアス	タイトー

●以上の集計は、キディランド(東京 原宿)、奥野かるた店(東京 神田)、近畿トイズパンタリーグループ、㈱日本ソフトバンク、アミューズメント通信社の協力を得て、本誌編集部が独自に集計し、まとめたものです。

これがおすすめ!!

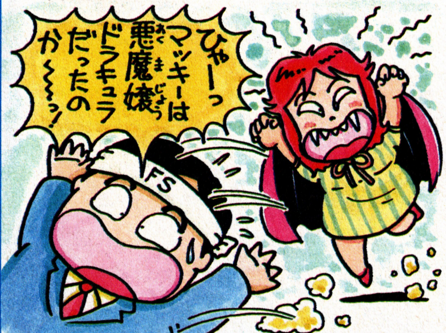
ファミコンソフトスクランブル

言いたい放題 クロスレビュー

新作市場はちょっぴり寂しい!?

長かった夏休みだったけど、もうすぐ終わり。春が来るのは、ゆっくりなんだけど、夏は突然に去ってゆくんだなぁ。

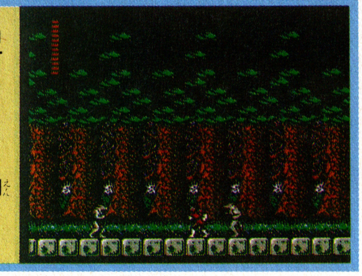
さて、今号では8月下旬から9月上旬にかけて発売されるソフトを取り上げるのだけど、意外や、この時期に登場するソフトが少なかったりする。というのも、お盆休み（8月15日前後にオトナたちがちょっとだけとる夏休みのこと）のせいで、発売が9月中旬以降になってゆくゲームが多いから、どうしても品薄傾向になってしまう。今はそういう時期でもあるのだ。とはいえ、オモシロいゲームはいつも出てきてくれるわけだから、見逃さないように御用心//



©KONAMI 1987

ドラキュラII 呪いの封印

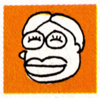
コナミ■2980円
8月28日発売■ディスク



ホラーアクションの最高峰だぜっ!

ビシュッ！バシッ！とムチさばきも鮮やかにシモン・ベルモンドが帰って来た。前作、〝悪魔城ドラキュラ〟の評価が高いだけに期待も大きいドラキュラIIなんだけど、まずは、そのエンターティナーぶりに一安心。基本的には、前作同様アクションゲームなんだけど、会話モードを利用したアドベンチャー要素やRPG要素が新しく加えられ、アイテム類もより豊富になった。アクション、グラフィックのイメージは、前作を踏襲したもので、大人のニーズにも充分答えられる。個人的には、純粋なアクションゲームにして欲しかったんだけど、文句は言えぬ出来だね。

♥♥♥♥♡ （ハルク）



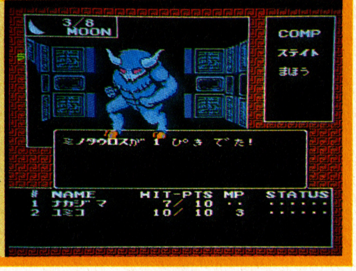
前作を初めて見たときの感激がよみがえってくる。いいぞいいぞ！欧米のコミックス風のグラフィックは前作どおり。会話モードがはいって、ストーリーにもふくらみができた。ドラキュラ退治の単なるアクション・ゲームではなく、RPG風の味つけも加わってより楽しめる仕上りになっている。パワーアップしたムチも快感だし、キャラの動きもあいかわらずリアルでいいぞ。コナミのゲームなら安心というファンの期待は裏切ってない。だけど一番良かったのはディスク・カードでこのゲームをだしてくれたこと。売れセンはロムに変更するメーカー、多いしね。

♥♥♥♥♡ （井）

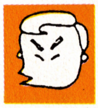
©(株)ナムコ

デジタルデビル物語 女神転生

ナムコ■4900円
9月上旬発売■カセット

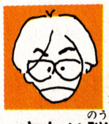


3Dロープレの最高傑作なるか?



ロールプレイングゲームには、ちょっと食傷気味だったボクだが、デジタルデビルは気に入った。たとえば好きな設定のひとつに、「邪教の館」というのがある。ここでは、プレイヤーが引き連れた仲間を組み合わせて、新種の味方モンスターをつくったりするのだが、これが楽しい楽しい。もうほとんどモンスターの混ぜごはんをつくる感覚で、「今度はこいつを入れてみるか？」と妙な試行錯誤が味わえるのがイイ。まだゲームを全部やったわけではないが、「邪教の館」はデジタルデビルの中心ラインに置いてほしいと思う。音楽もヘビーメタル風で燃えるよ。

♥♥♥♥♡ （ヒラ坊）



名作と呼ばれるゲームが誕生するときはいつもこうだ。なんの潜入感、期待など持たずに対面し、いきなり脳天をかち割られるような衝撃をうける。そう、いつだって先手を取られるんだ。一度だって自分が優位に立ったことなんかない。ドラ・スレIV以降、常に新しいジャンルに挑戦しつづけるナムコの姿勢を十二分に味わえる新機軸R・P・Gの傑作が、この「女神転生」と言える。

グラフィック、音楽、設定の3要素が織りなす、近未来古事記の世界にハマるまでに、30分とかからないだろう。ドラクエIIIの前に、ぜひ買っておきたいソフトだ。

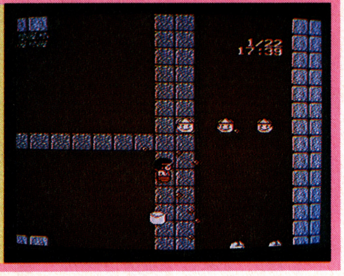
♥♥♥♥♡ （川村後送）

●1本買うなら…井=女神転生にしよう。こ=やっぱドラキュラかな。ハ=ドラキュラでしょ、やっぱり。

©TAITO

奇々怪界怒濤編

タイトー■3800円
8月28日発売■ディスク



小夜ちゃんが今度ファミコンに登場

アーケード版で人気のさよちゃんのカワイサはそのままだけど、やっぱり単調なゲームですね。敵キャラの出現の位置も動きも、まったくスリルやスピード感がなくて、かってに出てきて、かってに消えてゆくって感じ。そのうえ、マップは広大かつ複雑。画面で見るとだだっ広いマップ上をひとりの少女がたんたんと歩いてるとしか思えないわ。唯一の救いは、不気味なはずの敵キャラ妖怪達がやけに明るいこと。日本的妖怪物ゲームで日本的間を楽しもうという人には良いかもしれませんね。でも間を楽しむとしても、BGMぐらいもう一工夫してほしいですね。

♥♥♡♡♡　(マッキー)

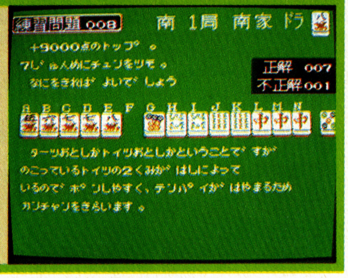
アーケード版でとってもかわいらしかった小夜ちゃん。ファミコン版で会えるなんてウレP。(あれ？ ちょっと脳天気) ♪後ろの正面だ〜れ？のメロディーに誘われて、やって来ました奇々怪界!! 御存知御祓い棒と、御札を持って、七福神を妖怪たちから救い出すゲーム サンプルプレーをした限りでは、地味な色相がオシャレ、武器の御祓い棒や御札がオモチャ。敵キャラ妖怪はオチャメ、マップはFCオリジナル。まあ何といっても、テレビ画面の箱庭で、小夜ちゃんをあやつりながら、妖怪を退治していく楽しいソフトって感じかな。お気軽に遊んでほしいね。

♥♥♥♡♡　(ごいんきょ)

©Capcom

井出洋介名人の実戦麻雀

カプコン■6500円
9月10日発売■カセット



プロの強さと厳しさ漂う高級ゲーム

すでに発売された「麻雀家族」(アイレム)、「ファミリーマージャン」(ナムコ)に比べて明らかに上級者向けだ。敵の打牌や点数計算なんかもかなりシビアになっていて、練習問題もすごく高度。「井出名人」というだけあって真剣に麻雀にとりくむ姿勢が伝わってくるのです。さて、¥6500の定価にはわけがあって、もちろん専用コントローラがついているからなのだけど、これが思った以上に使いやすい。持った感じが軽いし、打ち間違いが起こらない。高価なんだけど、それなりの満足ありなのだ。盲牌ならぬ盲コントローラをマスターしよう。

♥♥♥♡♡　(ヒラ坊)

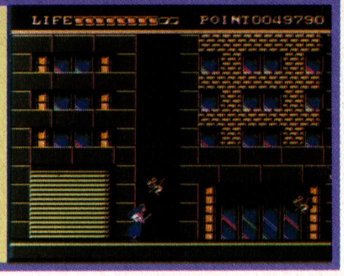
阿佐田哲也でなく灘麻太郎でもなく、まして大橋巨泉でなくて井出洋介名人というのが実におしゃれなのだ。他社の麻雀ゲームと同様2人麻雀だけれど、名人リーグでは本物の名人戦と同じルールを採用しているのが井出名人を冠しているこのソフトならでは。ゲームでも4人麻雀がいいという先入観があるせいか、対局は実戦というよりはゲーム勘を養うという感じ。それより実に役立ったのが練習問題。これで切り牌や待ち牌、点数計算をマスターすれば雀力アップ間違いなし。プロの監修だけにかなり高度な問題もあって自称上級者もうなってしまうのである。

♥♥♥♡♡　(RYOII)

©日本テレネット／徳間ソフト

夢幻戦士ヴァリス

徳間ソフト■5500円
8月21日発売■カセット



かわゆい主人公の単調すぎるRPG

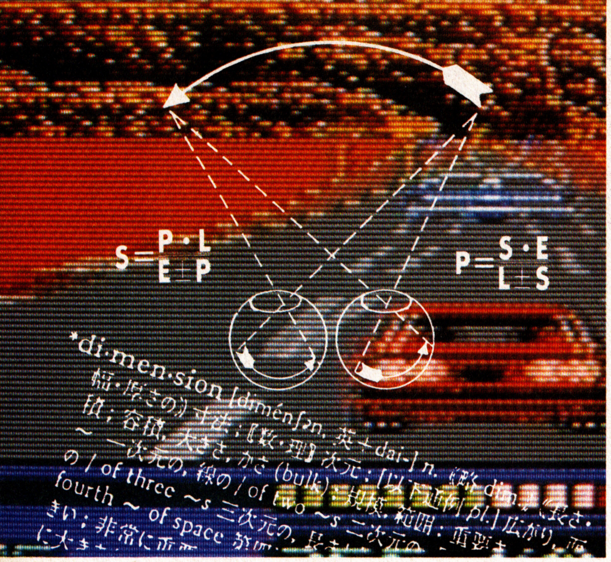
このゲームを悪くいいたくはなかった。発売元が発売元だけに過剰な敵対心だといわれたくはなかった。ええい、でもこれはいわざるをえない。背景単調、敵キャラ単調、単調単調♪みーんな単調！今の時期にこれを称してRPGっていうのはかんべんしてほしいって感じ。索漠としたビル街をぬけ夢幻界に入るとやたら複雑なマップと練り込みの足りない会話。進めば進むほどイライラがつのり、ラストへ向けての盛り上がりが皆無。しいて見どころをあげるとすれば主人公の優子ちゃんがかわいいぐらい。セーラー服の観賞を趣味にしている人ならおすすめします。

♥♡♡♡♡　(目駄松)

バヤリース？ はい、飲みます。え、ヴァリスなの？ なーんだ、ガッカリだあ……あわわ。結論からいうとスケバン刑事の南野陽子が好きで好きでたまらない！ という方には向いてるでしょう。あの長い髪にセーラー服の女子高生があばれまわる、その様子を見てるだけでシアワセな気分にひたれるヒトならね。あまりにもよく似た（同じだよ、同じ）街並は計算の上なのかマッピングを異様に難しくしてるし、よほどやり込まない限りいつまでもセーラー服のままの主人公・優子を見てられます。あ、そうそう、自動販売機のグラフィックは素晴らしいねえ。

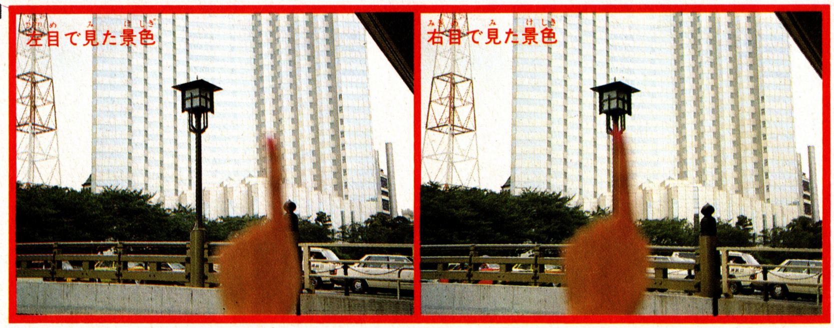
♥♡♡♡♡　(ベニー松山)

(松)＝実戦麻雀で勝負します。(ヒ)＝女神転生がブッチギリでいい。(田)＝女神転生に注目したい。(マ)＝ドラキュラが好き。



FOREPLAY FOR FANTASTIC 3-D

ファミコン3Dシ なぜ立体に見え



奥行きのある景色を見るとき、じつは右目と左目は違う像が見えている

■３Ｄって何だろう？

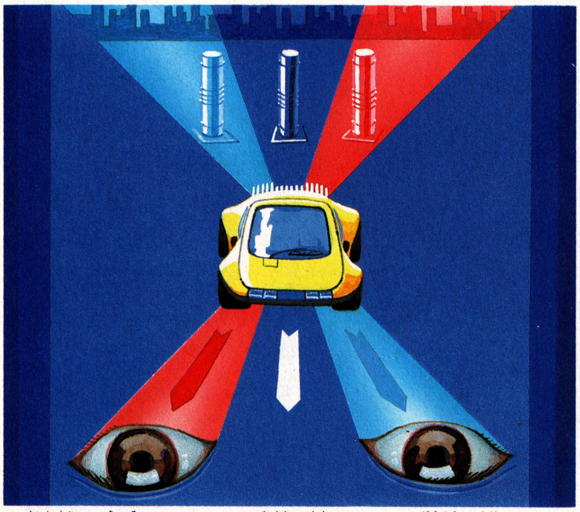
平面では再現できないはずの「立体感」がＴＶ画面に現れる。『ファミコン３Ｄシステム』への期待が高まってきた。

ところが、すでに発売された『飛び出せ大作戦』のタイトルの影響かもしれない。ゲームファンのなかには「３Ｄとは、キャラクターが飛び出すこと」と思っている人が多いようだ。これは間違いではないが、正解でもない。正しくは、奥行き感と飛び出し感を、視覚することによって、映像の全体がより立体的に見えてくることを３Ｄ効果という。「飛び出す」から３Ｄではなく、「奥行き（遠近感）」を現実らしく見せるから３Ｄと考えておくとわかりやすいと思う。

■両眼視差、6cmのマジック

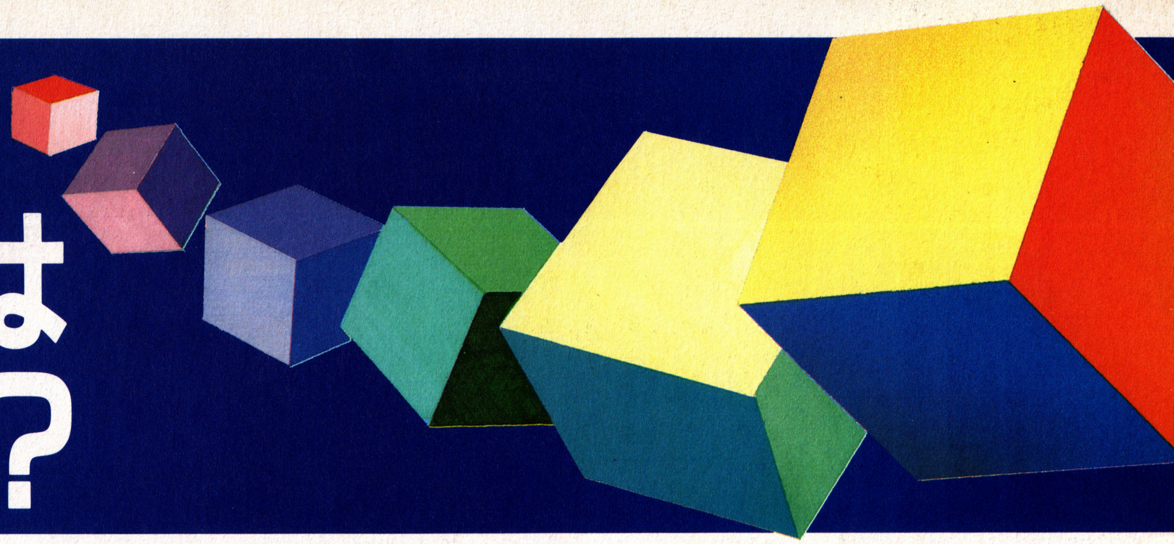
では、どうすれば形の大小以外の方法で立体感、遠近感をつくれるのか？　左の２枚の写真から、この謎解き物語は始まる。解説してみよう。まず、人間の目は平均して左右が6～6.5cmほど離れている。だから、片目ずつ交互に、ある一点（写真の場合は指先）を見つめた場合、背景がズレて見えてくる。このとき、遠くのものほどズレ幅が大きいことにも気づくだろう。これは今すぐにでも実験できるので試してほしい。ところで、この人間の目の特性のまったく逆のことをしてみる。つまり、あらかじめズレている映像を、片目ずつ交互に見せたとしたら……。人間の目は日頃の習慣から実際に奥行きがあるかのような錯覚が起きてしまう。唐突だが、これが３Ｄの原理だ。もう一度整理するために数式風に書くと〔奥行きがあるからズレて見える（現実）≒

写真・阿部修二　イラスト・伊沢貴志



▲対象物（黄色いクルマ）の手前と奥ではズレの方向が違う

▶『ファミコン３Ｄシステム』のスコープだ。アダプタとセットで10月中旬、定価￥6000で任天堂より発売される。



ステムはるのか？

3-D MAGICAL VIEW

ズレた映像を左右の目で交互に見ると、奥行を感じてしまう錯覚が起きる

ズレを見ると奥行きを感じてしまう（3D映像)」とでもなろうか。

■ファミコンは時分割方式で

3Dが表現できるのは左右の目によって見えるものが違う（両眼視差）からなのだが、その伝達方式は大きくわけて3種類ある。このうち『ファミコン3Dシステム』が採用しているのは、時分割方式と呼ばれている。(他は右ワク内にて紹介）これは、プレイヤーが60分の1秒で開閉するスコープを目につけ、左右それぞれの目に対応するようズラされた映像を見るやり方だ。要するに右目用の映像を見るときは左目がシャッターによって閉ざされ、必然的に右目でしか見えないようにするための装置なのだ。実際にこれを装着してみると、(ハイウェイスターを試作品スコープでプレイ）目に入る光の量が減るために少々暗くはなるものの、通常画面とは別の空間が目の前に広がる。何よりも、赤青メガネと違ってグラフィックの原色がそのままの色で見られるので、リアルさが損なわれないのが最大の利点という印象を受けた。

■ソフトはどうなるの？

ハードの話はこのくらいにして、3Dゲームソフトの長所と短所について触れておきたい。まずコンピュータと人間の生理に詳しい医学博士鴨下一郎先生のお話によると「3Dの映像を見るというのは、平面のゲームでは使わなかった“目の絞りの機能”を刺激することになる。それだけに新鮮な楽しさが体験できるだろう。でも目だけではなく、精神的な疲労度もかかるので長時間のプレイにはむかないかもしれない」との意見だ。オモシロイ、だが一発勝負のアクションゲームに限るというわけか？　また製作上での制約について清涼飲料MET SのCFで話題を呼んだ3Dの先輩格のキリンビール宣伝部の苦心談を紹介しよう。「基本的に3Dの映像は大画面で再生した方が効果的なんです。つまりテレビのフレームが視界に入ると立体感を阻害してしまう。だからどうしても主人公の絵は画面の中心に置かなくてはいけないのです。それと視聴者に3Dに馴れてもらい立体と思わせるきっかけになるような映像のアクセントも必要ですかね」　フレームとの問題はゲームデザインと密着しているだけに、どう処理するのか？　文字通り目が離せない。

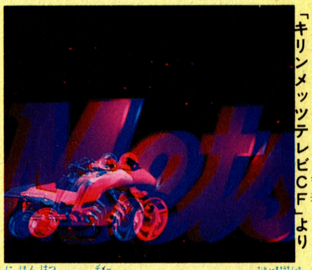
さて、最後に『ファミコン3Dシステム』の開発にあたった任天堂スタッフの今後のソフトへの期待のコメントで締めくくりたい。「ハードの利点をいかしたいゲーム、自然と生れるでしょう。ハイウェイスターのように手前から奥だけではなく、奥から手前にキャラクターが動くゲームなんかがこれから出てほしいですね」■

TRENDY 3-D VISUAL NOW AND FUTURE

時代が求める3Dの気分

偏光フィルター方式「キャプテンEO」より

東京ディズニーランドで開催中。G・ルーカス、F・コッポラらが製作した



アナグリフ(赤青)方式「キリンメッツテレビCF」より

日本初の3Dのコマーシャル。CGと3Dの組み合わせは視覚効果絶大

©スクウェア　©1986 The Walt Disney Company

取材協力／任天堂㈱・㈱スクウェア・日本ビクター㈱・日比谷国際クリニック・東京ディズニーランド・キリンビール㈱

ドラキュラII 呪いの封印

DISK	コナミ
	8月28日発売
	¥2,980

究極のアドベンチャーゲームとして一世を風靡した悪魔城ドラキュラが、より一層巨大なスケールで堂々の再登場だ。この前作を越えるオモシロさを、一挙に情報先取りだぜ。

STORY

その昔、邪悪と恐怖の使者ドラキュラを倒した英雄、シモン・ベルモンド。しかし、彼の命もまた尽きようとしていた。かつての苦闘の末に負った傷が、彼をも冥府に引きずりこまんとしていたのだ。

そして、自らの死期を悟り一族の墓の前で生涯を思い返していた英雄の前に、突然一人の男が現れた。驚いた事に、その男はシモンに復活の方法を告げにきたのだ。

「汝の命は邪悪な力に弄ばれている。しかし、汝の心が邪悪に対して再び命を賭けて立ち向かうならば、神は汝に力を与えるであろう。

ベルモンドよ、邪悪な力が復活させんとするドラキュラの体の5つの象徴を集め、実体を粉砕した場所で焼きはらい封印するのだ。その時こそ、全ての呪いは消え去るであろう。」

その言葉を残し、男は消えていった。そして、新たな試練が始まった。

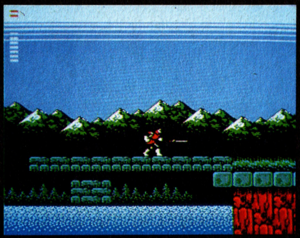
IとIIではこんなに違う

かつてのドラキュラが城内をうろつき回るアクション要素の濃いものだったのに比べて、このドラキュラIIの方は、ロールプレイング的な要素がたくさん加わっているぞ。情報を聞いてまわったり、アイテムを買っていかなくちゃならなかったりと、ずい分かわっちゃってびっくりしちゃうくらいだ。あのドラキュラでさえ、ロールプレイング全盛の今にリメイクされると、こうなっちゃうってことなのかな。

©KONAMI 1987

今度は冒険ロールプレイングゲームだ

ドラキュラIIでの目的は、ドラキュラの体の5つの破片を集め、かつてのドラキュラ城で燃やすことなんだけど、問題はその破片が、トランシルバニア地方のあちこちの館に散在していることなんだ。そこで、前作とは違って道中編が中心なのだ。下の絵は、そのトランシルバニア地方の地図だけど、これがけっこうあちこちで道がつながっていて、結構キツイ内容になってるぞ。



◀前作にはなかった道中。だから、今回の副題は悪魔城ではないってわけかな

コントローラ操作・サブ画面

コントローラの操作は、おおむね前作のドラキュラと同じなんだ。カーソルキーの左右は、キャラクターの左右移動。上下は階段の昇り降りと、下に押すとしゃがめる。ジャンプもAボタン、ムチはBボタン。ただし、ちょーっと違うのが特殊アイテム。まず、サブ画面をスタートボタンで呼び出し、カーソルで使うものを選択する必要がある。使う時はBボタンとカーソルの上だけど、こいつを使うのに大ハートだとかの制限がなくなってるのはうれしいぜ。

サブ画面の情報は、Tが経過日数と時間。Eが経験値、Lがレベル数だ。そして、ハート印が所持金だ。特にこの中で大切なのが経過日数で、うろうろしてるとドラキュラが復活しちゃってゲームオーバーだ。うまいことポーズをセレクトできかしてムダを省こう。

▲サブ画面の呼び出しは、ポーズ同様に時間経過がない。また、アイテムの数はグーンと多くなっていて使いがいがあるのだ

これがパワーアップされたシモンだ

ドラキュラIIのシモンはすごいパワーを発揮するぞ。まず主要武器のムチだけど、3段階だった強さが5段階になっていて、より強力な敵に対応できるのだ。逆に言えば、強力なムチを買っておかないと大苦戦になっちまうぞ。

そして、次に重要になってくるのがナイフなんかの飛び道具。まずナイフにしても、短剣、銀のナイフ、金のナイフと3段階ある。これが地形の複雑な所なんかで役に立ってくれるのだ。ゲーム中盤以降は手放せないぞ。

そんでもって最後は、このドラキュラIIで新たにパワーアップしたアイテムだ。この中でも、聖水なんかは早いうちに買いそろえておくべきだ。前作みたいな火炎びんとしてだけじゃなく、もっと多くの使い道があるぞ。その他の特殊アイテムも、使う場所が少ないけれどもメリットの大きな物ばかり。売っていたら直ちに買い入れちまおうぜ。さて、肝心のシモンの方はというと、攻撃力は5、防御力は7レベルまで順次パワーアップしていくんだぜ!!

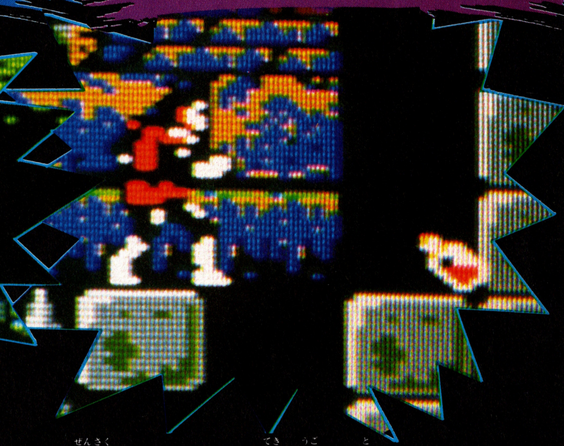
ムチ

▲写真はイバラのムチだ。一番最初に持っている皮のムチが、威力のほとんどないタイプだから、ザコにも大苦労ってシロモノ。まず先にこれを買うのがおすすめだ。あとの3段階は、鎖のムチ、分銅のムチ、炎のムチ

飛び道具

▲ゲーム初期にこそわからないけど、中盤以降でおもいっきし役に立つ。短剣程度じゃそのありがたみもわからないけれど、中には不思議な力を秘めているものもあるからおろそかにはできないっていうわけなのだ

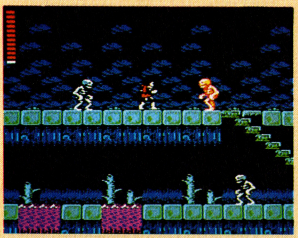
アイテム



▲前作でのアイテムが、敵の動きを止めたり、ダメージを与えるためのものが多かったのに比べて、今回のは、多目的用だったり、クリアーに絶対必要なものだったりと多彩だ。ただ、よく使うわりには高い物が多いんだよね

レベルアップは‥‥

これも御時世なのか、ドラキュラにもレベルシステムが追加された。これは主に、使用した武器が使いこなせるかどうかや、ダメージをうける割合を決めるためのもので、いっちまえば、キャラクターの"腕"そのものみたいなものだ。もっちろん、これがないとつらいから、できれば早いうちに上げたい。でも、そううまくはいかないぞ、敵を倒しても、でてくるハートをとらなきゃなんにもならないという、けっこういたいシステムなんだ、これが。



◀とにかく敵を倒せ！ダメージをくらって、敵が点滅すればこっちのものだ

◀するとハートをだす。これは大きめのハートの半分の価値をもつぞ

▶一定量たまると音が聞こえてレベルアップ。これで少しは腕も上がる

己れを知り敵を知るなら百戦百勝?!

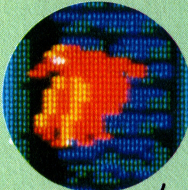
ザコといえども、敵キャラこそ全ての基本なのだ。経験値をくれるのもそうなら、大切なお金をくれるのもそう。結局、いつもは何の気なしにペシペシつぶしていても、こいつらが一番手間がかかるってのは事実だしさ。というわけで、いきなりここで〝敵キャラ掃討講座〟を開いてしまおう。もっとも、発売前ってことで、即実戦に使えるってもんでもないけど、ふんいきだけでも知っときゃ、充分お得ってもんよ。

町の敵

昼の間、町は、基本的には敵はいない。だからって油断はできないのだ。夜がやってくると、さっきまで気楽に話を聞いていたりした町の人が、みんなモンスターに早がわりしてしまうのだ。それに、他の場所のキャラに比べてどうもタイミングのつけにくいやつが多いんだよねぇ。ともかく、ちょっと違った敵には御注意ってわけやね。

ゾンビ

◀夜の町を、ピョンピョン高く飛びながら襲いかかってくる。着地するタイミングを狙って攻撃するしかない



カラス

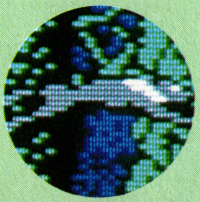
◀飛びまわりながらシモンを待ちうけている。ある程度近づくと、いっきに急降下して攻撃しにくるのだ

森の敵

森は冒険のうちでもっとも通る事が多い。そのせいで、敵キャラの種類なんかもいっちゃん多い。でも、そのうちで一度にでる種類は限られているし、まぁ楽な方かな。だいいち、こんな基本的な所でコケてちゃ話にならないしね。それから、森からスクロールしていった先には、急にタイプがかわってきつくなる所が多いんだぜ。

カギツメ

◀長くするどいツメを持ち、シモンにむかって歩いてくる。もっともポピュラーで、よくお金かせぎに使われる

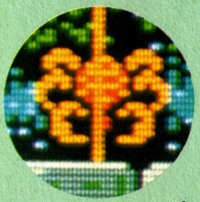


おおかみ

◀直進してきて、段差のある所にくると大きなジャンプをして向かってくる。やりすごして後ろから倒そう!

おばけヒル

◀木の上にウヨウヨとはりついている。通り過ぎようとすると落ちてきて、血をすいとろうと体当りしてくる

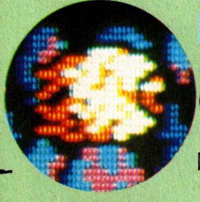


クモ

◀糸をたらしながら下に降りてくる。くもの巣の形をした糸のかたまりをふきつけてはさっと逃げていっちゃう

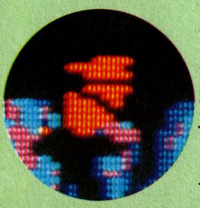
地下の敵

地下の敵は、動きなんかが単調なかわりに、数がやたらと多く出てくる。ハートかせぎにはいいけど、あまりの数の多さにはまらないようにしようぜ。



目玉幽霊

◀地下で、7、8匹一度にでてくる。ゆっくりとしてはいるけど、包囲して襲ってくるといううっとしいやつ

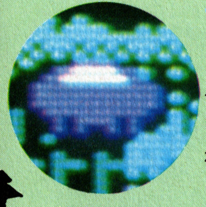


コウモリ

◀天上の暗がりにぶらさがっていて、プレイヤーが近づくと飛んでくる。うかつにジャンプするとやられるぞ

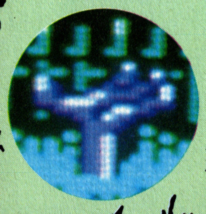
墓地の敵

墓地の中の敵は、パターンが決まっているけれど、スピードのテンポが早く、数も多いので、けっこうめんどうくさい。できれば戦いたくないな。



アメーバ

◀ポンと飛びあがり、ペチョッとはりつく動きを、テンポよくくりかえしてくる。数が増える前に確実につぶそう

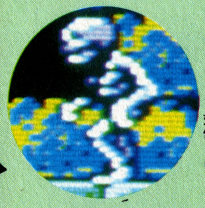


ゾンビハンド

◀土の中から手だけを出してひっぱりこもうとする。一定の間隔で並んでいるからジャンプでよけていくといい

館の敵

今までの数々の敵を突破してきたのは、全てここへ来る前のおぜんだてだったのかなぁと、思わずうなってしまう強敵ぞろい。戦うよりよけちまえ。



ガイコツ

◀骨を放り投げてくる。これがかなり狙いが正確なのだ。また、追えば追うほどスルリと逃げていってしまう

槍の騎士

◀何といっても、こいつは階段のすぐ上などの、通路の真上で待ちかまえているのが怖い。よけては通れないのだ

ホップステップジャンプでクリアーだ

このゲームでの前半は、それぞれの館にあるドラキュラの体の破片を集めることだ。でも、このゲームのパターンとして３段階あるんだ。まず第１は町での情報収集。そして次に、それに従って道中を行き、最後に館での決戦そんな形でだいたいが進んでいくんだ。そこで、その手順をちらっとさぐってみよう。きちっと決まっているわけではないけれど、この、ホップステップジャンプのゲームの進行手順はそれなりにきちんとしていて、このゲームそのものにテンポを与えてくれているんだ。そこでさっそく〝講座その２〟として、そこんところをちょっくら掘り下げてみよう。ここのところをおさえておけば、いざはじめた時にもうろうろしなくてすむってもんだ。

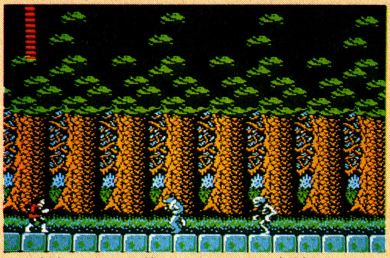
町

町ですることは、まずなにはともあれ情報の収集だ。これで、この次に何をしたらいいかがわかってくる。そして、その次にアイテムを買うことだ。基本的に買っておいて損なものはない。ちょっと高いけどね。それと教会の場所。体力回復はここでしかできないぞ。

▲情報の聞き出しは、町の人に接近してからBボタンだ。数字なんかもあるからメモしろ

森

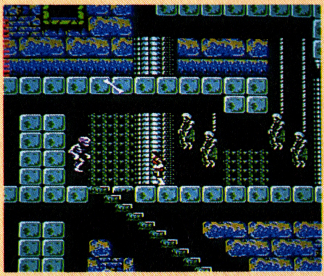
正しくは道中っていった方がいい。要するに館までの道のりだ。ここでは、とにかくいかに被害を少なくしてたどりつけるかだ。館での戦いはきついものが予想されるし、帰り道や先の道もある。あとは、情報に従ってとれるアイテムをしっかり手に入れようね。



▲正面からくる敵は、とにかく余裕をもってさくっと倒してさっさと進んでいくのがいい

館

館の中はとにかく注意深くいこう。そのわけは、館に入っている間は時間が経過しないから気にしないですむってことと、敵やワナが強力でダメージが大きいことの２つだ。あとは、はまりパターンにさえ気をつければ大丈夫。

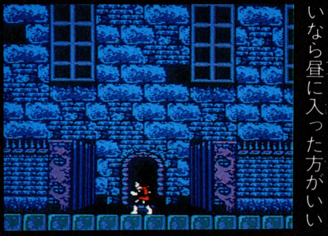


▲けっこう不気味なグラフィックだ。前にいるガイコツも手強いぞ

◀階段を昇るのを焦って、飛び出したところにぶざまに一撃くらう

そして、戦慄の夜が訪れた……ってか

このゲームで経過時間が大切なのは前にいったとおりだけど、そのうちで、夕方６時から朝６時までは〝夜〟なんだ。そして、この時間は、全てのザコの強さは約２倍になる。つまり、一撃でつぶせたはずのやつが２回撃たなきゃ倒せなくなるのだ。また、町なんかも夜は敵がうろついていて店なんかも入れない。ひたすら戦うだけになってしまうのだ。もっとも、苦労のぶんはおいしくて、ハートの持つ経験値やお金なんかも倍。お金ためるなら夜だぜ!!



◀館に入る時に夜なら、館の中はずっと夜。楽にしたいなら昼に入った方がいい

◀こんな平凡な所でも、夜になるとなんとなぁくだけど不気味なんだよ

▶昼に来てたらどうにでもなったのに、敵が強いせいでこの完全包囲だ

最初の冒険はこうやってプレイしろ!!

さてってーわけで、一番最初の冒険のところをやってみよう。もっとも、必ずしもこうする事はないゲームだから、他にも道はあるんだけど、必勝本ゲーマーはとにかくワガママ。自分でこうと思った道へ行ってしまったのでした。というわけで、一応の参考として、わがゲーマーのリプレイを見てくれ。まず町では情報や店をまわりすぎ、ついに夜になってしまい、不意うちをくらってしまった。そのあともけっこう手間がかかったり、うろうろしたりしたけど、さすがゲーマー。館までは1キャラだけで来てしまった。結局そこでやられちゃったんだけれど、ここから先は君のウデだ。とにかく、日数やお金なんかの制限の多いキツめのゲームだから、根性いれてやっていこうぜ。

▼最初っからずっこける。ウロウロしすぎて夜になって一撃くらう

▼スクロールのあとでいきなり現れた敵とハチアワセ。こあいよ〜

▼経験値をためるんだあ〜と戦いまくるゲーマー。1日損してるよ

▼ようやく重い腰をあげた向こうは沼。意味もなく立ち止まるなよ

▼思ったとおり沼地は毒でいっぱい。みるみる減るメーターに恐怖

▼沼の向こうは川。続けておこる苦難に、だらしなくさらにビビル

▼さっきは変な所に連れていったのに、今度は妙に素直。なんで?

▼水の中から飛びだしてくるザコキャラに驚き、舟の上を逃げ回る

▼向こうの敵をひきよせ、余裕を見せびらかす。かなりセコイ!

▼館にたどりついたが、ナンと夜が明けてから入る。日付を見ろよ!

▼館の中は、けっこうきつそう。冒険はまだこれからなのだ……

緊急指令！

キミを最後の聖戦士とす。

二〇八一年の現在、増殖生命体インクリーザーにより地球はまさに全滅寸前。最後の望みを託し、聖戦士として一人の青年が選ばれた。—彼の名はDAN。インクリーザーが侵略を開始した一九九九年にタイムスリップすることになるが……。異次元を舞台に繰り広げられる、感動と興奮のSFアクション&アドベンチャーゲームだ。

株式会社 ジャレコ ●本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271
●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

© 1987 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

困った時の名人だのみ!!
悩み多き青春時代。若いうちの苦労は買ってでもしろ！ なんてゆーけれど、ゲームでまでも、苦しむことはないんじゃない？

ひっしょうてくどうじょう
必勝テク道場

だまって読めばバッチリ解決 悩むことなどありゃしない！

㊪ソフトとびきり情報

★クレオパトラの魔宝

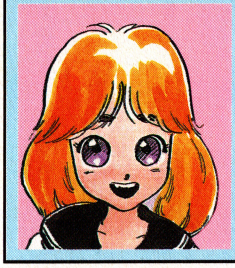
★ファンタジーゾーン

★水戸黄門

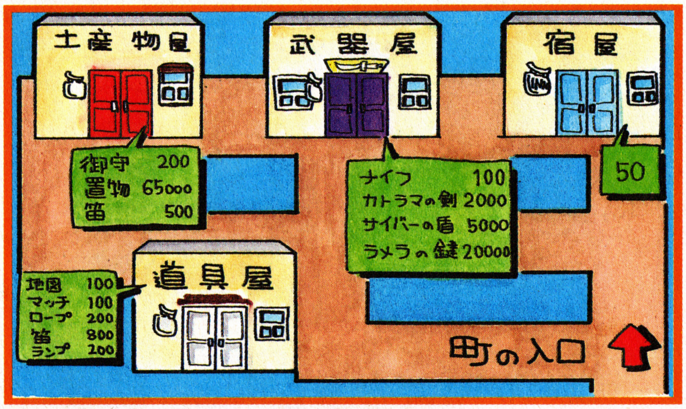
★テク道場夏期講習

クレオパトラの魔宝

ゲーマー **キャピーゆかり**



ふぁーいぷるっ!! みんなげんきしてるう? ねーもう少しで夏休みもオシマイだねっ!! 宿題とかちゃーんとやってるう? キャピーはぜーんぜんやってないんだよねぇ、んもーどおしょ。でもまあいいか、気にしないっ!!



Q 初めてRPGをやるんなら、このゲームがいいって友達に言われて、さっそくやり始めたんですけど本当のコト言うと何がナンだかわかりません。とりあえず街では、何を買っておけばいいのか教えて下さい、どぞヨロシクっ!!

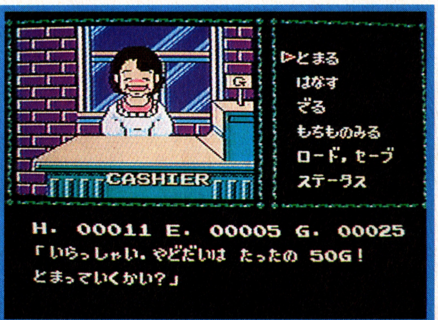
貢ぎ物・夏休みのお天気表　神奈川県・田川秀一

用意ができたら、さっ、イキましょ♥

A 毎日、まーいにちどうしてこんなに暑いのかしらん、ぷぴぎ!! あっそーかぁまだ夏だもんねっ、キャピーは脳ミソがぐつぐつしちゃってるみたいだな大ボケ!! よしっとこのへんでキアイを入れてがんばるからねっぷるっ!! てなわけで、ふーんそおなんだぁRPGは初めてなのぉー?実はキャピーもさぁ、ちびっとはやったコトあるんだけど、こーやってテク道場でヤルのは初めてなんだなあー。今までキャラクターもんばぁーっかだったじゃない?ここでRPGヤルのをきっかけにキャピーも、オトナッぽく変身っ!! なあんてねっキャハハッいやだぁーはずかしいっ!! でもいーや、お互い初めてどーしだもんねっ! はずかしくなんかないよぉーそうだよねっ! よろしくうっ!! んでさぁ、最初の街でのお買い物のことなんだけどさっ、ナニを買うかがとっても大切なコトなのよねー。とにかく、いっちゃんはじめに行くのは武器屋さんだよ。ここでナイフを買うんだいっ!! これがなくっちゃ敵にヤラれちゃうから、お買い物ドコロじゃないってワケだなっ!!

◎とりあえず"ナイフ"を買ったら、次はお金もうけをしよう!! この"悪徳商人"は弱いくせに25Gも持っているから、とってもよいカモだねっ!!

◎"追いはぎ"はなかなか強いけど"ナイフ"を持ってれば大丈夫! こいつは10Gしか持っていないけど、倒せばEXが10UPする。



◎HPが10以下になったら、宿屋に泊って体力を回復しよう。宿代は50G、最初は高いと思うかも知れないけど、ケチっちゃダメ。レベルUPもしてくれるよ。

◎"盗賊"は攻撃力10!! 最初のうちは絶対に戦ってはいけないっ。コイツが出てきたらとにかく逃げよう!! ムリは禁物だよっ!!

◎敵を倒して少しお金持ちになったら、忘れずに"ちず"を買っておくこと! 店の主人はかなりの物知りみたいだから話を聞いてみようねっ!!

◎ナゼか"首飾り"を欲しがるおねえさん。"お守り"を買うと便利。

RPG初体験のキャピーちゃんなのォ!! よろしくう!!

Q 街を出たら急にだーれもいなくなっちゃった。街の中じゃたいしてGもかせげないし、レベルも上がんない!! それでスフィンクスまで来たんだけど、カクシ部屋の中にはそんなにタイシタ物はない様子。どーなってんの？ 貢ぎ物・数学の宿題をやってあげます。山口県・森山哲文(17歳)

アタマとドウグを使ってちょうだい♥

◎カクシ部屋の入口はスフィンクスの胸のあたり。中に入るといかにも古そうなイシウスが、一体何のためにあるのかな？

◎おっと棒が落ちてる。これを差し込むとイシウスが回せるぞっ!! 何かのカラクリかもしれない、危険はなさそうだからやってみてねっ!! すると…

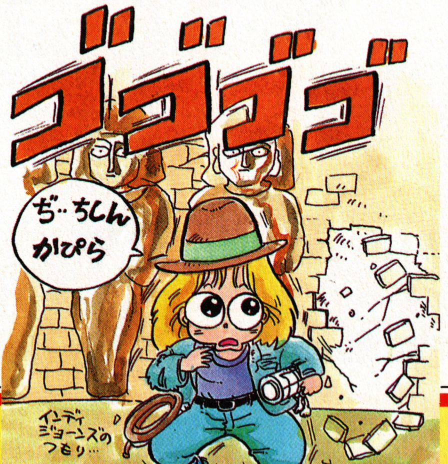
◎カクシ棚があらわれた。大切な物が入ってるにちがいない必ず取っておこう。スミにあるツボの中を調べるのも忘れないでねっ!!

A ちょっとぉー困るなぁー。カクシ部屋の中でナンニモしなかったのぉ？ もーひんしゅくう!! ああゆう所まで行ってねぇ、ナーンもできない男の子なんて、キャピーは信じられなぁーいっ!! もっとぉ積極的にさぁやってくんなきゃイヤっ、ぷるぷるっ!! あそこにさぁ、ボウだのウスだのあったでしょっ!! ばかぁ!!

Q 残暑お見舞い申し上げます。キャピーさんてとっても暑さに強そうですね。ボクはとっても暑さに弱いのです。もう今にも、ぷるぷるっ!! ってさけんでしまいそうです。そこで質問なのですが、〝いのりの書〟というのは一体何なのでしょうか？ おいのりして恐ろしいモンがでてきたりしないのでしょうか？ 貢ぎ物・夕張メロン 吉村省三(16歳)

うふふ♥ それはねぇ やってみたらワカるの

A ふぁーいぷるぷるっ!! ぷるぷるって言うとさぁキャピーはとってもキモチいいんだなぁー!! 何だかぁとっても元気が出てくるような気がするんだっ。そいでねゲームしてる時も調子が悪くなった時とか、ぷるぷるって言いながらやってんの。そーするとなんかイイみたいだよっ!! でもさぁ最近、ぷるぷるって言うと、みそさんや陽一くんにいじめられんの、どーしてかなぁ？ よくわかんないけど、へんなの。ところで、〝いのりの書〟のことだけどアレはとっても大切なもんなの。でもコワイモンとかじゃないから安心だよっ!! 他のところじゃナーンの役にもたたないけど、女神の神殿に行って、あれを使っておいのりするときれいな湖に行けちゃうのよ!!



◎〝いのりの書〟を取ったら、女神の神殿に行くべし!! 〝ちず〟を持っていれば場所移動でかんたんに行けるはず。ここにいる3人の女神様は重要な宝物を持っているんだ。ちょっと気がとがめるけど全部いただきっ。

◎〝いのりの書〟のとうりにおいのりをすると、左側のカベに壁画が現われる。ここにヒエログリフとよばれる古代文字がかかれているので、読んでみよう。すると、美しい湖に行けてしまう。敵は出てこないから安心ね。

◎う〜んナカナカ美しい眺めだねっ!! この湖の名はカルーン湖。大昔に古代人がこの湖に壮大な仕掛けをしたと言う伝説がある。聖堂にはその秘密がかくされているぞ。

◎聖堂の中ではセベクの像が君を待っている。左目が取れてる。直してあげようっ!!

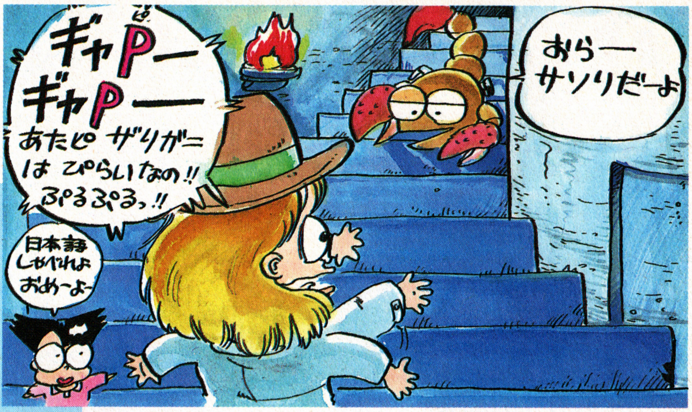
必勝テク道場

©1987 SQUARE

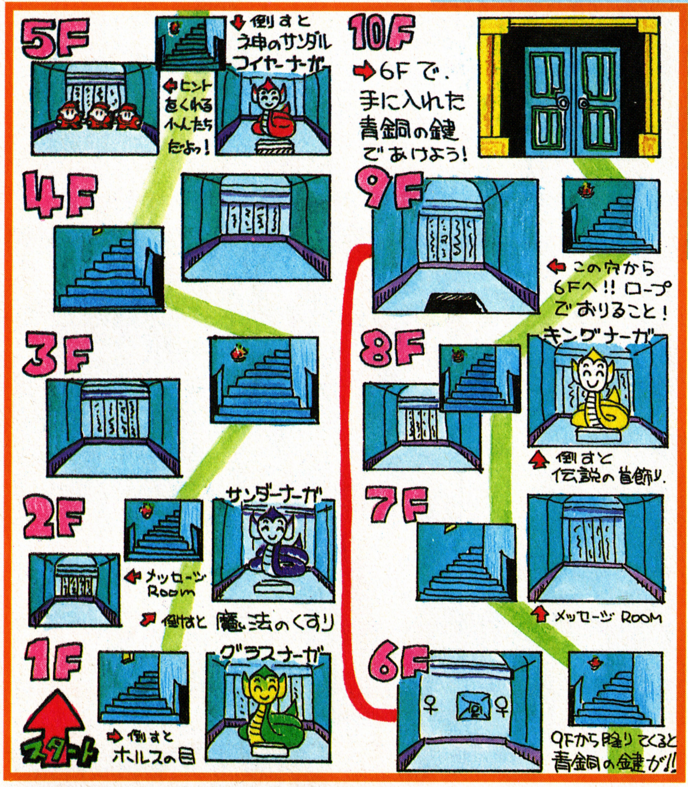
黙って読めばピシャリとワカル。

Q 聞いて下さい、キャピー様っ!! "砂の塔"が出現して、大ヨロコビで中に入っていったんだぁ。そしたら、イッキナリとんでもないほど強い敵が出て来ちゃって、どーにもなりません。せっかくここまで来たのに、いつも"砂の塔"で死んでしまいます。かぁーいそうなボクを救って下さい!!

貢ぎ物・お願いを3つかなえましょう。　平野清高（9歳）



あせってるだけじゃ、だめなんだってばぁ♥



A きゃわーいっっ!! やったネッ。3つのお願いかぁ一考えちゃうなぁ〜。んじゃまず1個めはぁ、夏休みをもう一回初めからやらしてほしいっ!! だってさぁキャピー宿題とかナーンもやってないんだもん。困ってたんだよねぇ。そいで2個めはぁジョイステックが欲しいっ!! 新人ゲーマーの文二くんがさぁファンタジーゾーンてゆうゲームをやってるんだけど、あのゲームってジョイステックがないと難しんだなぁ。文二くんは自前のヤツを持ってるからイイけど、私は持ってないじゃない。誰か私にぴったりあったジョイステックをプレゼントしてくれたらいいなぁ一って思ってたんだ。それから3個めはってゆーと、100個のお願いをきいてほしいっ!! やったぁキャピーってアタマいいなぁ、なんちゃって!! ところで、砂の塔だけど、ココではアタマを使わなきゃなの!!

⇧部屋の中で宝を守っているのはとっても強いガーナ族。最上階まで行って"ガヌビスの剣"を取ってから戦おう。

⇦"ガヌビスの剣"を取るには、まずこの部屋。床に穴があいてるぞ、道具を使って下に降りてみよう。

⇦最初に相手にしても大丈夫なのは、この"スコルピオ"と"レットバット"だけ。こいつらと戦ってGとEXを稼ぐ。宿屋で体力回復するのも忘れずにっ!!

⇨敵を倒してGがたまったら、"カトラスの剣"を買おう。それから、"マッチ"と"ロープ"も必要な物だからねっ!! あとは稼いだG次第で、たてやよろいなどを買いそろえていこう。

⇨降りた所はこの部屋。"セベクのアンク"と"マートのアンク"を使うと、青銅のカギが手に入る。このカギが、最上階の扉をあけるためのカギなんだ。

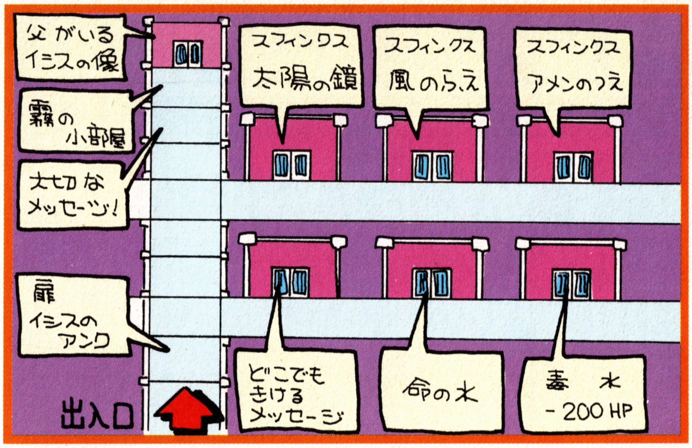
もう一息、がんばってクレオパトラ…なんて、うふ♡

Q イロイロあったけど、どーにか“砂の塔”はクリアいたしましたっ!! レベルは10です。お金もガッポリ。トコロで、キャピーさん。ぼくはこれからどーすればいいんでしょう？ キャピーさんに教えていただけたら感激ですねっ！ 貢ぎ物・無報酬で家庭教師します。 寺田陽司(20歳)

最後までイクにはねぇこうしなくちゃなの♥

◎“首飾り”を欲しがっていたおねーさん。気前よくあげちゃおうねっ。
◎必ずランプを買っておく事。あとは、アヌビスの剣、サイバーのたて、ラメラのよろい、イシスのアンクを残して全部売ってしまいましょう。

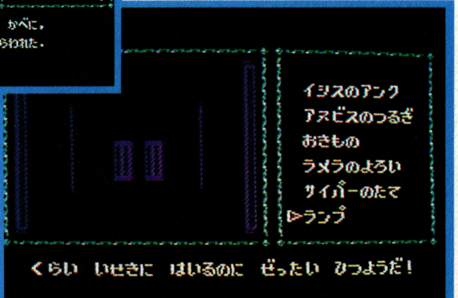
◎スフィンクスのカクシ部屋へ行き、てんびんにのっている金の羽とセベクの口の中から取ってきた銀の羽を交換。
◎金の羽、虹の飾り、金の弓の3つがそろったら、女神の神殿に行き女神の像に宝物を返す。そうするとお礼に地下神殿への入口を示してくれる。さぁクライマックスだっ!!



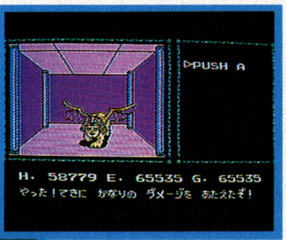
A ぷるぷるぷわわーい!! すんごいっ!! 家庭教師してくれんのお。キャピー、イロイロ教えてほしいことあるんだぁ〜楽しみっ!! お部屋のそーじして、おせんたくして待ってるからねっ!! わくわくしちゃうなぁ〜早くきてねっ♡ うふふ、ホントよぉ♡ ——ということで、ずっと前から家庭教師にあこがれていた私。思いっきり、こんじょう入れてエンディング一歩前まで教えてあげちゃう♡ まずは街にもどることよん。ここでもう一度、お買い物をしたり、持ってるモノを売ったりしなきゃなんないの。それからスフィンクスのカクシ部屋に行かなくちゃダメよ。ここに行って“金の羽”を取ってこなきゃなのよね。全部で3つの宝を集めなきゃダメなんだな、そいで女神様にかえしてあげましょうねん!! お礼に地下神殿への道を示して下さっちゃうのっ!! 女神様ありがとう!! で、最後は地下神殿よっ！ マップを用意したからしっかりね。

必勝テク道場

◎カベの壁画部分に、地下神殿への入口が現われる。上にあるマップを参考にして進んで行こう。中にいる敵は強いぞっ!!



◎地下神殿に住む3匹のスフィンクス。こいつらを倒して、3つの宝を手に入れなければならないっ!!



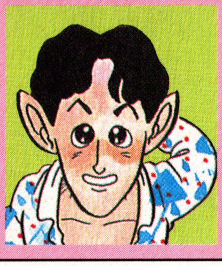
◎一番奥の部屋はナゼか霧につつまれている。スフィンクスから奪った“風の笛”でまず霧をはらそう。スルト、どーうしたことかおみやげ屋のおねーさんが現れたっ!! 彼女の正体を露け!!

◎中に入って行くとまっ暗。さっそくランプをつけよう。扉のカギは“イシスのアンク”を使えば開けることができる。
◎神殿内には、“いのちの水”の入った水ガメが置いてあることも。強い敵に出会う前にコレを飲んでHPを満タンにしとこう。

©1987 SQUARE

ファンタジーゾーン

ステージ4までいかせましょう



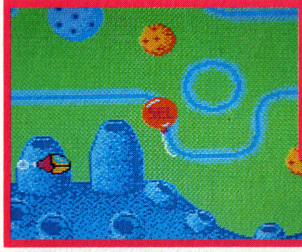
ゲーマー **スポック文二**

ゲーセンや、セガ版でも大人気のファンタジーゾーンが、ついにファミコンにも登場。はっきり言ってオススメもんですっ！ 関係ないけど、ボクのまわりではファンタジーゾーンのことをファンタジゾーと言ってます。

Q とーってもかわいいオパオパちゃん。私、もうファンタジーゾーンにくびったけ！ でもすぐ死んじゃうの。攻略法を教えてちょーだいっ！ 東京都・大野美雪

お金のやりくり工夫して計画的なお買い物！

⭘ショップ風船。中に入ればお店で買い物ができる。集めたコインの金額が、$2000、$5000、$10000、$20000を越えるか、ミスして再スタートしたときなどに出てくるんだ。必ず入ろう！



⭘セレクト風船。ウエポン1とウエポン2のどちらかの武器を2つ以上持っていて、1つを使い終わると出てくる。武器を選びなおせるぞ！

A ちわーっ！ スポック文二ですっ！ テク道2回めの登場ではりきってますっ！ じつはシューティングゲームの名人、ターミネーター辻氏が、仕事でいそがしいため、修業もかねてボクが担当することになっちゃいました。まっ、まかされた仕事は精いっぱいがんばりますんでヨロシクッ！

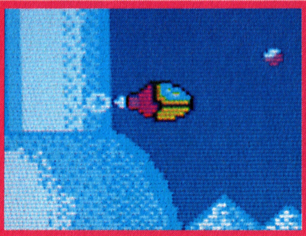
とゆーわけて、ファンタジーゾーンだけど、これってゲーセンに出たころからオッモシレーッ！ と思ってたけど、ファミコン版もナカナカよくできてて、カンシンしちゃったよ。久々にアツクなれるシューティングだね。BGMもとっても楽しいし、主人公のオパオパもカワイイ。シューティングではめずらしく、女の子ウケもするんじゃないかな。キャピーなんか、ぷるぷるっ！ おぱおぱ、ぴろぴろろーんっ!! とかいって、まいんちファンタジーゾーンにハマリまくってるぜっ！ ぷるぷるって言いながらゲームやると調子いいんだってさ。美雪ちゃんもキャピーのやり方をためしてやってみようっ！ でも人前であんましやんない方がいいかもしんない。んなことはどーでもいいから、そろそろ本題にもどりますかっ。

さて美雪ちゃん。このゲームは、集めたコインで武器を買い、パワーアップさせるのが特徴だよね。そこでまず、上手なお買い物をすることがポイントになってくるんだ。お店に入ったら、そのステージの傾向や、持っている金額、そして自分のウデなどをよーく考えてから買い物しよう。エンジン以外は値上がりするので、くれぐれもムダ使いはしないよーにっ！

ビック ウイング BIG WING

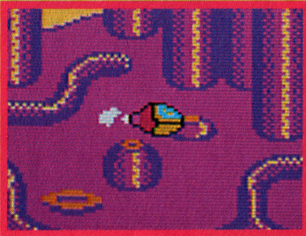
ジェットエンジンを使いなれていない人はまずこれ。$100で買えるし、値上がりしない。ただし、スモールウイングに毛がはえた程度のスピードなのであまり役に立たないぞっ！ はじめっからジェットエンジンをすすめる。

ジェット エンジン JET ENGINE



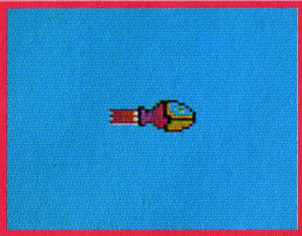
いちばん使えるエンジン。ステージ1からステージ5までは、これでOK！ 敵の弾とほぼ同じスピードで、値段も安い。これだけは、ぜーったい買っておきたいパーツだ。早く使いこなせるようになろう。$1000で値上がりなし。

ターボ エンジン TURBO ENGINE



ジェットエンジンよりも、さらに速いのがこれ。ステージ6のボスなんかはこのエンジンでないと、けっこうきついものがある。値段がけっこう高いので、いざという時以外は使う必要はない。$10000で値上がりなし。

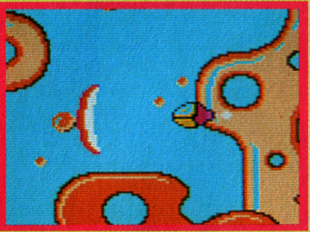
ロケット エンジン ROCKET ENGINE



速い！ とにかく速い！ とんでもないほど速すぎて使いこなせないのがオチ。値段も$100000もするので、買う必要はまったくない。ただお金がたまったら、どんだけ速いか1度ためしに買ってみるのもよいかもね。

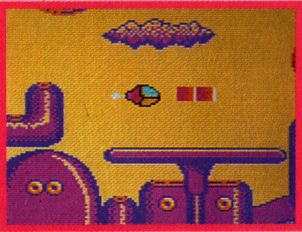
シューティングの名作ファンタジーゾーンを攻略！

ワイド　ビーム
WIDE BEAM



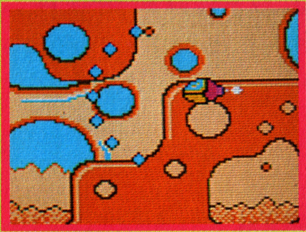
はじめっから装備しているツインショットより、ちょっとパワーアップした武器。オパオパの前方に幅の広い（ザコキャラ2匹分）のビームを発射できる。値段も安くてお買得。はじめはこれだね。$500で$400ずつ値上がり。

レーザービーム
LASER BEAM



ワイドビームよりさらに強力。ボタン押しっぱなしで連射できるので、とにかく便利。これさえあれば、ザコキャラはもちろんのこと、前線基地なんかあっという間に破壊することができる。$1000で$800ずつ値上がりしていく。

7ウェイショット
7WAY SHOT



7方向に弾を発射できるもっとも強力な武器。後半のステージになると、ザコキャラの数も多く、前線基地もひじょーに硬いのでかかせなくなってくる。初心者のキミは、ステージ2から使っていこう。$5000で$4000ずつ上がる。

エクストラシップ
EXTRA SHIP

このゲームは、得点による1UPはない。自機はショップで買うしかないのだ。値段は$2000、$20000、$50000、$100000と値上がりしていく。それ以上は値上がりしない。とにかくやたらとお金がいるので、命は大切に！

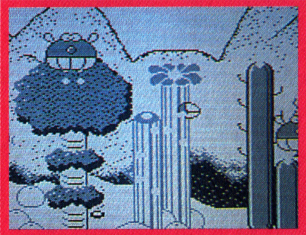
ツイン　ボム
TWIN BOMB

これもジェットエンジン同様、欠かせない武器のひとつ。シングルボムを2連射できるのだ。ウデに自信がある人は、ステージ5まではこれだけで十分。$100で、$100ずつ値上がり。ひじょーに安いので最低限持っておくこと。

ファイア　ボム
FIRE BOMB

これを使うと、オパオパの横方向に火の玉が飛び、すべての敵を破壊していく。前線基地を破壊するのに有効だがボスキャラやザコキャラにはあまり使えない武器だ。値段は$2000で$500ずつ値上がりする。

スマート　ボム
SMART BOMB



画面上のザコキャラや、弾をすべて破壊できる。ただし、前線基地やボスキャラはかたいので1発では倒せないぞ。敵の攻撃をよけきれなくなったとき、これを使おう。対ボスキャラには有効な武器だ。$2000で$1000ずつ上がる。

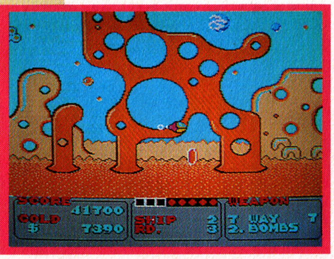
ヘビー　ボム
HEAVY BOMB

オパオパの頭上から落ちてきて、タテ方向の敵をすべて破壊できる。前線基地も1発でOK！　とても威力のある爆弾だ。もちろんボスキャラにも有効。ステージ3のボスなんかは1発で倒せるからね。$2000で$1000ずつ上がる。

必勝テク道場

小銭にかまわずつきすすめ！面クリ早けりゃ早いほどいい！

敵を倒すと出てくるコインの大きさは3種類あるんだ。ザコキャラは安めのコインしか出さない。それに比べて前線基地はけっこうお金になるので、小銭にかまわず、基地が出すコインだけひろっていこう！　出てきたコインを全部とりにいこうとすると、ザコキャラたちがまとわりついてくるし、時間がかかる。同じステージに時間をかけすぎると、出てくるコインがだんだん安くなっちゃうんだ。それに敵の攻撃もきつくなるぞっ！　ってわけで、基本は各ステージに8個ずつある前線基地だけをねらって、ひたすら撃ちまくるってこと。ザコキャラや、小銭には目もくれず、さっさとクリアしよう！



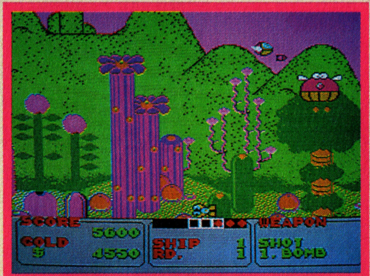
●前線基地を破壊したら、すばやく低空飛行でコインをとろう。コインをひろうのに手こずっていてはダメッ！　サクッとね！

©1987 SUNSOFT／SEGA

ステージ別の攻略法を教えちゃう！

ステージ1 緑の惑星 プラリーフ

前線基地ドリンフラワー



前線基地のドリンフラワーはシングルボム4発で破壊できる。こいつの倒し方は、左上か右上からボムで攻撃だっ！ 基地の下にはいかない方がいい。ドリンフラワーは、下からザコキャラのキリキリをポコポコ生んでくるからね。まっこの辺はサクッと倒していこう！

最初のステージ、プラリーフ。スタートしたらとにかく、前線基地を2つ破壊しようっ！ 出てきたコインをひろうと、ショップ風船が出てくるぞっ！ 初心者の人は、ビッグウィング、ツインボム、レーザービームを買い込もう。慣れてる人はジェットエンジンと、ツインボムでOK！ まっはじめはむずかしいかもしれないけど、慣れちゃえばなんてことはない。ザコキャラはショットで、前線基地はツインボムで攻撃すれば楽勝だぜいっ！

VS スタンパロン

●初めて出会うボスキャラのスタンパロン。口から木の葉をまき散らす。弱点はその口だ。ショット16発ブチこもう

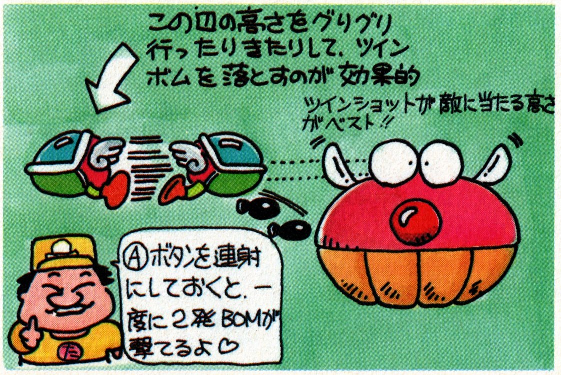
●画面の中央で、木の葉よけまくり、ひたすら口めがけて連射っ！ あんまりスタンパロンに近づくと、左端まで飛んでいった木の葉がもどってくるから要注意！

ステージ2 火の惑星 タバスコーダ

前線基地バイバーブ

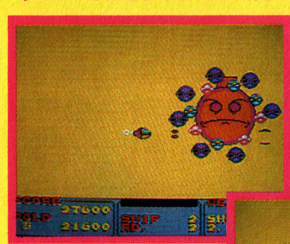
バイバーブは、あたまの上からザコキャラのチャンバを発射する。あまり接近しすぎるとチャンバの撃つ弾にやられてしまうので気をつけよう！ ナナメ上からショット＆ボムで攻撃すれば、ショットはチャンバ、ボムはバイバーブに撃ち込めるぞっ！

ステージ1と比べて、出てくるザコキャラの動きが、かなりいやらしい。初めてこの面にチャレンジする人は、7ウェイとツインボムを買っておこう！ 7ウェイがあれば恐いものなしっ！ 敵の弾だけ注意してメチャ撃ちしてればラクにいける。ただし、このステージから7ウェイを使ってるようでは、お金がいくらあってもたりない。慣れてきたら、ツインボムとワイドビーム、そしてジェットエンジンでクリアしたいものだ。ワイドビームでザコキャラを、ツインボムでバイバーブをねらうのが基本。だが、つねにツインボムを撃ちまくっていれば、下の方にいる敵も倒せるので効果的！ それから、うっとおしいザコキャラは、撃っては逃げ撃っては逃げてのヒット＆アウェイ戦法でいけば、突破できるぞっ！

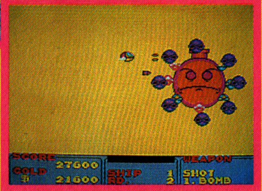


VS ボランダ

●本体のまわりに、大小の細胞がそれぞれ逆に回っている。弱点は内側にある細胞だっ！ こいつは頭から種をまきちらすので、それをよけながら内側の細胞を全部消せばOK！



●時間はかかるが、いちばん簡単なやり方がこれ。外側の細胞のすき間からひたすら連射だっ！ 種をよけている間も撃ちまくれっ！



●ツインボムを併用すれば、あっという間に倒せるぞ！ この位置から撃ちこもう。降ってくる種は下の方でよけよう！

次回は最終ステージまで行っちゃうぜ、乞う御期待!!

ステージ3 砂の惑星 ラデューン

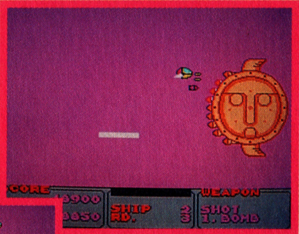
前線基地パタートン

モコモコ動いて空中に浮かぶパタートン。こいつは下から、ザコのボルボルを出すんだ。ザコキャラの動きに注意しながら、ショットとボムで攻撃しよう。ボムなら、8発ブチ込めば倒せる。基地を破壊して、コインを拾いにいく時は下にいるボルボルに気をつけろ!

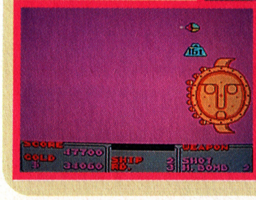
ここまでくると、敵キャラの攻撃がけっこうきつい。前線基地もかたくなっているぞっ! あまり基地ばかりに気をとられているとアブナイ。知らないうちにザコにやられてしまった、なんてことになりかねないっ! ザコキャラの中には、どこまでもしつこく追ってくるやつや、画面に現われるといきなり弾を撃ってくるやつがいるので、要注意! ヒット&アウェイ戦法で応戦しよう! あとのステージでもこいつらはたっくさん出てくるぞ! さて、ここでの装備だけど、初心者のキミは、7ウェイ。お金が足りない人はレーザービームだね。慣れてる人は、ワイドビームとツインボムでチャレンジしよう! エンジンはもちろんジェットエンジンだよっ! それから、このへんでそろそろエキストラシップを買っておいたほーがイイぞ。とっても自信がある人は、このステージぐらいまではツインボムとジェットエンジンのみでクリアしたいものだ。たまったお金は、後半のステージに必要になってくるので、大事にとっておこう!

VS コバビーチ

左側にズラリと並んでいるレーザー砲から、上から下、下から上という順番でビームを撃ってくるぞっ!



レーザー砲を全部破壊すれば倒せる。ツインボムさえあれば楽勝だっ! ビームを出す砲台の順番に注意しながらショット&ボムで倒そう



ヘビーボムを使うと、なんと一発で倒せるのだっ! ボスが出現したらすぐに上へいき、全部の砲台に当たるよう狙いを定めて落とせ

必勝テク道場

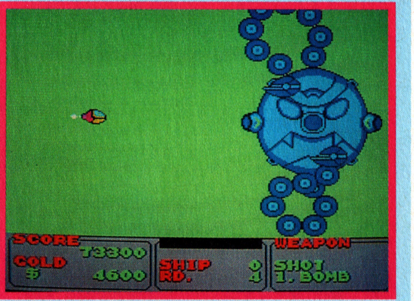
ステージ4 超惑星 ドミリッカ

むずかしそうだが、意外と簡単にクリアできるんだ。前線基地が全部下に並んでいるので、地面からちょっと上の位置でショット&ボム。これでひたすら突き進めば、あっという間にボスキャラとご対面できるぞっ! ただしビッグウイングではクリアはむずかしい。最低でもジェットエンジンだけは買っておこう。まっどっちにしてもこの面以降は、必要になってくるパーツだ。初めてこのステージに挑戦するキミは、やっぱり7ウェイとツインボム。何回かきたことのある人は、レーザービームでいこう。ステージ4ぐらい楽勝だぜ、とゆー人はワイドビームで。ただ、ここのボスはけっこう手強いので、自信のない人はレーザービームやスマートボムなどを余分に買っておこう! 前線基地を1個だけ残して、今使っている武器を使い果たしてしまうんだ。するとセレクト風船が出てくるから、装備をし直せば、ボスとの対決に残りのアイテムが使えるってわけ。もし、途中で死んでしまったら、モトもコもなくなるので絶対やられないようにっ! 1回死ぬとますますクリアはむずかしくなってしまうからね!

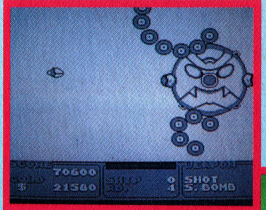
前線基地ドリンガ

地上にあるドリル状の物体が、前線基地ドリンガだ。レーザービームと、ジェットエンジンさえあれば楽勝! 地ベタを走りながら連射でつき進めっ! ただし、上から突然群れをなして現われる敵には要注意っ! こいつらはスクロールアウトで消してしまおう!

VS クラブリンガー



弱点は2本の腕。関節1個につき3発ずつ弾を撃ち込まないと倒せない。あせりは禁物だ。じっくりね。

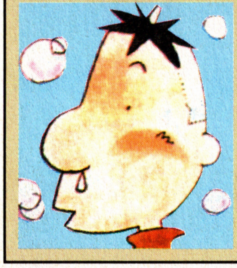


基本はツインショットとツインボムの連射だ! 弾をよけきれる自信のない人はスマートボムを1、2発買っておこう! 弾を全部消してくれるぞ!

レーザービームを使うと有効だ。とにかく腕と弾をよけながら、ひたすら撃ちまくろう。もちろんボムでの攻撃も忘れずにね

©1987 SUNSOFT/SEGA

水戸黄門 みとこうもん



ゲーマー ぷっつんくろす

どーもっ。21歳の夏を迎えて"将来に不安を感じる"おじさんです。もうカンケリやスーパーカー消しゴムで遊ぶことができなくなってしまいます。チェッ！　と言うことで、レトロブームにのって、時代物ゲームを一発！

Q ぬえーっ！　聞いてよっ‼　ワタシッて、バァカなんじゃないかと自分で思うんだけど、箱根以上先に進まないのよねぇ。まいっちゃうわよ。一応、人に話を聞いたりしてゲームを進めるんだけどぉ、何をすればどーなるのやらわからへんのっ‼　どーしたら悪をさばけるんですか。貢ぎ物として父の会社で使ってる食券をあげちゃうから、きっちり教えてね。ほんじゃよろしくっ‼

秋田県・ミートボール吉野屋

➡旅は箱根から始まる。基本となるだけに町内をよぉーく探索しよう！

はこねのパターンをおぼえていればこっちのもの、あとは時間との戦い‼

➡まずは、その宿での事件状況がコマンドに現われる。こいつをよーく読んでないと、なにを捜査していいかわかんないぞ。それから捜査時間は、朝から夜で、現実の時間になおすと、14分。ちょうちんを持ってても20分間だけだ！

➡瓦版屋はとっても重要な情報をあたえてくれる。お金のあるうち、というよりも、一番初めに聞きに行こうっ！　どの宿場でも情報は4つまでしかない！

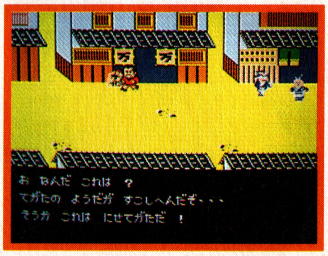
➡町はたくさんの人でにぎわっている。種類分けするとダメージをうけない良い人と、攻撃をする悪いやつ。Ⓐボタンで話しかけるんだけど、悪者はⒷボタンで少しダメージをあたえ、泣き顔にならないと話ができんよ！

➡建物の中にいる人は、サブキャラの八兵衛でないと本当に重要な情報を教えてくれない。金もうけをするための当り矢も同じことだ！

➡悪者のいる建物には、ほとんど、高い所に穴ぼこがあいている。弥七に変身してのぞいてみると天井裏から悪者たちのお話が聞けるんだ。てがかりゲージが一気に増えるぞっ！　ちなみにサブキャラは、個人的に行動することはできない。必要な時だけ変身しよう！

A えーっ。食券ですか！　わーいのわい。最近、財政困難で食費がほとんど60%の給水制限をうけたダムみたいだったのです。でも、その食券お父様のでしょ。もしいただいたとしても、秋田まで行かないと使えないんですよね。う～ん。そうなると旅費がないってことになって…。うぇーんそんなのなぁーいじゃないっ‼　どうしてどうし…ピィ――ッ‼　お、おみぐるしいところを。では。えーと、このゲームはパターンがあるってことをお話しましょう。全部で7つの舞台がありますがすべて同じパターンで捜査をすればいいのです。ま、多少の手順違いもありますが、パターンは変りません。そのパターンとは、①人に話を聞く→②悪者たちの話を天井裏から入手→③証拠の品や証人を捜し出す。と、大きくわけるとこれだけのことです。てがかりの量が増えるのは、①～③の内容が濃くなったにすぎないのです。詳しくは写真と共にご説明を。

➡悪人たちの話などを聞いていると、必ず、証人や証拠品の場所を言う。証拠品は箱根の場合、誰かが持っている。その話を聞いたそばの悪者を調べよう！



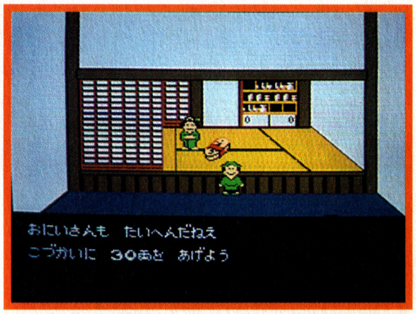
➡てがかりが満タンになったらご隠居の許へ。悪者たちをさばいてくれるぞ！　このパターンをおぼえて、ムダな時間をなくせば、基本コースは楽勝だね‼

なにごとも基本がしっかりしてれば行き止りはない!

生きて行くにゃ、何がなんでも、お金が欲しい!

Q アイテムやお金って、どうやって集めるんですか。使うとすぐなくなるくせに、集めようと思うとなかなか集まんないんです。とくに欲しいのは、お金です。これは、現実の世界でも変りはないですけど。アイテムも、パワーアップも、お金がないと話になりませんよね。まったく困りますよ。まさか、町人をおどかして、お金をまき上げるわけにもいかないし。そんなことしたら黄門さまにこっぴどく怒られちゃうだろーな。(できないけど) とにかく、いい金もーけのしかたを教えて下さい。 貢ぎ物:箱根の宿でためた8両 岐阜県・富士野明

A そう。お金、オカネ、¥。生きぬくには何ごとにもお金が必要です。これについて話したい事は腐るほどございますが、文字数が少ないので省略いたします。で、金もーけなんですが、一番いいのは、当り矢でみごと的を射ることです。一度、お金をはらい、的の中心に矢を当てれば、50両もらえるってことなんですが、外れればハイそれま〜でよ! このような賭けではとても危険だぁ! と言う人は、てがたく町の人(家の中にいる人)に30両もらったり、そば屋、酒屋で無銭飲食をするとできるボーナス面を使うしかございません。



○おもちをもらうと体力が回復するぞっ!! でも回復するのはもらった本人の八兵衛だけ!

○各宿場には必ずお金やおもちなどのアイテムをくれる家がある。八兵衛、又兵衛でないと貰えない。

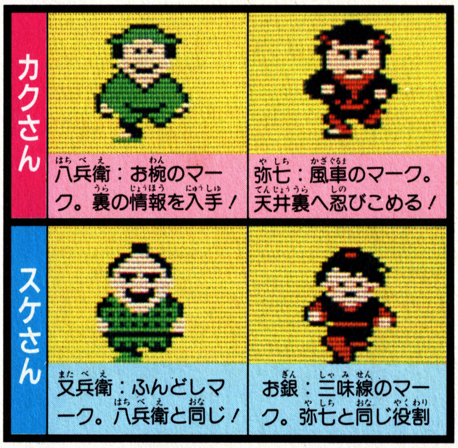
○やるごとに払う金が上がってく。毎回赤い所にあてればもーけられるが、外すと大損だぞっ!

○無銭飲食で神様が罰をくだす! おにぎりを取ればお金になるが、岩に当ると死んでしまうぞっ!

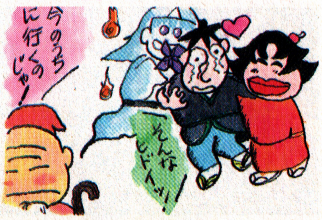
Q はっきり言わしてもらいまひょっ!! サブキャラの使い道がわからんっ! そりゃだいたいわかりま。しかしですね、いきなり死んだり、サブを動かしても、メインキャラは元の位置から動いてなかったり、どーして!! 北海道・田正宏

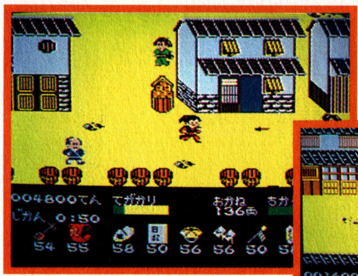
使いこなせばそく事件解決

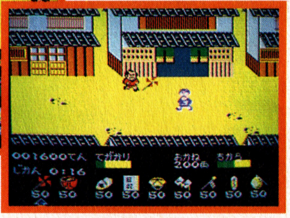
A なーるほど、確かにそーですね。私も、取説を読まずに始めてしまったので少してこずりました。お気持ちはよくわかります。でもそこでグッと耐るのが真のゲーマーです。サブキャラはまず4人いるということを知りましょう。格さんには、弥七と八兵衛。助さんにはお銀と、又兵衛。メインキャラよりも重要な働きをしてくれるのでございます。どのようなことをするのかは前の質問でフラセていただきましたね。TVの黄門さまを見てた人ならすぐ役割を把握できたかと思います。サブキャラと言うものはメインキャラがいて、初めて存在するのです。マップの移動、パワーの配分などメインキャラに伴うってことです。



○メインキャラ同様サブもマップを移動しますが、メインはサブと共に動きません。変身した所にのこるのです。



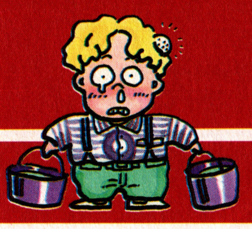




○弥七とお銀は飛び道具で敵を攻撃できます。遠くの敵に有利!

○サブキャラを増すには、悪者を倒すことです。たまにマップ上に隠れてる時もありますから注意!

©1987 SUNSOFT



テク道場 夏期講習

てくどうじょう かき こうしゅう

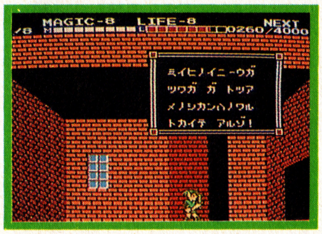
何事も中途ハンパはよくないっ！ 1度やり始めたからには、行きつくトコまで行くしかないっ！ つーことで、行き詰まっちゃった新旧ソフトの、あらゆる疑問に答えちゃう！

視点を変えて見ればいいんじゃよ

Q 亀仙松ちゃん師匠にぜひ聞きたい！ リンクの冒険で、秘密の町カストにあるメッセージの意味がわからない。教えて！

買ぎ物：とってもおいしい八女茶　福岡県・渋谷大輔

ほっほぉ〜、お茶ですとな。あっつい夏だからこそ、あっついお茶を飲む。からだのためには、これがいちばんイイんじゃぞ。そこんトコがよ〜くわかっとるよーじゃな。ハガキにお茶を貼りつけて送ってくれたのはイイが、これじゃ一杯分にもならんだろ一な。まっ、いいんじゃけどな…。この心使いがウレシーじゃないか。それじゃ教えてしんぜよう。

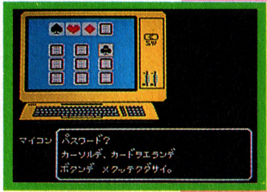


●実はとっても簡単。左上からタテに読めば、文章になっとるじゃろ

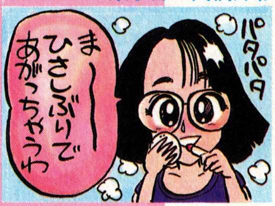
証拠品を調べることも大切なのよ

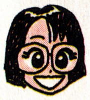
Q さんまの名探偵で、ぶんちんの家にあるパソコンには、どーゆー順にマークをいれるのですか。フラッパーさん教えて！

買ぎ物：東京書籍のテレホンカード　東京都・高橋邦彰



●下の神経衰弱を、スハダクラブの順番に、合わせてめくっていきましょうね！





う〜ん、久し振りだから緊張するぅ！ まずですねえ、あやこさんにもらった、事件現場の写真を調べてみてねっ！ そーすると、スハダクラブと書いてあるハズよ。この、ス・ハ・ダ・クラブの順に入れればイイんだっ！

必勝テク道場

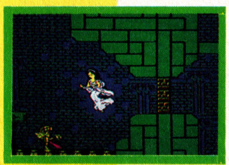
ひっしょう てく どうじょう

ホンモノを手に入れなきゃダメだ！

Q アテナをやってるんですが、4面でカギをとってるのに、7面をクリアーしても5面に戻されちゃいます。なぜでしょう？

買ぎ物：「ターミネーター」のサントラ　千葉県・平山由夫

なにっ！ ホントにくれんのか？ オレはあの映画大好きなんだよな、なんつったって、ゲーマー名にしちゃってるぐらいだからよ。それにしても、オレに似合わねえゲームだなあ。まあ、アクションゲームは得意だからイイんだけどよ、こーゆー、キャラクターもんのゲームってオレに似合ってねーだろ。で、答えなんだけど、たぶん本物の守護の竪琴を取ってねえんだよ。赤い竪琴はニセモノだからな。竪琴をくれるティターンは、3人いるけど本物はひとりだぜィ！



●本物のティターンは、このブロックを壊すと現れる

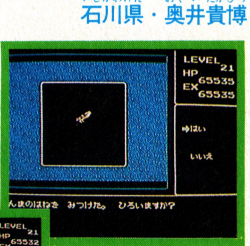
天馬の羽と日の剣のかくし場所

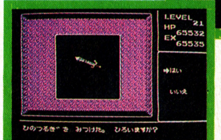
Q 勇士の紋章で、天馬の羽と日の剣があるところがみつかりません。どこにあるのか、みそさん教えて下さい。

買ぎ物：日本海みそ1年分　石川県・奥井貴博

そーか、そーか、そりゃ困ってんだろーな。じゃ、簡単に教えちゃうから、よっく聞いといてちょ！ まず、天馬の羽は地下2階のN23、E6にあるぜ。で、日の剣のほーは、地下3階。E23、N10の位置にあるってワケ。はりきって取りに行ってちょ!!

●両方ともB2に降りるには、B1のE5、N7から





●さらに、日の剣は、B2のN3、E3にある落し穴から、落ちなくちゃイケナイ！

"タバコ吸う"と"おどす"も使って

Q 新宿中央公園殺人事件で、風林豪蔵が出たまではいいんですが、それ以上先に進めません。川島様どーかご指導のほどを。

買ぎ物：欲しい物ひとつお知らせ下さい。　三重県・笠井昭宏

え〜とねえ、今欲しいのは、秋に向けてシップ〜イBFが欲しいな。なぁ〜んてね、ウフッ♡ とりあえず、今のトコロはそれぐらいね。いきなり本題よ。豪蔵さんに話を聞いたら、ひと通り別の人の話を聞いてきて、もう一度豪蔵さんの所に戻って来て。で、2度目は話を聞くだけじゃダメ！ 聞き終わった後で、タバコを吸って、おどしてみましょ！

●おどしてみると、今まで隠してた事を、教えてくれちゃう！

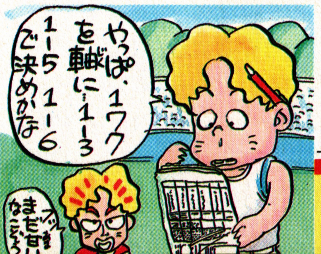
強い馬ってのは最初から決まってる

Q ファミリージョッキーのファミリーモードの時、スグにお金がなくなっちゃいます。陽一さん、賭けの目安を教えてください。

買ぎ物：松田君　広島県・中本安重

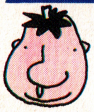
とにかく、勝負は水もの、確実なことは言えないっつーのを覚えといてくらはい。で、目安としてはれすねえ、まず、自分の馬を軸にすること。で、からめる馬は、予想をあてにしちゃダメ。無印でも強い馬は強いんだから。強い馬の名前をしっかり覚えなくちゃだワ！

●予想は無視して、馬名を重視するのが正解

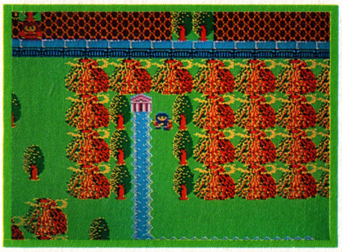


レイラのひすいはほこらの中に！

Q ヘラクレスの栄光で、レイラのひすいはどこにあるのですか、くろす様教えて下さい。
貢ぎ物：お母さんの作ったすいとん　神奈川県・池内三夫



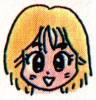
最近、どーしても食べ物につられてしまう私でございます。レイラのひすいはですね、アテネの町の下にあるほこらの中に、かくされているのでございます。ただし、このほこらへは、ペルラの村をぬけないと行けませんので、迷わないようご注意下さい。それと、ほこらの中は真っ暗ですので、ろうそくをお忘れなくお願いします。



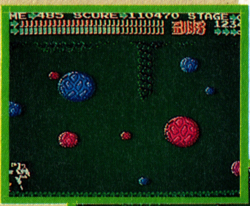
◆ほこらは、ダグトフッドに守られているのです。しかし、無理に戦うことはありません。逃げても、ほこらの中に入ることはできるのでございます

バイクマン攻略法ってこれっきり!!

Q ぼくは、キン肉マンⅡでどうしてもバイクマンが倒せません。どうかその倒し方を教えて下さい。おねがいします。
貢ぎ物：かわいい金魚（5匹ほど…）　福岡県・小野山祐司



やっぱぴい？　ここってさぁー、私もとっても苦しんだんだなぁ。ふつうにやったってずえったい×　まずは、ジャンプをしながら近づいて、あのぴゅんぴゅんてゆー光線をナナメ上に向かって射たせるの。そうすると次の光線を出すまでちょっぴりスキができるんだ。その間に近づいちゃえ!!

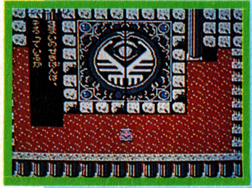


◆光線をかわして近くで、キックの連打だっ!!

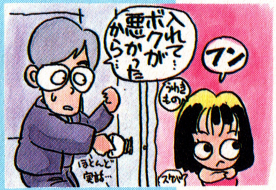
◆キックで相手の体力を落してから再び近づいて、投げ技を使う。必殺技も使えるんだ。

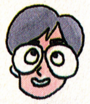
ビアドの扉にメッセージをもらえ！

Q 魔界島で、オオカミ島まで行ったんですけどボウス船長の扉が開きません。どうしたら開くのか教えてくれ〜！
貢ぎ物：このハガキ　愛知県・古橋一樹



◆これで、やっとボウス船長に会える。ボウス船長を倒すには、タルを16発当てればいいんだよ





それじゃ、簡単に説明しよう。まず、オオカミ島のビアドの墓に岩を4発当てて、浮上島を出すんだ。そしたら、ジャックナイフ島へ行き、いちばん東にあるカマクラから、その浮上島へとワープしよう。で、ここにあるビアドの扉から、メッセージを聞けば、ボウス船長の扉が開くようになるよ。

ホイールズの必勝法を教えます！

Q 僕は、他のチームなら優勝したことがあるんですけど、Wチームでやると優勝できません。必勝法を教えて下さい。
貢ぎ物：出番　東京都・大洋ガンバレ!!

ホイールズの特徴は、足の速い選手がそろっていること。1〜3番のスーパーカートリオは三遊間に流し打ちすれば、だいたい内野安打になる。これをマスターすればＯＫ！　出塁したら、足でかき回そう。２盗なら確実にできるぞ。それから８番には、むらおかを入れよう。こいつも足が速いからね。あとは、ぽんせの１発が出れば楽勝だね！

◆盗塁やタッチアップなどでこまめに点を稼ごう。機動力をいかせば優勝も夢じゃない。

必勝テク道場

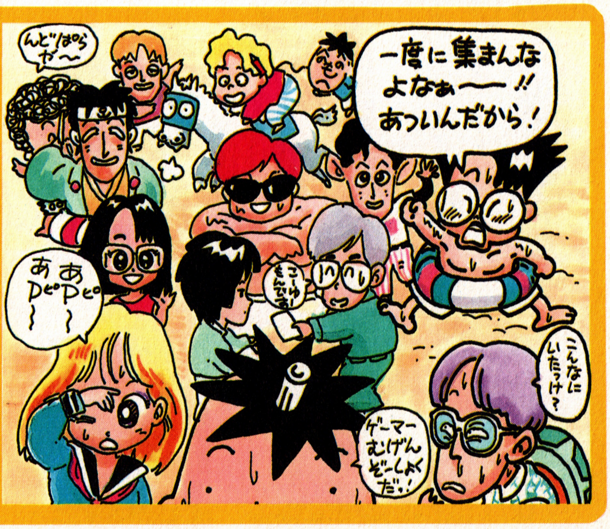
門弟求む！

今回は、替え歌。美里ちゃんの、Boys Cried に合わせて歌ってみて！

Try　テク道場あてのハガキ　握りしめて　君は家を出た　Try　手遅れだとしても　名人の言葉に　耳を傾けよう　今からでも　本当のコトわかりたい　Yes, in my mind Carry on　このハガキとどけば解けるよ　Take me on　楽しく教えてもらえるさ

道場破りだー！

必本のゲーマーオーディションとも呼ばれる道場やぶり。実は、ファニーも道場やぶりへの手紙がきっかけでゲーマーになったんだよ。キミも、第２のファニーを目指して、オリジナルの攻略法で、道場やぶりをしようじゃないか！



©Nintendo/NAMCO/SNK/DOG/DATAEAST/ゆでたまご/集英社/NTV/東映動画/BANDAI/CAPCOM

FRIDAY SPECIAL

RPGもスポーツもFSだぜ!!

JICC出版局

フライデースペシャル54

燃えろ!! プロ野球 完全必勝本

¥330

なにがなんでも勝ちたい人に。カラー対応で一目でわかる、絶対に勝てるゾ!!大リーグ養成ブック。

フライデースペシャル56

ドラゴンスレイヤーⅣ 必勝ガイドブック

¥390

ファミコン本史上初の試み、長編プロローグマンガで攻略だ!ドラスレの世界にたっぷり浸ろうぜ!!

フライデースペシャル55

ザ★プロフェッショナル

実戦に勝つ必勝バイブル

¥380

なにがなんでも勝つ。これがプロフェッショナル!!勝つためにプロたちが日夜研究したテクニックをわかりやすく解説した本がコレだ!!

ファミリージョッキー

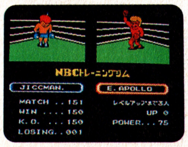
天皇賞制覇の㊙コース大公開!!

16戦16勝全レコード完走も夢じゃないゾ!!アイテムとレコードを、逃さずガッチリ取る必勝テクだ!!

ファミリーボクシング

255戦全勝全KO!必殺戦法はコレだ!!

6つのゲームバリエーション全てを制覇する技を伝授!どこよりも詳しい正確なデータでKOだ!!



プロ野球ファミリースタジアム

2プレイヤーに勝つち密データ満載!!

2Pで勝つ方法を煮つめた戦略と戦術。どんなに弱いチームでも絶対に勝てる方法をキミに教える!!

FSゲームブックシリーズ

人気ソフトから生まれた、新しく面白いゲームブック!!

ファミコンゲームブック3

迷宮組曲 新ミロンの冒険

¥350

ミロンを待ちうけるのは、魔の城!ゲームブック史上最大の迷宮を突破し、マハリトを倒せ!!

ファミコンゲームブック2

リンクの冒険 暗黒トライフォース伝承

¥350

ファミコンゲームブック1

スーパースターフォース ゴーデスの復活

¥480

推理ゲームブック

マリオ探偵の事件簿

¥380

名探偵マリオが、謎とき・犯人あてで、キミの頭脳に挑戦!!マリオも頭を抱えた難問を解け!!

耳より情報

もうみんな知ってると思うけど㊵以降のFSにはこいんきょクエストのゴールドカードがもれなく30ゴールドついている。集めてネ!!

ADVENTURE NOVELS

アドベンチャーノベルス ゲーム+小説の面白さ

JICC出版局

●既●刊●好●評●発●売●中●!!●

オリジナルシリーズ

■新しいエンターティメント

妖法記 辻真先著……◆500円
13人目の名探偵 山口雅也著 ◆500円
イーグル
ジャンクション 横倉廣著……◆680円

国内人気ソフトシリーズ

■パソコンゲーマー必読！

アステカ……◆680円
ザ・スクリーマー ◆680円
帝王の涙……◆680円
夢幻の心臓II……◆680円
ウィル……◆680円
カーマイン……◆680円

INFOCOMミステリーシリーズ

■ニュータイプの謎ときミステリー

ウィットネス……◆680円
サスペクト……◆680円
デッドライン……◆680円

INFOCOMゾークシリーズ

■地下帝国ゾークを旅する少年グレイ！

ゾークI……◆500円
ゾークII……◆500円
ゾークIII……◆500円

INFOCOM魔法シリーズ

■不思議な魔法を駆使する呪文がカギだ！

エンチャンター……◆500円
ソーサラー……◆680円
スペルブレイカー◆680円

映画シリーズ

■スクリーンの興奮がよみがえる！

エイリアン2……◆780円
ゴースト
ハンターズ……◆780円

伝奇ロマンの決定版
ここに登場!!

手天童子 I

原作／永井豪

◆680円 9/10発売

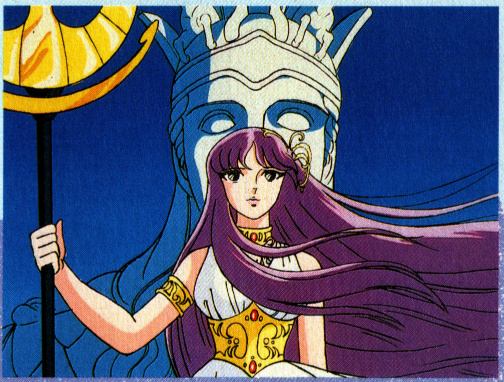
ウルティマシリーズ

■世界人気No.1ゲームソフトをノベライズ!!

ウルティマI ◆680円
ウルティマII ◆680円
ウルティマIII ◆680円
ウルティマIV ◆680円

PLEASE WAITE
SFC-PSR
求めていたゲームに
だいぶ近づいたような気がする。
スペース・ウォーズ シミュレーション
SDF
パルサーの光
SPACE WARS SIMULATION
操作テクニックより、
冷静な状況判断が必要
新しいタイプのゲームなので、
まずなれることが大切
集中力
思考力
SFC-PSR
パルサーの光
SPACE WARS SIMULATION
Soft Pro International
NINTENDO
どのように攻めるか、
最初の戦略が重要
あらゆる悪条件を
のりこえるねばり強さ
想像力
判断力
僕は、
アイデアが決まらずに悩んでいました。
そんなある日、夢を見たのです。ずっと高いところから、
海王星をゆっくりと旋回しながら眺めている、暗黒宇宙を飛ぶ夢でした。海王星は、
北極の部分に白い雲が見えるのみで、あとは真っ青なメタンの大気におおわれ陸は全く見えませんでした。
僕は、そのイメージをゲームアイデアに採用しました。
ゲームの内容は、戦略を重要とするウォーシミュレーションゲームであり、
ゲームとして大切なところだけを残した、シンプルなものになっています。
しかしシンプルなだけに奥が深く、しっかり状況をつかむ力と
冷静な判断力がなければ、なかなかクリアできないでしょう。
君も、僕の創ったウォーシミュレーションゲーム「パルサーの光」に、、
ぜひ挑戦してみてください。
運
近日発売
新・登・場
標準小売価格 2,980円
大澤義孝のプロフィール。
昭和39年生まれ。
今までに手がけたゲーム作品は
「メイガス」、「ブリーダー」など。
性格は温厚でメロンが好物。血液型はB型。
特技は悪魔召喚と宙に浮くこと。
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・
ファミコンは任天堂の商標です。
Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル事業部
発行 ソフトプロ株式会社
〒530 大阪市北区西天満6-7-2梅新東ビル5F
TEL.(06)363-1224

コスモを爆発させて宿題をブッ飛ばせ！



聖闘士伝説

CASSETTE	
	バンダイ
	発売中
	5,500円

（ギリシア神話の時代――。英雄ペルセウスは、怪物メドゥサの首を斬り落とした。そして、その血だまりの中から、美しい翼をもった、天馬ペガサスが誕生したという。そのペガサスは、そのまま、天に翔け上がり、星座になったのだ……。）

神話の時代、ギリシアの戦争の女神アテナを守る少年たちがいた。女神の聖闘士と呼ばれた彼らの拳は空を裂き、その蹴りは大地を割ったという。

その存在に強い関心を持ったグラード財団・城戸光政は、聖闘士養成のため、百人もの少年たちを世界各地へ送った。そして六年後、十人の少年が、みごと聖闘士となり、その証しである聖衣をたずさえ、次つぎに日本へもどってきた。今は亡き光政の意志をついだ孫娘沙織は、聖闘士の最高位のシンボル・黄金聖衣をめぐる銀河戦争を開催。それぞれの決意を胸に秘めた聖闘士対聖闘士のすさまじい戦いがくりひろげられる！

鳳凰星座の聖闘士が未到着ながらも試合は進められていき、星矢と紫龍の対決をむかえた。激闘の末、星矢が辛勝し、仮死状態となった紫龍は星矢の友情に命を救われる。過激なバトルの中、フェニックス・一輝が現れた。一輝は暗黒聖衣を従え、黄金聖衣を奪い、闘技場から消えた。星矢をはじめ紫龍、瞬、氷河たちは、一輝と暗黒四天王を追い、四天王を倒して一輝をとり囲んだ。しかし、そこに白銀聖衣が姿を現したのだった。

セイントセイヤ

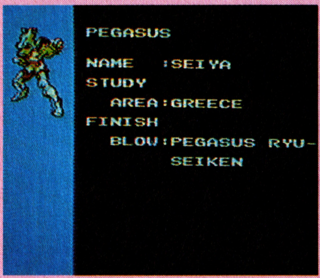
聖闘士星矢

黄金伝説

©車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画 ©バンダイ1987

青銅聖衣戦闘隊形 Bronze Cross Battle Formation

我らが青銅聖衣のプロフィールと、必殺技の解説をしよう。「ペガサス流星拳！」と叫びながらバトルすれば、ホットに盛り上がるぜ！」



ペガサス 星矢

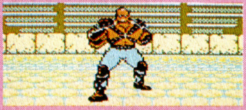
出身地 ギリシア

必殺技 ペガサス彗星拳
ペガサス流星拳

聖闘士発祥の地、ギリシアの聖域において、魔鈴（実は姉？）に特訓をうけ聖闘士となる。必殺技のペガサス流星拳は、マッハのスピードをもち、一秒間で百数発のパンチを繰り出す。また、ペガサス彗星拳は、一撃必殺の技で、まだ謎に包まれている。

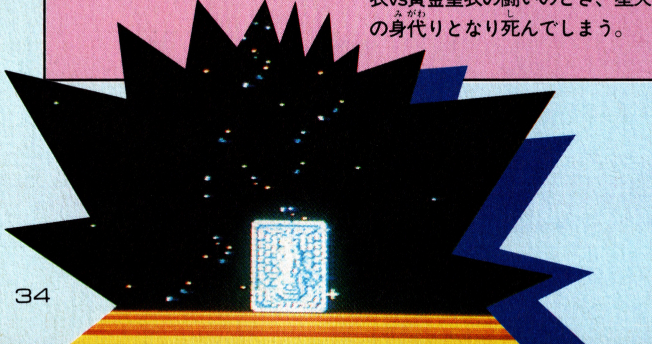
マリン

カシオス



星矢の師、マリン。厳しい仕打ちをするが、聖域からの脱出や白銀聖衣のミスティとの対戦、といった肝心なときに助けてくれる。ゲームの中でも、経験値の上げ方やコスモの使い方を教えてくれる。

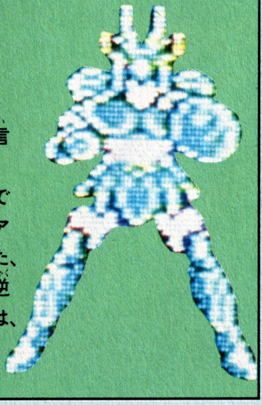
カシオスは聖域での星矢のライバル。教皇の目の前で、青銅聖衣をかけて戦い、ペガサス流星拳で敗れる。しかし、その後、青銅聖衣vs黄金聖衣の闘いのとき、星矢の身代りとなり死んでしまう。



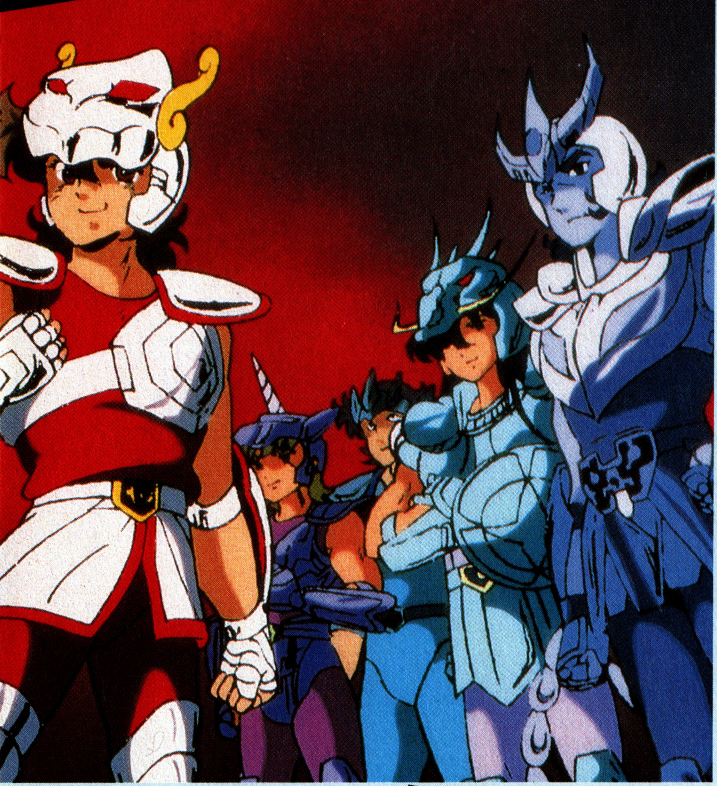
ドラゴン 紫龍

出身地 中国の五老峰

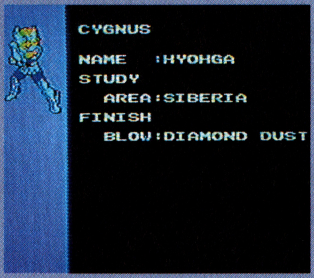
必殺技 廬山昇龍覇



最強の盾と最強の拳をかね備えていると言われる、龍星座の聖衣を持つ。その聖衣は、龍の化身ともいわれ、五老峰の大爆布の中で悠久の間、銀河の水に打たれつづけ、ダイアモンドさえもしのぐ輝きと硬度がある。また、最大奥義の廬山昇龍覇は、廬山の大爆布を逆流させるほどの威力で、それを授けた老師は、黄金聖衣最強の実力をもつ。

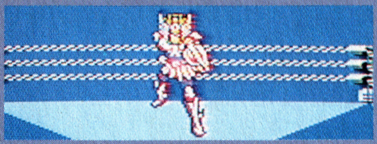


聖闘士星矢

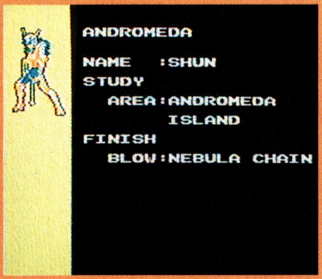


キグナス 氷河

出身地 東シベリア
必殺技 氷晶リング
ダイアモンドダスト

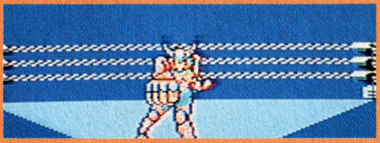


必殺技のダイアモンドダストは、大ツブの雪の結晶をぶつけ、敵の魂さえもこおりつかせるという凍気をもつ。また、キグナス最大の拳ホードロニースメルチは、氷の結晶のリングを相手の体に巻きつけ、凍気の竜巻で敵をフッ飛ばすという大技だ。



アンドロメダ 瞬

出身地 アンドロメダ島
必殺技 ネビュラチェーン



最大の武器、アンドロメダの鎖は、攻防一体となった鉄壁のアンドロメダ星雲を形成する。また、この鎖は防御本能をもち、敵意をもった者がさわれば、一万ボルトに値するショックを放つ。さらに、敵の小宇宙を敏感に察知するので、隠れた敵も見つけられる。フェニックスの一輝は、瞬の実の兄でもある。

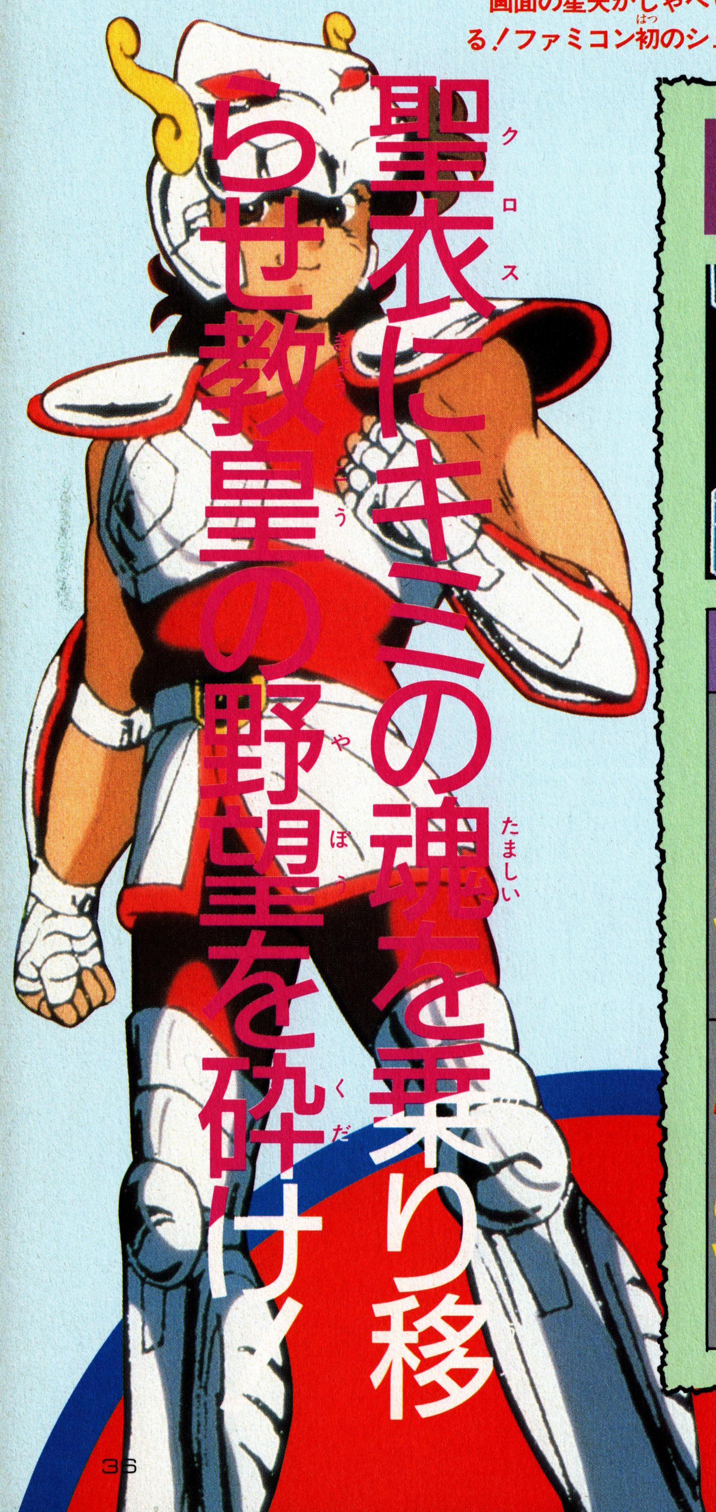
フェニックス 一輝

出身地 デスクィーン島
必殺技 フェニックス幻魔拳

聖闘士の特訓をうけていたディスクィーン島で青銅聖衣となり、暗黒聖衣に奪われていたフェニックスの聖衣を取り戻す。この聖衣は、唯一、自己修復能力を持つ。必殺の幻魔拳は、相手にショックを与える幻覚を見せ、敵の全神経を破壊する技。これにかかると全身の力が無くなり、一歩も動かずに死ぬことに……。

聖闘士戦略(セイントせんりゃく)
Saint Battle Simulation

画面の星矢がしゃべり、すかさずマッハのパンチが飛びかい、ペガサス流星拳が炸裂する！ファミコン初のシュミレーションバトルとは、限りなくリアルなムービーゲームだ！



聖衣(クロス)にキミの魂を乗り移らせ教皇の野望を砕け！

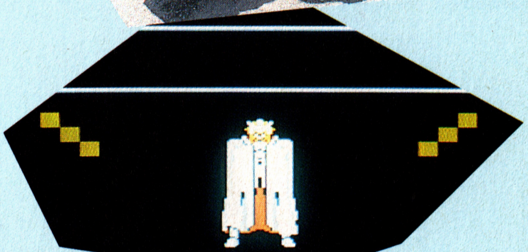
シミュレーションバトルをマスターせよ!!

COSMOは、星矢が敵と戦うときに消費するエネルギー。シミュレーション画面では、このコスモを４つの能力に振り分ける。それによって、星矢を守備型や攻撃型の聖闘士に作ることができる。DAMAGEは、敵から攻撃を受けると減り、0になると死ぬのだ。

COSMO		DAMAGE	
APOW (アタックパワー)	攻撃力を表す。攻撃したときに、相手に与えるダメージの強さを決める力。ここにコスモを集中させると攻撃型の聖闘士となる。残りのコスモが減って、防御している余裕のナイときは、コスモを集め一気に勝負だ。	DPOW (ディフェンスパワー)	防御力を表す。敵の攻撃を防ぐ強さを決める。この力のコスモが少ないと、DAMAGEの数値が減りやすい。自分のコスモが多いときは、必ずココに集めておこう。不意の必殺技でこられると、大損をするぜ。
MPOW (ムーブメントパワー)	移動力、すなわち素速さを表す。逃げたり、敵より先に攻撃する速さを決める力。ここにコスモを投入すれば、防御のコマンドで"かわす"を選ぶと、敵の攻撃からのがれやすい。また、先制攻撃も受けにくくなる。	HPOW (ハートパワー)	精神力を表す。敵の各能力や、バトルの展開を読む力。ここにコスモをためておけば、敵の各能力が表になって画面にでる場合もあるし、先制攻撃を仕掛けられても、それにスグ反応して防御に移ることができる。

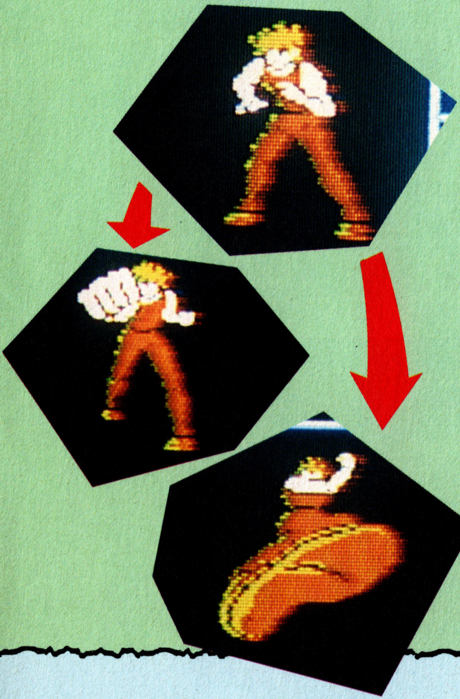
"聖域"浅草での特訓は続く
バンダイ宮からのレポート第2弾！
バラリス中野は今日も行く

黄金聖衣橋本名人「よし、今日も特訓だぁ！あの牝羊座が、4月18日生まれのおまえの星座だぞ、バラリスよ」
青銅聖衣バラリス中野「よーし、がんばるゾ。でも名人、一秒間に100発以上打つことは、ボクには不可能です」
橋本「何を弱気な。よし体力作りだ。腕立てふせから始めよう。イチ、ニッ」
バラリス「つ、つらいよー。でも見てろよ、今ボクは、カラオケの大特訓中で、ファミリーカラオケでは絶対名人に勝つぞ。♬飲み過ぎたのはぁ～♬」
橋本「何をひとりでブツブツ言ってんだ、バシッ。(と叩いた音) よし、次は実戦に入る。今日は星矢で、この白銀聖衣と戦ってもらおう」
バラリス「白銀聖衣って動きがカッコイイから好きだな。原作にない必殺技もあるから、みんなも楽しみになッ！」



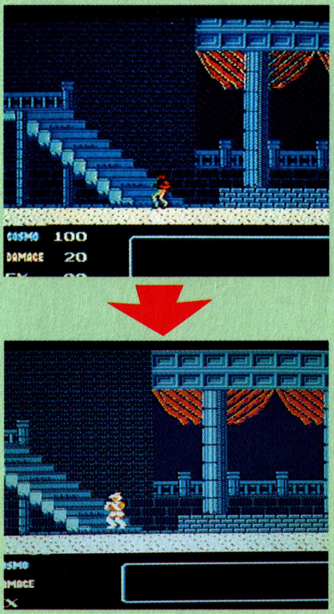
技を選ぶ

味方のキャラクターの得意とする技、または、敵の弱点を突く技を考えて、技のコマンドを選べ。読みが当たれば威力倍増！



聖衣を選ぶ

移動モード画面において、星矢が聖衣を着ていると、その戦闘能力は高まるが、COSMOもそれだけ消費するので要注意。



一輝のひきいるブラッククロス

黄金聖衣争奪戦銀河戦争に乱入してくる、暗黒聖衣軍団。聖闘士としての能力・必殺技が青銅聖衣に似ているので、実際のバトルプは、キミの考えた戦略で差をつけ、倒せ！

Bペガサス

暗黒流星拳が得意技。別名、黒死拳とも呼ばれ、聖衣を通りぬけて除々に体を破壊する。

Bスワン

炎をも凍りつかせると言われる"黒い雪の恐怖"、黒吹雪が必殺技。

Bアンドロメダ

必殺の暗黒流牙星雲は、敵の体に巻きついた黒い鎖が蛇になり、生命を吸い尽くすワザ。

Bドラゴン

闇に溶け込み、目の見えない兄をレーダー代りに働かせ、二身一体の攻撃を仕かける。

Ultima

ウルティマ

CASSETTE
ポニー
10月9日発売
￥5,900

☆☆☆

恐怖のエクソダス TERRIBLE EXODUS

RPGの究極(ウルティマ)が急速接近中！

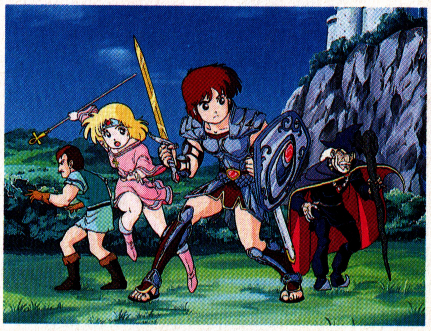
東京は晴海で開催中の夢工場'87では「夢工場バージョン」として出品され、人気を博している今年後半の期待ソフト・ウルティマ。発売が近づくにつれて、いよいよその全貌が明らかになってきた。もともと「ウルティラ」のネーミングは英語でいう「究極」の意味で、トーゼンそのウラには「このゲームはRPGの最高峰だぜ！」といった、パソコン版の制作者ロード・ブリティッシュ氏の意気込みと自信が含まれている。そのゲームをもとにしたファミコン版だけに、あなどれないRPGに仕上がってくる気配が濃厚だぞ。覚悟してウルティマを待て!!

2度あることは3度ある、蘇る邪悪の化身

STORY☆☆☆

ロードブリティッシュの治める平和な世界・ソーサリアのブリタニア王国。その昔、悪の魔道士モンデインとその弟子の魔女ミナクスによる恐怖支配があったが、いずれもロードブリティッシュの召喚に応じた勇者によって討ち滅ぼされ、今日まで20年間の平和を保ってきたのである。

しかし、ある日突如として打ち鳴らされたオーク鬼のドラムによって、ブリタニアの平和な夢は破られた。2人の復讐の化身・エクソダスがついに鼓動を開始したのだ。世界はまたも闇の支配に包まれていく……。

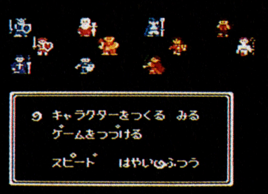


© Origin Systems INC/PONY

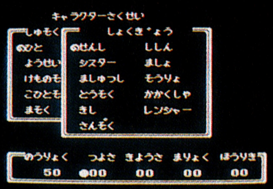
55種のキャラクターから選出

ウルティマの大きな特徴のひとつは、自分の好みのキャラクターが作れるってこと。これまでのRPGとは違ってキャラクターは人間だけじゃなく、小人族や妖精など５種族から選択できるのだ。さらに戦士や魔術師、盗賊といった職業が11種。つまり組み合わせると55種類ものキャラクターがあるワケだ。種族による違いっていうのは、攻撃力を決定する「強さ」、攻撃のうまさやワナを発見する能力を示す「器用さ」、魔法を使うのに必要な「魔力」、そして法力系（聖職者の魔力）を示す「法力」の４つの要素の上限がそれぞれ異なる点。対する職業は、魔法が使えるか、戦いに向いているかなどを決定するものだから、この２つの組み合わせをよーく考えないとダメね。

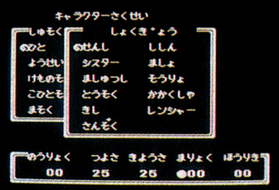
☆キャラクターメイキング



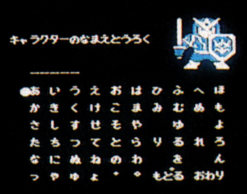
◀このキャラクターメイキングってのが重要なのだ



▶まず、種族と職業を選ぶ。よく考えて組み合わせよう



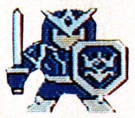
◀次にキャラの性格を考えながら初期値の配分をする



▶最後に名前を付ける。これは今までのRPGと同じ

４人のパーティー、誰で組む？

戦士 FIGHTER

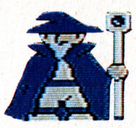


どんな武具でも使いこなせるけど、魔法関係はまるっきりダメ

シスター SISTER

法力系の呪文を全て使えるのはこの職業のみ。攻撃には向いてない

魔術師 WIZARD

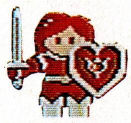


魔法の呪文にかけてはこの職以外なし。パーティーに一人は欲しい

盗賊 THIEF

ワナを外す能力にかけては天下一品。ダンジョンでは先頭にしよう

騎士 KNIGHT



戦士に近い戦闘能力を持ちながら、法力系の呪文も操るお得キャラ

山賊 BANDIT

ドロボウの一種だけあって、ある程度手先は器用。戦闘も得意だ

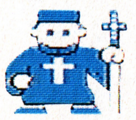
詩人 LARK

重い鎧は着れないけれど、武器の扱いは一級。魔法も少しは使える

魔女 WITCH

法力系の呪文を使いながらも、盗みもできる少々根性悪なキャラ

僧侶 DRUID



両方とも中途半端だけど魔法・法力の呪文が使えてけっこう便利

化学者 CHEMIST

研究のためなら盗みもはたらくし、魔法も多少なら使ってしまう

レンジャー RANGER

戦闘・魔法・法力と、必要なことならそこそここなすマルチな職業

上にズラリとそろった11種の職業。その中から４人を選んでパーティーを組むんだから、その組み合わせは無限に近い(全て戦士、でもいいのだ)。まあモチロン全員同じ職業のパーティーを組んじゃうと、それぞれの特殊能力のウマミがなくなっちゃうから、なるべく避けたいけどね。基本的には１パーティー中に、戦闘の得意なタイプが２名（戦士、騎士、山賊など）と、盗賊・魔術師を組み合わせるのがいいんじゃないかな。というのも、最初のうちは敵パーティーを倒して宝箱を奪い、そのワナを外してゴールドを入手し装備を充実させるワケで、そのためにも攻撃性の高いキャラクターと、法力系に比べ攻撃の呪文が多い魔力のエキスパート・魔術師、それに安全に宝箱を開けられる盗賊が必要なのだ。パーティーはあとで組み直せるから、シスターなどはあとから育てるといいよ。

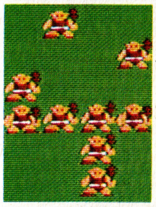
闇の創造した邪悪なる怪物たちの咆哮が響く！

4人の勇者たちのエクソダス退治をはばむものは、低級なオーク鬼をはじめとした闇の魔力によって生み出される怪物たちや、こともあろうに悪に魂を売ったプレイヤータイプの人間たち。ソーサリアのあちこちからわき出しては、しつこくパーティーを追いかけてくる。こいつらに追いつかれると、すぐに戦闘モードに入ってしまうのだ。

さて、いったん戦闘モードに入ってしまうとこのゲームではもう逃げることはできない。どちらかのパーティーが全滅するまでこのモードからは抜け出せないから、最初のうちは常に真剣に戦いをいどまないとキビシイぞ。

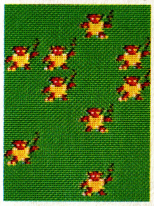
ここに紹介しているモンスターの中で、ゲームがスタートした頃に出現するのはオークやゴブリンに、スケルトン、グールといった比較的弱い部類の連中で、魔力・法力どちらかの最も低いレベルの呪文で（なんと消費するマジックポイントは0！）消し去ることができる。キャラクターが成長していないうちはなるべくこの敵だけと戦って、金と経験値を稼ぐのだ。

オーク
ORC



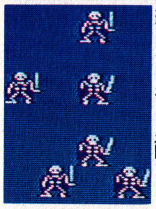
豚と人間を合成して生まれた、世にもおぞましい鬼。しかし弱い

ゴブリン
GOBLIN



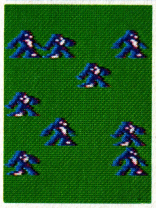
一般にいわれる鬼というのがこれ。オーク同様魔力系の呪文が苦手

スケルトン
SKELETON



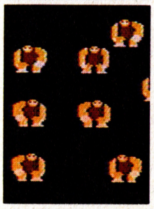
骨だけになりながらも闇の魔法によって戦い続けるブキミな敵

グール
GHOUL



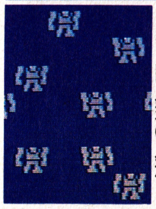
墓場に住み、死者の肉が大好物。スケルトン同様法力で消滅できる

ジャイアント
GIANT



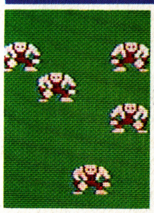
身体の巨大な種族だけあって、その攻撃力には恐しいものがある

ゴーレム
GOLEM



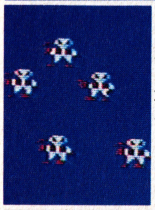
粘土や石によって作られ、邪悪な命を吹き込まれた巨人型の人形

タイタン
TITAN



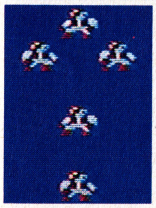
ギリシャ神話では、オリンポスの神々に敵対する巨人族とされる

すり
PICK POCKET



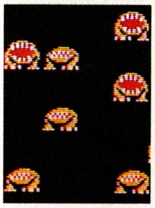
接近戦を挑んでいると身につけていない武器や防具を盗んでしまう

山賊
BANDIT



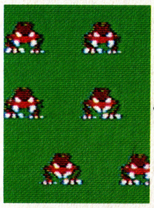
すりと同じく盗みが得意。なるべく早く飛び道具や呪文で倒そう。

ピンチャー
PINCHER



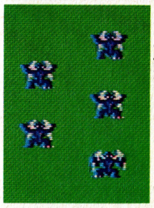
ほとんど頭だけの、キバが発達したモンスター。毒を持っている。

スナッチ
SNACH



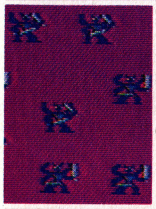
ピンチャーとほぼ同じタイプの敵で、早目に魔法などで倒すに限る

ガーゴイル
GARGOYLE



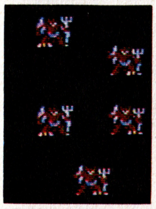
悪魔を形どった石像に魂が宿ったもので、魔法で攻撃をかけてくる

マーネス
MANES



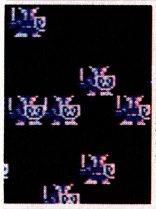
ガーゴイルと似た性質で、こちらは邪悪な精霊のようなもの

デーモン
DEMON



下級な魔族だけど、こいつも呪文攻撃が得意。ダメージは必至だ

戦士
FIGHTER

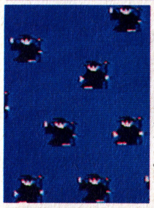


ここからはプレイヤータイプの敵で、こいつは当然戦闘が得意だ

シスター
SISTER

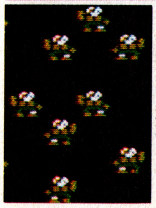
聖職者の身でありながらも悪の側についているとんでもない連中

魔術師
WIZARD



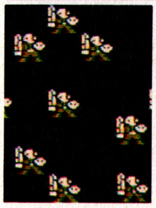
邪悪な魔法を身につけているため、ガーゴイルのような呪文を使う

盗賊
THIEF



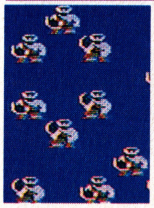
盗みをはたらくだけあって悪人になりやすかったのかも知れない

騎士
KNIGHT



戦士並みの戦闘能力を身につけているため、敵としてはイヤなヤツ

バーバリアン
BARBARIAN

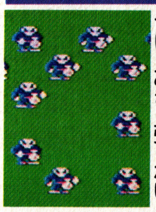


これも戦士に近い戦いっぷりを見せる。山賊タイプの敵キャラだ

魔女
WITCH

味方としてもあまり役に立たないため、敵に回してもコワくない。

化学者
CHEMIST



魔女よりは呪文が攻撃的なぶん手強いけど、やはりあまり強くない

ウルティマはこうして進行していくのだ!

ウルティマは純粋なRPGだから、ゲームを進めるうえでやらなければならないこともじつに基本的なところをふまえている。大きく分ければ3つ。すなわちゴールドを貯める、キャラクターを成長させる、情報収集、なのだ。

ゴールドが貯まったらしっかりと買い物をしておこう

戦闘はそのフィールドが拡大される!

戦闘モードに入ると、現在いる地形が拡大されて戦いが開始される。フリゲート艦に乗っていれば戦闘フィールドは船になるし、海辺で戦えば岸と海とが戦場として拡大されるのだ。しかしどんな戦場においても有効なのは吹き矢や弓といった飛び道具。なるべく早く手に入れたい武器だ。

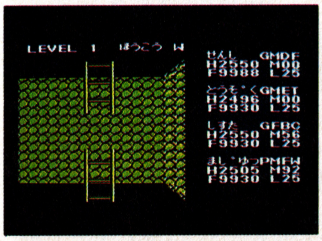
ムーンゲートは一瞬にして遠方へ…

◀これがムーンゲートが開いた状態。入ってみると……

▶こんなところに来てしまった。外からは入れない

ソーサリアのあちこちに出現するムーンゲートは、一般にいうワープホールと同じで、あっという間に遠い場所や、通常では入れない岩山の向こうに運んでいってくれる。この法則を見つけ出し、うまく活用することがゲームを解く鍵だ。ムーンというからには……?

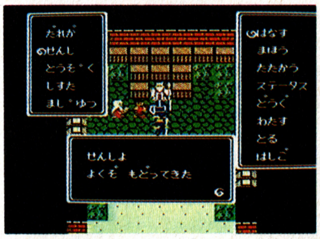
まずはゲームスタート地点の町で装備をととのえ、その周囲で弱いモンスターたちを倒して経験値とゴールドを稼いでいこう。味方が危険になったらすぐ町に逃げ込めるようにしておくのが初めのうちは大切なのだ。ある程度ゴールドが貯まったら、武器を充実させて攻撃力を高め、食料を買い込んで少しずつ探険の旅に出てみよう。



ダンジョンではろうそくが大量に必要になるぞ!

地下にこんこんとわき出す泉。果たして薬か毒か……

敵を倒して手に入る経験値が100を越えるたびに、レベルが1ランクアップする。そうしたらすぐにロードブリティッシュ城に戻り、ロードブリティッシュに会いに行こう。するとそれまでのヒットポイントの最大値を100アップしてくれるのだ。



レベルが上がったらすぐここに来て話をしよう

何段階かレベルアップし、武器も強力なものを手に入れたら、いよいよダンジョンに潜って地下探索開始だ。ダンジョンには、冒険を進めるのになくてはならない不思議な力を秘めた「しるし」や、大量に隠されたゴールド、それにタダで体力を回復したり、毒を消してくれる泉があるので、ウルティマの中で占める重要度がかなり高い。それだけにハンパなパーティーで潜るとすぐ死んでしまうほど強敵ぞろいだ

船の近くで不気味に回転する渦。のみ込まれると……

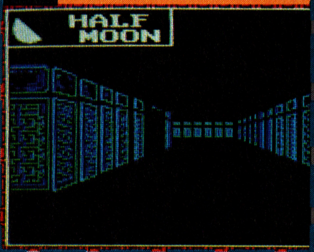
ゴールドもたまり、レベルもだいぶ上がった。それなのに強さや魔力はまるっきりアップしない。ふつうのRPGではレベルが上がれば勝手に増えていくのに……しかしウルティマでは能力値を上げる方法を見つけるのが大きなひとつの謎になっているのだ。それを探し出し、情報をしっかり収集していけば、エクソダスを倒す日は近い。

女神転生

CASSETTE	ナムコ
	¥4,900
	9月上旬発売予定

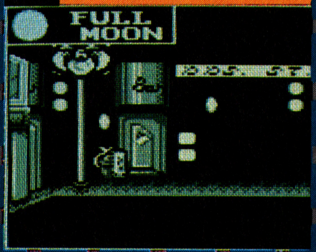
©㈱ナムコ・西谷史/徳間書店/ムービック・シップス

1 ダイタロスの塔



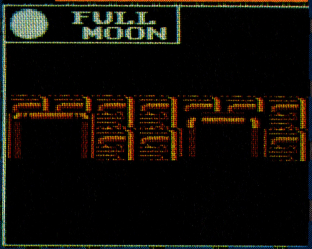
▲魔王ミノタウロスに支配されている8F建の塔。この物語はここから始まる…。

2 天空の城ビエン

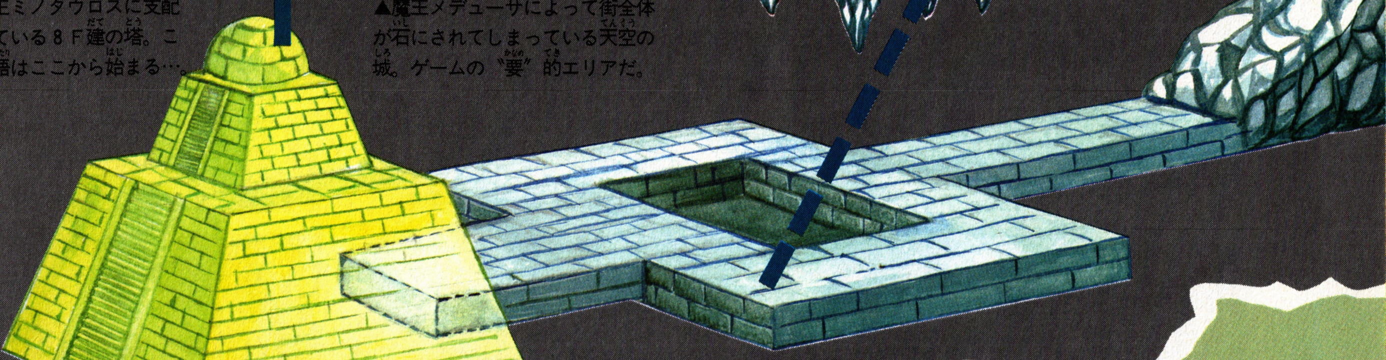


▲魔王メデューサによって街全体が石にされてしまっている天空の城。ゲームの"要"的エリアだ。

3 ヴァルハラの回廊



▲ロキという魔王に支配されている回廊。1FとB1の2階建て構成であるが、ダンジジョンは深い。



story ストーリー

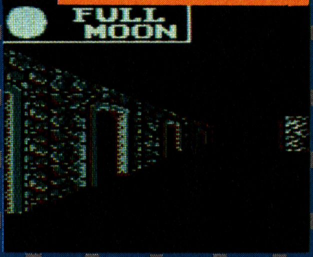
飛鳥の地で再び始まる悪魔達との熱い闘い。

十聖高校に通う中島朱実は、自ら作った悪魔召還プログラムにより、悪魔を呼び出してしまった。それをクラスメートの白鷺弓子の力を貸り、何とか撃退に成功した。やがて、主のいなくなった悪魔界を大魔王ルシファーが統一し、飛鳥の地に大迷宮を伴う魔宮を作り上げてしまう。弓子の霊視により、イザナミまでとらわれた事実を知った二人だが、悪魔との激闘が彼らに新たなる闘いをためらわせる。そこへイザナギが現れ、「このままでは、悪魔に征服されてしまうだろう。イザナミを助け出し、悪魔を退治して欲しい。」と頼んだ。ようやく二人は決意し、新たな闘いへと、飛鳥の地に跳んだ。

多次元的に創られた6の魔宮

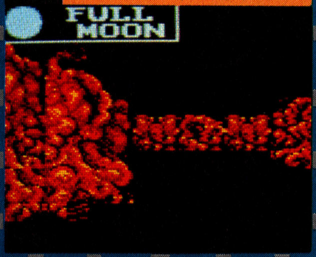
これは今までにない3DRPGだ!!

4 マズルカの回廊



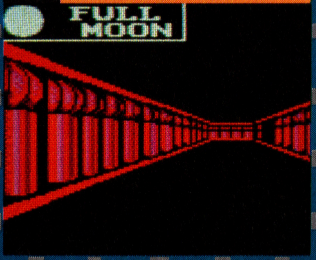
▲ヴァルハラと同じような回廊になっている。が、3F建て構造のため複雑さは、エリア3の比ではない。

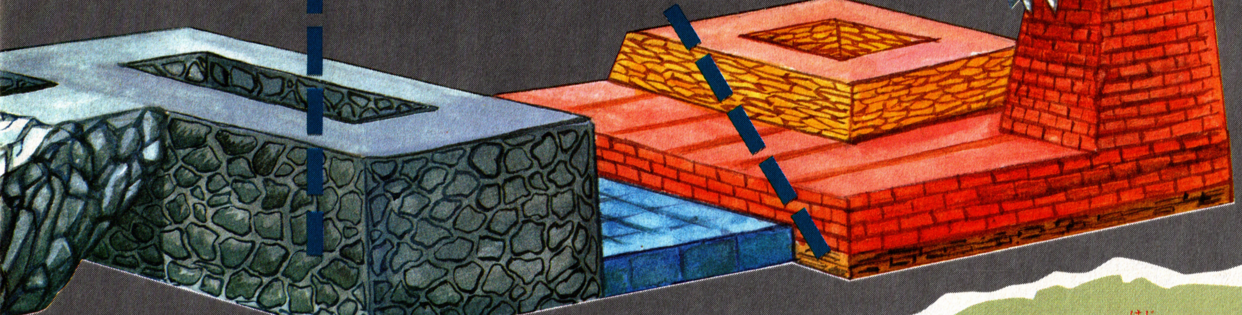
5 アンフィニ宮殿



▲魔王セトに支配されている炎の腐海。一歩進むたびに体力を奪われる恐しいエリア。

6 大魔王ルシファ

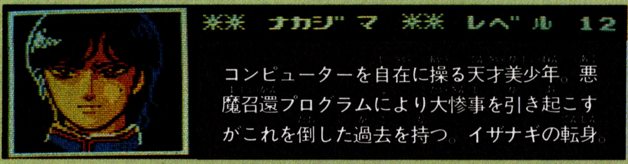


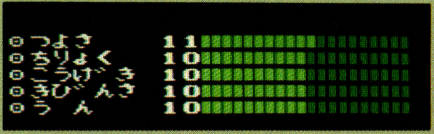


▲大魔王ルシファーが支配するデジタルデビルの最終目的地。ありとあらゆる罠が君を待ち構えている。クリアは難しいぞ!

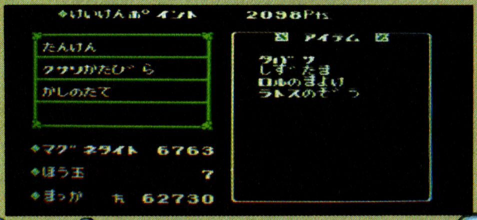
ゲームの始めにする事は、まず自分だけのキャラ設定をすることだ。中島と弓子の性格や出来る事をよく理解して、バランス良く作る事。

まずはキャラを創ろう!

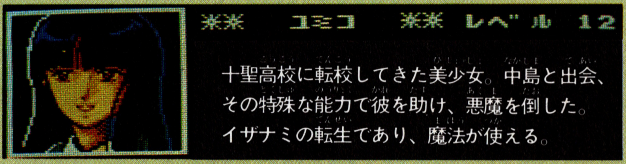


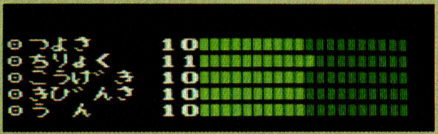


基本が5に追加ポイントが15。中島は魔法が使えないから、強さと運を増強する。

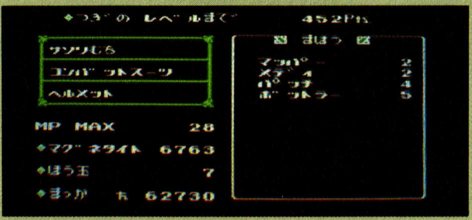


アイテムと武器防具はここに表示される。マグネタイトとほう玉、魔法は、怪物を倒してどんどん増やそう。





魔法を使う彼女には、知力を増やしてあげよう。機敏さも増やして逃げやすくする。



彼女が使える魔法はナント全22種類。早く覚える事。この欄には次のレベルまでのポイントも表示されるゾ。

ミコンの街で、戦闘準備。

キャラ設定が終わったら、いよいよ迷宮へ。まずはダイダロスの塔８Ｆのミコンの街だ。ここには敵が出ないから、迷宮に慣れる意味でいろいろ回ってみよう。どこかに右写真の宝箱がある。これを取って武器と防具を買いに行くんだ。バランス良く装備してあげよう。そして、くまなく歩き回ったら、７Ｆへの階段が見つかる。どんな敵が待ち受けるのか。いよいよ戦闘開始だ。

今までにないコマンドのあるこのゲーム。うまく活用して敵を倒そう。

各コマンドを理解しよう。

主なコマンド操作は、大きく２つに分かれる。通常状態の時と、攻撃状態の時だ。

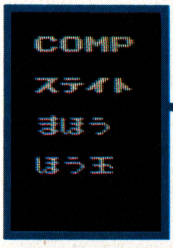
通常時のコマンド操作は、君達も慣れてるから良く分かると思う。自分の力や位置確認に使えるわけだ。

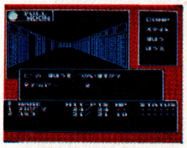
このゲームの新しい試みは攻撃にある。勿論、始めは普通の攻撃をするんだけど、だんだん強くなってくると、悪魔を仲間にしちゃう事が出来るんだ。そして、仲間になった悪魔を使って、攻撃もできるんだぜ。

強い悪魔を仲間にして、どんどん強敵をやっつけていこう。二人だけでは無理な敵も、仲間次第で攻略出来るゾ。

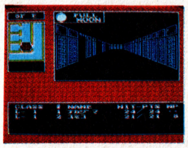
通常の状態

右の写真以外のコマンドに"COMP"がある。実はこのコマンドを使って、仲間にした悪魔を呼びよせられるんだ。最初は必要ないから、とりあえずはレベルアップを目指して進めればいい。





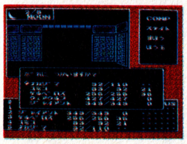
通常時に使う魔法と言えば、体力回復と特殊魔法。特に画面のマッパーはよく使うものだ。



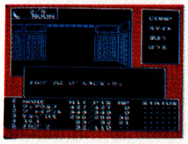
画面を左へずらせば、部分的な地図が見れる。マッピングに最適だ。迷わないように地道に進もう。

自分の力の確認には、このステイトを使う。持ってるアイテムや武器、防具、金の量まで一目で分かる。

どの魔法が、どれだけのＭＰ消費か。これで確認すればＭＰが足らなくなったな んて事もなくなるゾ。



ほう玉は体力をＭＡＸまで回復してくれる便利アイテム。二人以外に仲間の悪魔にも使えるんだ。



中島のＨＰに注目。ＭＡＸまで回復して元気一杯。これで敵と闘っても、大丈夫だね。

攻撃の状態

いよいよ敵との攻撃。中島と弓子に指示して、戦闘開始！

ＳＴＡＴＵＳを見てくれ。ここに、指示内容がちゃんと出るんだ。

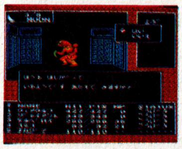
敵を倒した。経験値とお金をもらう。ほう玉がもらえる時もあるゾ。

相手が強そうな時は、逃げるが勝ち。二人そろって逃げ出す。

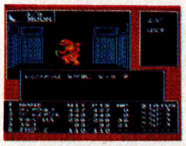
……ヤッター！うまく逃げられた。でも毎回逃げれる訳じゃない。

ねっ！こうやって"こける"んだ。逃げてばっかじゃダメだよ。

出て来た悪魔とお話ししちゃおう。一体どんな事が起こるかナ？



ほう玉を欲しがってるんだ。よし、ここは１つあげてみよう。



ナルホド。こうやって仲間にするんだ。条件があえば他も同じだよ。

何度も通って常連になろう。

店、泉、館。いずれも重要な場所。位置を確認しておこう。

辺境の店

迷宮内に何ヶ所かあるこの店で武器と防具をそろえよう。最初は500魔貨でうまく買う。その後お金がたまったらいいものに買い換えよう。中には売ってない武器や防具もあるからね。

回復の泉

ここは体力回復の場所だ。闘いに疲れたら、ここで傷を治すんだ。治療費は傷の度合によって、変わってくる。迷宮内で場所を確認しておいて、こまめに通うようにしたいね。

邪教の館

このゲームの最大のポイントが、この「邪教の館」だ。仲間が死んだら蘇生してくれるんだけど、他に、仲間にした悪魔を合体させる事が出来るんだ。

ゲーム中の魔物は、約150種類。その中で、この合体でしか見れないキャラが30種類もある。これは今までのゲームにない、新要素なわけだ。

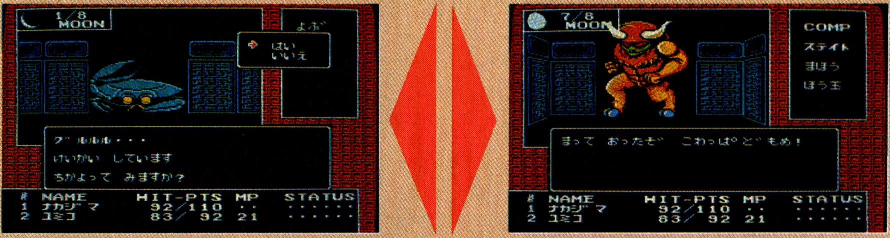
7匹まで悪魔を仲間にできるから、その組み合わせは数知れない。合体後の悪魔の強さも確認できるから、より強い悪魔に合体させてくれ。

下が、その合体シーンの連続写真。ワクワクするこの場面をもうすぐ見れるゾ。

2匹の悪魔の合体シーン。出来たセイレイクタムがアイサツしてる。

月の満ち欠けはよく見ておこう。

これも新要素のお月さん。時間経過は、これで分かるゾ。



このゲームには、今までのRPGにない、いろんな要素が入ってるんだけど、右の写真の左上をそれぞれ見てもらいたい。「1/8MOON」と「7/8MOON」となってるのが、分かるカナ？この月は迷宮の中を歩く歩数によって、刻々と変わるんだけど、その月の状態によって敵キャラの強さや、魔法のかかり方、それに仲間になる時の素直さがビミョーに違ってくるんだ。

もちろん、悪魔のなかには月の満ち欠けによって強くなったり弱くなったりするヤツがいる。月に左右されない連中もいるけど、仲間にする場合はほとんど関係してくるゾ。

うまく月の満ち欠けを利用すれば、攻略もはかどるんだ。

新感覚の伝奇物語にふれる

さて、ここまで紹介してきて、このゲームがいかに練り上げて作られたゲームか、分かってもらえたと思う。

今までのRPGにない要素をたくさん取り入れ、しかも、原作の続編と言う事で、ストーリー展開もはっきりしてる。主人公が何をすれば良いのか、目的もあきらかだ。それに何といっても、3D特有の暗さが、キャラの鮮明さによって、薄らいでるということ。ゲームをやってて、暗くなるなんて事は、このゲームでは考えられない。むしろ、どんどんのめり込んで行ってしまうはずだ。

発売が待ち遠しいけど、このゲームは絶対買ってお得だよ。今までのRPGに、物足りなさを感じてる君も、大満足の「女神転生」。おススメ品だぜ。

ドラゴンスレーヤーⅣ

ナムコ	カセット	¥4,900	発売中

残暑がきびしい今日この頃。夏休みの宿題は、もう終ったかナ？　いよいよ「ドラスレⅣ」のラストレポートだ。これをよく読んで、早く最終面が見れるよう、祈ってるゾ！

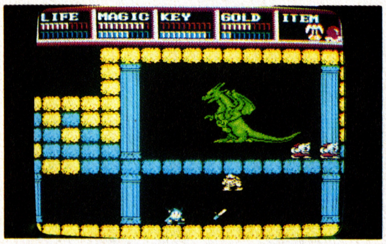
一刻も早くラストが見たい君に

これでOK。不明な点もバッチリ

「ドラスレⅣ」が発売されてから１ヶ月が過ぎたけど、君達はどこまで進んでるかな？　決して簡単なゲームじゃないから、行き詰まっている人も多いと思う。

今回で「ドラスレ」特集も最後だから、今日は思いきって今まで触れなかった部分や、いくつかに書かれてあるものを一つにまとめてみた。

今までに分からなかった事も、この

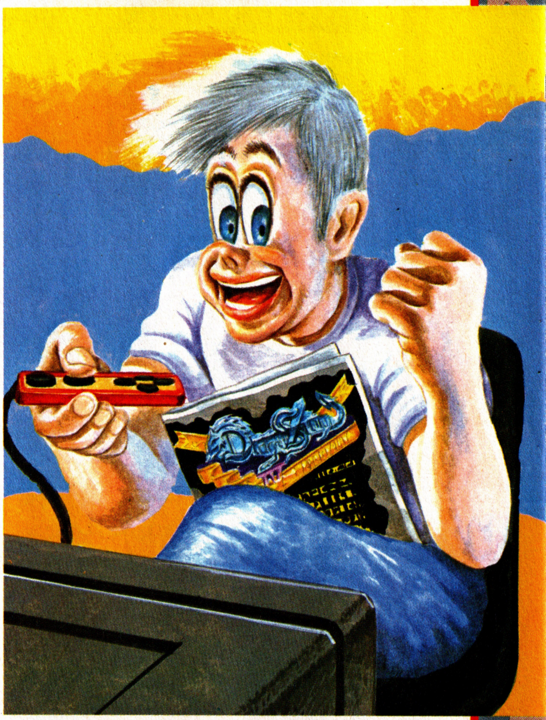


◀最終決戦はいつになるか…。

記事を読みさえすれば、必ず分かるはずだから、一つ一つチェックしていってくれ。必ず見落してる箇所が、見つかると思う。

◀こんな所にドラ・スレが！

暑い部屋の中で、夏休みの宿題を終えた君も、どこにもいかず、ただひたすらこのゲームに熱中していた君も、一日も早く「ドラスレ・ファミリー」を攻略してくれ。ドラゴンまで、もう一息だ!!



頭スッキリ。アイテム整理表

今までの特集で、アイテムについていろいろ書いてきたけど、それをまとめたのが右の表だ。見方は分かるね。横は取る人、縦は使う人。例えば、ポチの取ったグローブは、お父さんが使う訳だ。もちろん、名剣〝ドラゴン・スレーヤー〟は、ロイアス自身が取らなければならない。取るには、少し頭をひねる必要があるゾ。

アイテムは、たくさんあるけれど、その中で何を取り、何を使うか、表を参考にゲームを進めて行ってくれ。

使う人＼取る人	ポチ	父	妹	母
ポチ				
父	グローブ	エリクサー パワードブーツ		
妹		パワードブーツ マトック	シールド ジャンプシューズ	
母		ロッド	ウイング シールド	キーステッキ
ロイアス		パワードブーツ	シールド	

©日本ファルコム㈱/㈱ナムコ

場所が分かれば、後は簡単

右の表を見て、すぐ何か分かったら、君はもう「ドラスレ・ワールド」にどっぷりつかってるゾ。これは、「ドラスレⅣ」の世界が、タテ16、ヨコ４の64分割のマップを示している。

そして、下のアイテム表を見て欲しい。ここに書かれているエリアナンバーの画面のどこかに、アイテムが隠されていたり、売られていたりするんだ。

では、他のアイテムはどこなのか？それは、自分で探し出して欲しい。

なぜかと言うと、とりあえず攻略するためには、下の10個が絶対必要だからだ。自分だけのキャラを作り上げたい君は、他のアイテムでよりパワーアップしてくれ。

A-1	B-1	C-1	D-1
A-2	B-2	C-2	D-2
A-3	B-3	C-3	D-3
A-4	B-4	C-4	D-4
A-5	B-5	C-5	D-5
A-6	B-6	C-6	D-6
A-7	B-7	C-7	D-7
A-8	B-8	C-8	D-8
A-9	B-9	C-9	D-9
A-10	B-10	C-10	D-10
A-11	B-11	C-11	D-11
A-12	B-12	C-12	D-12
A-13	B-13	C-13	D-13
A-14	B-14	C-14	D-14
A-15	B-15	C-15	D-15
A-16	B-16	C-16	D-16

アイテム	場所	アイテム	場所	アイテム	場所
グローブ	D-2	マトック	A-9	ジャンプシューズ	C-3
クリスタル	A-2	パワードブーツ	A-3	ウイング	D-11
ロッド	B-4	エリクサー	B-13	シールド	B-10
				キーステッキ	A-13

各シーンを攻略して、最終面へ突撃

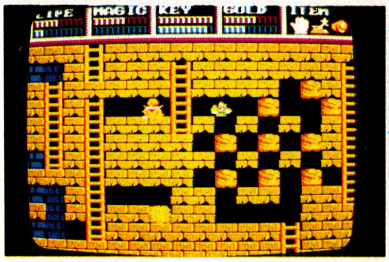
さて、いよいよ最終チェックだ。今までの特集でもいろいろやって来たけれど、もう一度確認しておこうと思う。

それぞれの場面で、つまずいた人も多い事だろう。攻略した人は、苦労した時を思い出して欲しいし、まだの人は、出来た時の喜びを想像してがんばって欲しい。

何しろこのゲームは、あきらめない心を持つ者だけが、攻略出来るのだ。暑さを吹き飛ばして、がんばってくれ。

◀無敵をフルに利用して進め。

まずは無敵のポチで基本技をマスターする。その一つが、敵を利用して上に行く“頭上ジャンプ”だ。例えミスって、下に落ちてしまっても、あきらめずにこの技で、うまく攻略しよう

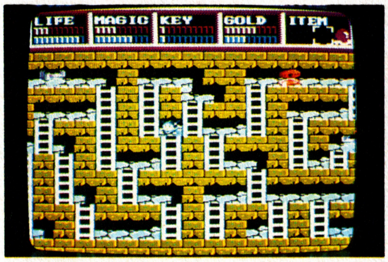


◀色々な方法で試してほしい。

お父さんがやる、このパズル。絶対に出来るんだ、と信じて何とか攻略してくれ。他にも、行き止まりに見えても、実際はカベにめり込んで行けたりする所もいっぱいある。いろいろやってみて欲しい

◀時間差ジャンプ(?)で攻略。

上に行けないよー。でも、ちょっと待って。近くのカベにとびついたら、何とハシゴが出て来た。ブロックや、カベ、床。何にでも、一度はチャレンジしてくれ。きっとどこかに何かが、かくされているはずだ



◀迷路もコツをつかめば…。

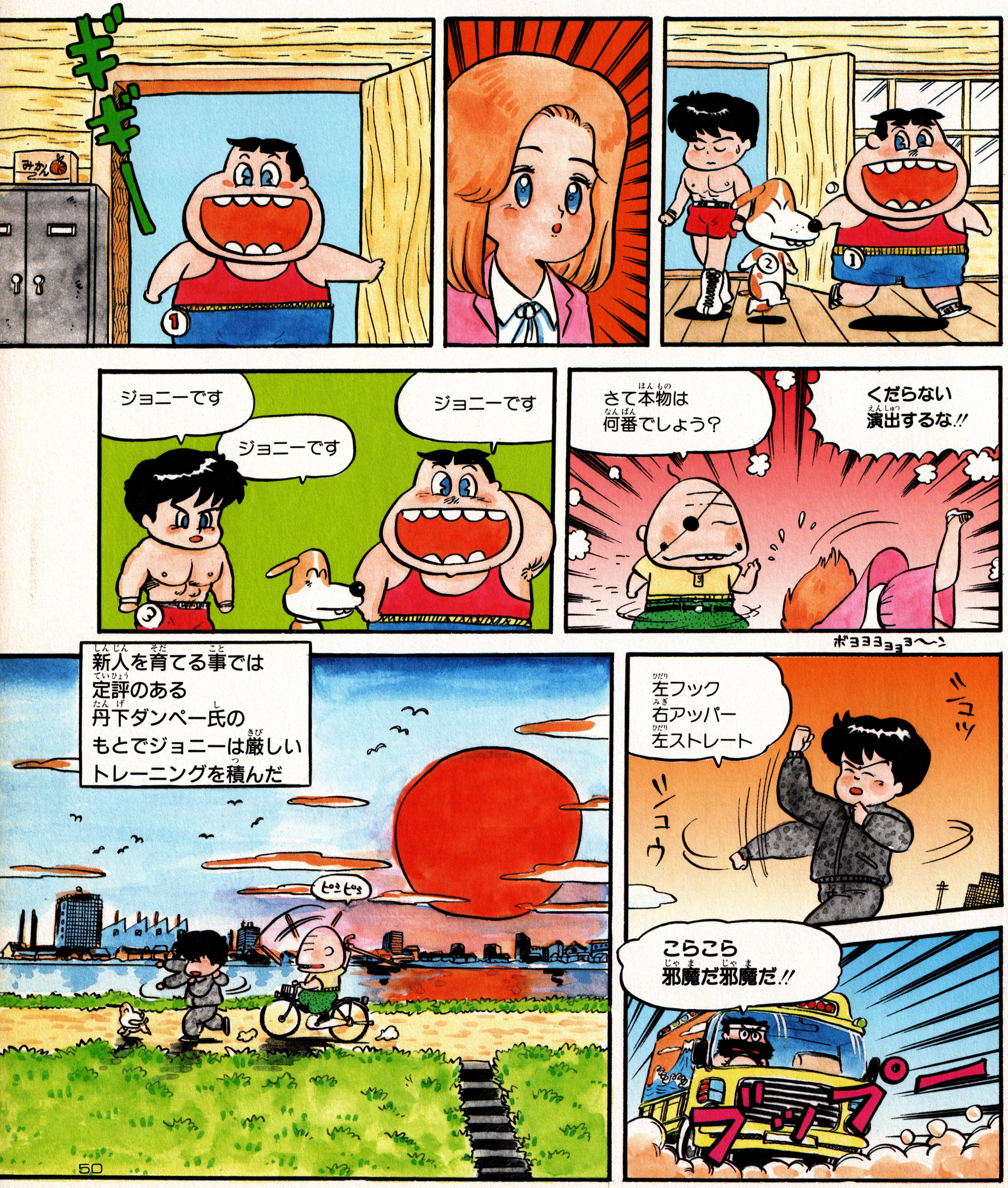
ここは迷路面。そんなにムツかしくはないゾ。でも、行き止まりに見えるところは、要注意。どこかの天井や床やカベが、突然、ポコッと開いたりするんだ。攻略のためには、何でもやってみる精神が大切だゾ!!

ドラゴン攻略ガイド。

ドラ・スレを手に入れたら、いよいよドラゴンと闘いだ。だがドラゴンは“伝説の剣ドラゴンスレーヤー”の力をもはね返してしまう。剣を打ち込んだら、すぐにドラゴンとの距離を開ける。この繰り返しが、最大の攻略法だゾ!

ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット
〈ご注意〉このプログラムはダビング機を使ってもコピーできません。
氷の世界　ログレスの魔力によって氷の中に封じ込められた世界
ヴァリア城、廃墟の中心にそびえ多くの謎が秘められている
地底世界　入り組んだ迷路のような広大な洞窟に迷わされるな!!
ジャングル　岩山、崖、沼などの地形も優子の行く手をはばむぞ！
現実世界　ログレスの侵略は次元を超え、そこまで迫っていた
未知の力〝ヴァリス〟に導びかれた主人公
「優子」が、〝夢幻戦士〟となって
「夢幻界」に挑戦！
「夢幻魔王ログレス」に囚われた
「幻想王女ヴァリア」を救い出すために！
●真実のラストシーンを見ることができるか?
選ぶ道は1つじゃない。夢幻界に隠された数々の謎…。謎が謎を呼び、その果てに見えるのはただ1つの真実！君が体験する初のマルチエンディングストーリー。
●夢幻界の5つのワールドを構成する、ニュータイプ・マップ形状理論
総画面数600画面！分かれ道は何と289か所もあるぞ。夢幻界の迫力をそのままに伝えるマップ構成と、超リアルグラフィック。
●ワザと知恵のすべてが要求される
夢幻界で優子を待ちうける敵は40種以上。全ての敵を倒すためには、隠されたヒントとアイテムを確実に手に入れなければならないぞ。
この夏最大の話題、ビックアクションゲーム、「夢幻戦士ヴァリス」!!
主人公　優子
夢幻戦士
ヴァリス™
好評発売中!!
幻想王女　ヴァリア
夢幻魔王　ログレス
麗子
1メガROMカセット
©日本テレネット・徳間書店
TOKUMA SOFT
GTS—VA　標準小売価格5500円　■製作・発売元／㈱徳間書店
■販売元／㈱徳間コミュニケーションズ　PHONE03(591)9161
感動のマルチエンディング
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
開発中につき、掲載上の画面が予告なく変更されることがあります。

おハガキありがと ●黒須さんの「おどれはケンカうっとんのか」と言いたくなるくらいのケンキョさにほれた。(石田久美子・大阪市)▶どうもありがとうございますです。(黒)●すのうちさんの漫画が異常におもしろい。(山内順・12歳・千葉県)▶ふつうにおもしろいよ。(ハルク)


ギギー
みかん
ジョニーです
ジョニーです
ジョニーです
さて本物は何番でしょう？
くだらない演出するな!!
ボヨヨヨヨヨヨ〜ン
新人を育てる事では定評のある丹下ダンペー氏のもとでジョニーは厳しいトレーニングを積んだ
ピコピコ
左フック 右アッパー 左ストレート
シュッ
シュウ
こらこら 邪魔だ邪魔だ!!
ブップー

おハガキありがと ●しかし、あのバラリスさんがバンダイに入社したとは……悲Pよーん。(菅芳明・16歳・広島県)▶おーえんしてやってくれよな。(ヒラ坊)●ぼくはおもしろいと思いお姉ちゃんは「今日は晴天なりー」といってました。(増山祐一・8歳・福岡県)▶おかしいね。

おハガキ ありがと ●何を書けばここに載りますか?(矢島美奈子・19歳・愛知県)▶このはみだしコーナーは読者アンケートの感想の中から心に残るご意見を中心に掲載しています。とくに賞品なんてありませんが、おもしろかったらEXあげちゃいますぜ。(井)

おハガキ ありがと ●女房と同じくらいおもしろい!!（前川礼蔵・35歳・横浜市）▶お顔が見てみたいわ（マッキー）●エニックスからドラクエⅢが発売されるってハガキがきました。（宮崎順・19歳・足立区）▶同様のおたよりをたくさんいただきました。さていよいよだぜ。（ハルク）

おハガキありがと ●8/11にシンプリー・レッドのコンサートに行くとちゅう、新宿のカメラ店で沙羅曼蛇を見ました。気持ちの悪いおじさんがプレイしてました。発売前のソフトが見られるなんてめずらしいことなのよ。(上沢咲子・21歳・神奈川県)▶コンサートはどうでした?(井)

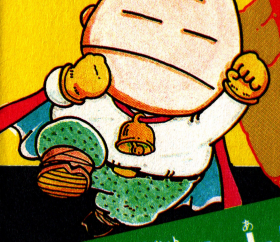
勝率50%
ってことか？
あ
ジョニーちゃんだって
50戦50KO勝ち
なのよ!!
続いて史上最強の
挑戦者ジョニーの
入場です!!
カーン!!
おお〜っ
両者いきなり
ふっとびアッパーを
くり出した〜っ!!

おハガキありがと ●自駄松さん。見合い相手紹介するからＥＸちょーだい。(**C－MOON友美**・14歳・浦和市)●私でよければお嫁に行きますけど？)(**北海道妻希望のめぐみ**・19歳・札幌市)●目もとが細川俊之に似てるってホント？(**内藤理恵**・栃木県)▶ホントにホントさ(**自駄松**)

ファミコン界初のRPP

夏休みでもヒラ坊の旅はお休みナシ!! 急げ!!
ごいんきょが待っているっ!!

ごいんきょクエスト



読者プレゼント

HPを上げれば、豪華プレゼント!!

T・Hは今どこに?

君は勇者ヒラ坊だ! タンスニハーゴンによって連れ去られたごいんきょを救うことが君の使命!! 行く手を阻む敵を倒しEXを稼ぎ、Gを集めてHPをUPすれば豪華なプレゼントが君のモノになるぞっ!! さて、"金の靴"を入手したヒラ坊は自由に空を跳ぶことを覚えたが、あんまりイイ気になっていたので着地に失敗し池に墜落してしまった。水中でもがき苦しむヒラ坊はジタバタしているうちに、ふっと気がつくと右手に"黄金のいのりのワラ"をつかんでいた。ピンチのときににぎると助けてくれる不思議なワラだ。そのときっ!! 目の前に3匹の敵が現われた!!

A もーケチくさいコトは言ってられないっ! 何でもカンでもEXの欲しいヒトは、この敵に挑戦するべし!! ファミ知識が必要だ。 P58 1 へ

B EXは欲しいけど、ファミ知識には自信がないっ!! そういうヒトは、運とカンにすべてをかけて闘おう。考えすぎは命取り!! P59 2 へ

C 応募券は一枚だから、ムリをしてムダにしたくないっ!! 安全確実にHPを上げていこうというヒトはこの敵と闘おうねっ!! P60 3 へ

シツコクためようゴールドカード

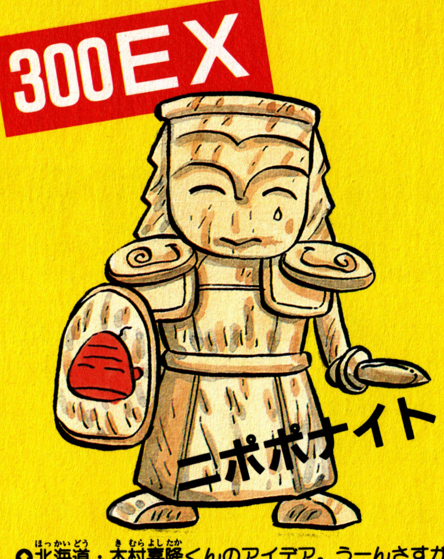
集めるだけでHPを上げられる、とっても便利なGカード! だからって敵と闘わないのは情ナイ

〈キリトリセン〉

Vol.14の「こじかのゾンビ」の経験値発送に一部不手際があり、関係者の皆様に御迷惑をおかけしましたことを、深くお詫びいたします。

1

「ええーっ何だよぉ場ちがいな奴!!」とヒラ坊は思った。AVG出身のニポポナイトは、言葉一つしゃべれないがモノスゴイ存在感でヒラ坊を圧倒した。体長約30cm網走刑務所で生まれただけに強者。しかも木製手作りだっ!!



◎北海道・木村喜隆くんのアイデア。うーんさすがに北海道生まれ。ブキミなトコが大ウケでした。50ＥＸ進呈。

ニポポナイトの攻撃

9月発売予定の「メカ生体ゾイド」には、最終面近くでまだ発売されていない帝国軍側の切り札が登場します。さてその敵の持っている武器はどんな武器でしょう？　予想クイズだよっ!!

1 光速波動砲	2 超流磁気砲
3 電子流動砲	4 荷電粒子砲
5 重力操作砲	6 電磁細胞砲
7 分子波流砲	8 超音空圧砲
9 時空破壊砲	10 流気爆砕砲

たたかう

ナンだカンだ言っても相手はキボリじゃねーかよぉ。涙なんか流しちゃってカワイコぶるんじゃねーよ。てーした問題じゃねーぜ、今までになかったよーな武器っつーと…。

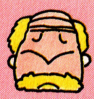
P59 4 へ

友達になる

まァ〜そう考えナイでサァ〜こういう奴って友達にしといた方がイイじゃん。オヤジがムショに入ってるって話だけど、そーゆう奴って一人友達にしとくと何かと便利じゃん！

P60 5 へ

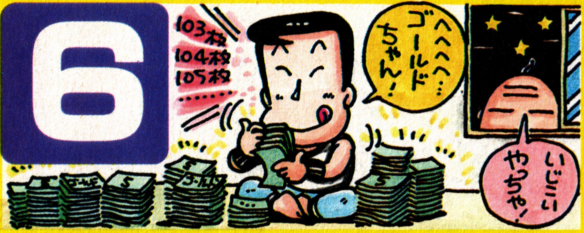
にげる



やっぱしぃ、いくら人形っていったってあのゲームの中では重要な意味を持っていた方ですしぃ…。なんかぁ不気味だしぃ友達としてもォウマク付き合う自信はナイですう。

P59 2 へ

6



逃げて来たんですネェ…ここまで。勇者としては一言で言って、ナサケナイ!!　だからと言って真面目にGをためる君の姿はそれなりに美しい!!　大切なGはていねいにハサミで切り取って下さい。コレだけでもアイテムは取れます。

ヨク考えたら、このままでは立派なアイテムはもらえない。やっぱりキチンと闘おうっ!!　そー思った人は、始めから…。

1 へ

〈キリトリセン〉

巷では「ごいクエⅡ」製作中の噂あり！キミもアイデアを送ってみては…!?

究極のロールプレイングプレゼント

ごいんきょクエスト

2

「こーゆうハデなカッコしてるのにカギって頭カルインだよなぁ…」とヒラ坊はアキレた。でも気をゆるしてはならないっ!! あのぴらぴらの国旗のカゲにどんな武器をカクシているか分らない。カンだけでは戦えないっ運の良さが試されるのだ。考えすぎるなっ!!

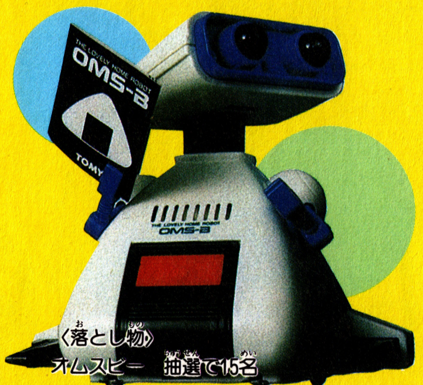
150EX

●香川県・坂田克己くんの作品。アイデアもカワユイけど、なんてったって絵がよかったねっ! 100EX進呈。

龍国旗の攻撃

チャッキリ・みそは、以前あるTV番組に出演してしまったことがあるとゆう、暗い過去を持っています。さて、その出演したTV番組は何でしょう?

1アメリカ横断ウルトラクイズ
2NHKのど自慢　3風雲!たけし城
4You　5クイズDEデート
6クイズ100人に聞きました
7ファミっ子大作戦　8ぎんざNOW
9スター誕生!!
10欽ちゃんの仮装大賞



〈落とし物〉
オムスビー　抽選で15名

たたかう

だぁーせえーっ!! 絶対にこいつはアタマ悪いぜえ。ちょっと考えれば、こんな問題はカーンタン。考えてワカンなきゃ、カンだけでも十分でいっ! 深ヨミするなよっ!!

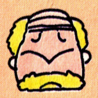
4へ

友達になる

いやぁ〜けっこう明るそーな奴じゃんかっ。友達にするんならこおゆう奴ってイケるんだよねェ。話とかもケッコー楽しそーじゃん、コイツがいると盛り上るぜっ、きっと。

P605へ

にげる



何かイヤーな予感がしますう。ちょっとカゲキな方のようですから、あんまり関り合いを持たない方がよいと思うのです。言いがかりをつけられる前に逃げましょうねっ。

P603へ

4

正解あるのみ!

闘わなければ勇者じゃナイっ!! クイズに答える時には左にある応募券を忘れずにはるよーにっ!! それと今回から、ヒラ坊のパワーUP用アイテムを大募集しちゃうよっ! 頼りになるアイテムを考えてねっ!!

ごいんきょクエスト応募券 Vol.17

気が変らないうちに応募しよう!!

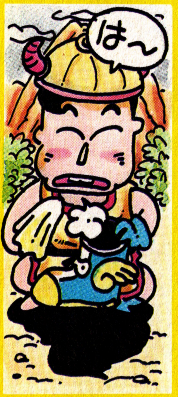
P607へ

やっぱり"答え"に自信がないの。今からでも敵と仲直りしたい人!!

P605へ

ナンカ答えに自信がナイ! やっぱり今回はGためるだけにしよ〜。

P586へ



HPを集めた君に告ぐ "アイテムを取れ"

●ディスクソフト 920HP
●アスキースティック・ターボジュニア 2900HP
●アスキースティックII・ターボ 4800HP
●ごいんきょバッチ 85HP
●HIPPON Tシャツ 300HP
●カセットソフト 1580HP
●勇者のお守り 150HP
●ツインファミコン 7800HP
●ディスクシステム 6200HP

EX+G数=HPってコトになって、このHPさえあれば思い通りのアイテムが手に入るのだ。目標のHPがたまったら、EXカードとGカードを封筒に入れ、希望アイテムと住所・氏名をしっかり書いて、「ごいクエ・アイテム係」へ送るように!! No.8のEXは11月30日まで有効だよ。

ごいんきょバッチと勇者のお守りは毎週200名、Tシャツは毎週100名に抽選であげちゃうよ!!

究極のロールプレイングプレゼント

ごっちゃよクエスト

3

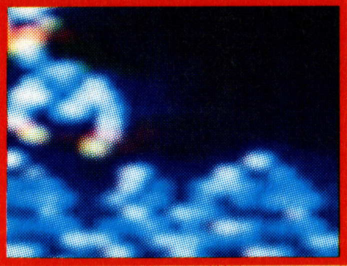
「コイツが敵とはナサケナイ…」ヒラ坊はヤル気をなくした。いかにも弱々しい名前、こんな奴と闘って勇者といえるのであろうか? しかし、弱いながらも正統派ファミコン問題でせめて来るとは立派な心がけだ。

◆ヒラ坊の旅の大詰め迫る!!次号はいよいよハーゴンとの対決か?

30EX ブタナイデ

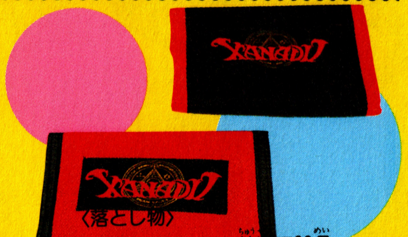
●福岡県・水落信治くんのアイデア。なんだかよく分かんないんだけど、なんとなくオカシイ!! 50EX進呈。

ブタナイデの攻撃



では、問題です。上の写真はあるゲームに出てくるキャラクターの拡大写真です。さて、このキャラクターの出てくるゲームは何でしょうか?

1レリクス 2悪魔城ドラキュラ 3エスパードリーム 4メトロイド 5夢工場 6ゼルダの伝説 7愛戦士ニコル 8グリーンベレー 9ハオ君の不思議な旅 10迷宮寺院ダババ 11クレオパトラの魔宝



〈落とし物〉ザナドゥ・サイフ 抽選で30名

にげる

こーゆー奴って見ただけで頭に来ちまうぜっ! んもぉーボッコボコにしてやりてーな。見ただけでワカるよーな問題出しやがってこいつ、世の中ナメてんじゃないのか!!

P59 4へ

友達になる

こいつぁ仲間にしとこーよ!! 子分にするのにぴったりじゃん。かわいがってやればナカナカ重宝にツカエル奴じゃん。闘うほどの奴じゃナイ。仲良くした方が得じゃん。

5へ

たたかう

やっぱりぃあのぉー甘くみたらイケないって、思うんですうー。"能ある鷹は爪かくす"って言いますよね。それって本当だと思います。闘うだけが勇者じゃないですよぉ。

P58 6へ

前回の答え!!

Q—くさってもたい=②つるかめ算
Q—おかましんかん=②約2,000人
Q—しゃべるウルフ=⑥アルゴスの戦士

5 敵に寝がえっちゃえ!!

勇者としては、道にハズれているけれど仲良くするのはイイことだっ!! こうなったら、勇者の身分をあっさりすてて、新人敵キャラを考案したり、敵の攻撃用クイズを考えたりして、すっかりタンスニハーゴンの味方になってしまおう。なぜか敵に味方をしても、かなりのEXがもらえるのだ。特に新人敵キャラをキレイに絵に描いて送ってくれれば、君のハガキがそのまま採用されて、EXはガッポリなんだぜっ!! それとこっちの応募は応募券がイラナイよっ!!

はいっ! それでは元気よくタンスニハーゴンのためにアイデアを出しましょうね!!

7へ

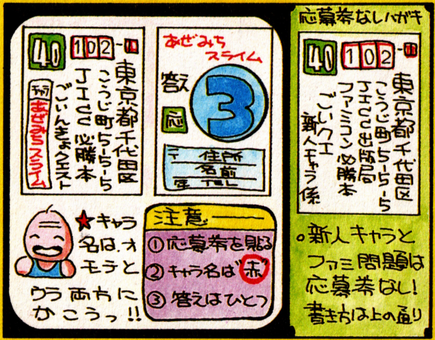
なんか、やっぱり気がとがめる。そう勇者は勇者らしく闘うべきだったのだ。反省!!

P58 1へ

敵キャラやクイズを考えるのもめんどくさい。そういう人はせめてGを集めましょ!!

P58 6へ

7 ハガキの書き方!!



かんじんカナメの応募法! 書き方の基本は上のイラストをよく見てマスターしてほしい。敵キャラのクイズに答える人は、応募券を忘れずにはってちょうだい、闘った敵の名前を書きまちがえないように!! タンスニハーゴンの味方になった人は、"クイズ係"か"新人敵キャラ係"かを必ずハガキのオモテに書いてね。

クイズのメ切りは8月28日消印有効

★No.7までの経験値の有効期限は8月31日(消印有効)です。注意してね。

INFORMATION

インフォメーション

BOOKS

ファミコンゲームを活字で楽しもう!!

ファミコン冒険ゲームブック

双葉文庫の「ファミコン冒険ゲームブック」のシリーズを知ってるかい？　6月までに22巻発売されていて、7〜8月には新刊7冊が出版されたぞ。『さんまの名探偵』『月風魔伝』『熱血硬派くにおくん』『アルゴスの戦士』『ドラゴンクエストII』(上／下巻)『スーパーマリオブラザーズ3』『高橋名人のバグってハニー』(定価380円〜420円)の7冊だ。今ならゲームブック各冊のカバー帯または書店配布のチラシで応募すると、抽選で毎週1000名に、ミニ文具セットがもらえるよ。〆切りは8月31日、くわしくは書店店頭で聞いてね。

PRESENT

飛ばして遊ぼうおもしろ風船!!

“アニメシューター”プレゼント

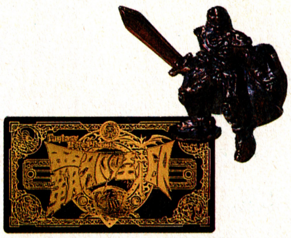
エッソ石油から、超性能ガソリン〝エッソエクストラ〞をさらにパワーアップした〝エッソエクストラ100〞が発売された。この新ガソリンの登場を記念して、エッソから、必勝本読者20名に〝聖闘士星矢〞のキャラクターがついた、ちょっと変った風船、〝アニメシューター〞がプレゼントされるぞ。希望者は、官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業を記入して、〒106 東京都港区麻布台1−1−20　麻麻台ユニハウス214 エッソプレミアム　アニメシュータープレゼント　ファミコン必勝本係へ送ってね。〆切りは8月31日必着。発表は発送をもってかえさせていただきます。

PRESENT

今がチャンスのダブルチャンスだ!!

覇邪の封印わくわくキャンペーン

10月に発売が予定されているFCソフト「覇邪の封印」のキャンペーンが開催中だぞ。キャンペーンでは先着10000名にステッカーをプレゼント。さらに抽選で1000名に、限定ブロンズフィギュアが当たるダブルチャンスつきだ。希望者は、封筒に、住所、氏名、年齢、電話番号を書いた紙と自分の住所、氏名を書き60円切手を貼った返信用封筒を同封の上、〒107 東京都港区南青山6−11−1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキーHS開発部『覇邪の封印わくわくキャンペーン』係まで送ってね。〆切りは9月15日、発表は発送をもってかえさせていただきます。



ALBUM

ファミコンとアーケードで超人気ゲームがアルバムに!!

ドラゴンクエスト、WECル・マン24、どちらも8月21日発売だ!!

あのドラゴンクエストのテーマは、超大好きだよね。このアルバムは、オープニングテーマと、ゲーム中の曲をメドレーにして、本格的吹奏楽団が楽しいマーチに仕上げているんだ。

おっと忘れちゃいけないこの特典。A面に収録されている「マーチ・ドラゴンクエスト」の吹奏楽用オリジナルスコアが付いているぞ。君もこれを見て演奏しちゃおうぜっ。

演奏：ヤマハ吹奏楽団、編曲：高見弘、
価格：CT1000円、シングル700円

話変わってこちらはWEC·ル・マン24、ゲームセンターで話題をよぶゲームマシンのオリジナルサウンド版だ。待ちこがれていたキミ、お待ちどうさま、ゲームファンの気持ちになって編集してあるのが特徴だ。曲の途中からエキゾーストノイズをかぶせて、実際にゲームをやっている雰囲気が出してあるんだ。もちろんステレオで、1曲はなんとボーカル入りだぜっ。

演奏：WECル・マン24開発チーム（これは㊙）
価格：1000円（カセットのみの発売）

LET'S PLAY

レッツプレイスワット

謎のヴェールに包まれていたスワットの全容がとうとう現れたぞ。いったいどこがシミュレーションになっているのか、どのように進行していくのか、攻撃はどのようにするのか、そして人質はいずこに？

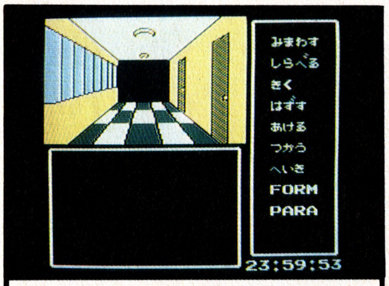
CASSETTE　東映動画　9月11日発売予定　予価5300円

ミッション－テロリストを壊滅し人質を救出せよ！

市役所がテロリストによって占拠された。出動要請を受けたスワット（特殊兵器戦術隊）が現場に急行した。犯人はピジョンダストと名乗るテロ集団でその数は100人を越え、人質は60人と推定される。子供や老人もいるのでガスの取り扱いには注意が必要だ。正面玄関にはマシンガンが設置されている。とすれば、潜入する場所はどこか!?

サーチモード

待ち伏せやわなに注意しながら進むのだ

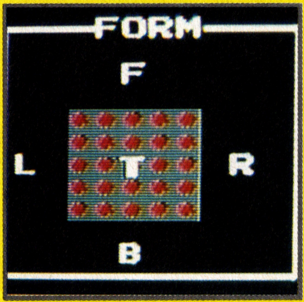


常に自分の位置を確認しながら進むのだ。3D迷路では迷子になるのは致命傷だ！

潜入口は正面玄関、通用口、非常口の3カ所ある。が、正面玄関にはマシンガンがあるので、他の入口から潜入するのだ。

潜入するとこのサーチモードとなる。このモードが進んでいくうえで基本画面となる。ビルの中には至るところに敵が潜みわなが仕掛けられているんだ。曲がり角や危険だと思ったときは、進む前に「きく」や「しらべる」で周囲の状況をよく確かめながら進もう。そして早めに敵を発見しよう。

フォーメーションの組み替えも重要だ



スワットは5人1チームで進んでいく。この5人が前後左右に目を光らせながら敵を発見するんだけれど、そのためにはフォーメーションを組まなければならない。隊員が負傷したときなど、その方向の見張りが手薄になるので、フォーメーションを組み替えて穴がないようにするのだ。

コンバットモード

頭を使った攻撃をしよう

敵を殺せばいいというものではない。いかに情報を聞き出すかという作戦が重要だ

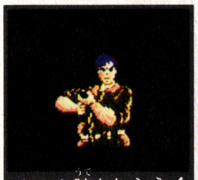
テロリストと遭遇するとコンバットモードになるんだ。敵に気付かれていないときは、「しのびより」、どうしても一発で仕留めたい時の武器はライフル、援護射撃は必要か、特殊兵器を使用するかなどその状況にあった最良の攻撃方法を考えなくてはならないのだ。むやみにぶっぱなしていては、他の敵に感づかれるだけだ。

敵はダメージを受けると姿が変化するぞ！

敵にダメージを与えるとアニメーターによる動きのあるグラフィックが楽しめるのだ。

ライフルで一撃！

頭や体をねらうと…


だから腕をねらえ！

敵は重傷でよろめく

死んでしまうことも！

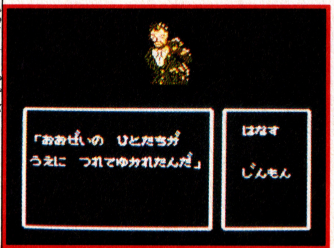
敵は攻撃不能となる

SWAT!
SPECIAL WEAPONS AND TACTICS

今回は３つのモードの紹介とともに、極秘に入手した１階のマップを発売前に公開してしまおう。戦いの場所はビルの中。さまざまな戦術を用いて敵と戦いながら、任務遂行に向かうスワットをキミも堪能してほしい。

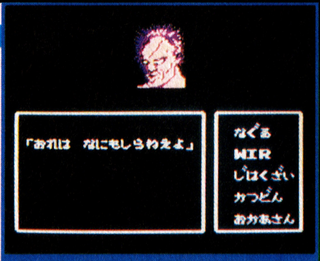
会話モード

敵を倒したらすかさず情報収集を！



人質を救出すると情報を提供してくれる。進む上で重要なアドバイスだ

このゲームで情報を得ることも重要な任務の一つだ。この会話モードはサーチモードで「みまわす」を使って人質を発見したときや、敵を倒したときに敵がまだ生きていたときなんかに自動的に起動するんだ。人質には「はなす」で情報を手に入れることができるけど、敵には「じんもん」しなければならないぞ。ただ、尋問でもなかなか口を割らないやからが多い。そこで非常手段を！非常手段は「なぐる」「ＷＩＲ」「じはくざい」「かつどん」「おかあさん」の５つがある。かつどんとおかあさんというところが実に太陽に吠えているぜ、嗚呼ボスに合掌。ただ非常手段を使いすぎると傷ついている敵を殺してしまうことになるかもしれないから注意しようね。



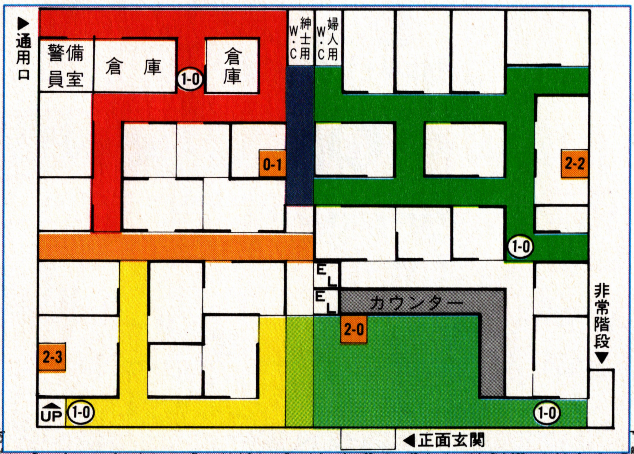
敵はなかなか口を割らない。無理して拷問すると死んでしまうかも…？

ここをシミュレートして勝利への条件を満たせ！

このゲームで最もシミュレーションしているのは、フォーメーションの組み替えと最良の攻撃方法のセッティングだ。これを完璧にこなせば、勝利への条件を満たす。そして勝利の条件とは24時間以内にテロリストを一掃し人質を救出することだ。最後にキミのスワットとしての能力が点数表示されるから最高得点獲得までがんばれ！

極秘資料入手ーこれが1Fマップだ

これが武田氏から入手した１Ｆのマップだ。３カ所の潜入口をしっかり確認して進んでいこうぜ。敵はいたるところに隠れている様子がよくわかるね。移動する敵の行動範囲は、色で区別してある。敵が存在してないなのに着色してある場所は、2組の敵が重複して行動している場所だ。



1－2 ― 人質の数 ／ 敵の数　(1－0) 移動する敵　[1－0] 移動しない敵

スワットニュース Wプレゼント

いよいよ、ＳＮプレゼントも最終回。最後をはなばなしく飾るべく、今回は、なんとＷプレゼント企画なのだ。まず、その１。プレゼントは、沖一先生のサイン入り色紙。クイズの正解者の中から抽選で10名にプレゼントしちゃう。

それでは問題。スワットで市役所１階への潜入口は、何カ所あるだろうか？　①１カ所　②３カ所　③５カ所　この中から正しい答えを１つ選び、ハガキに住所・氏名・学年・電話番号・クイズの答えを記入して、必本編集部ＳＮプレゼント係まで送ってくれ。締切りは9／3消印有効。

プレゼントその２は、104ページにでてるのだ。

沖一先生、直筆のイラストなのだ!!

©沖一・東映動画／1987東映動画・ショウエイシステム Presented by 東映動画

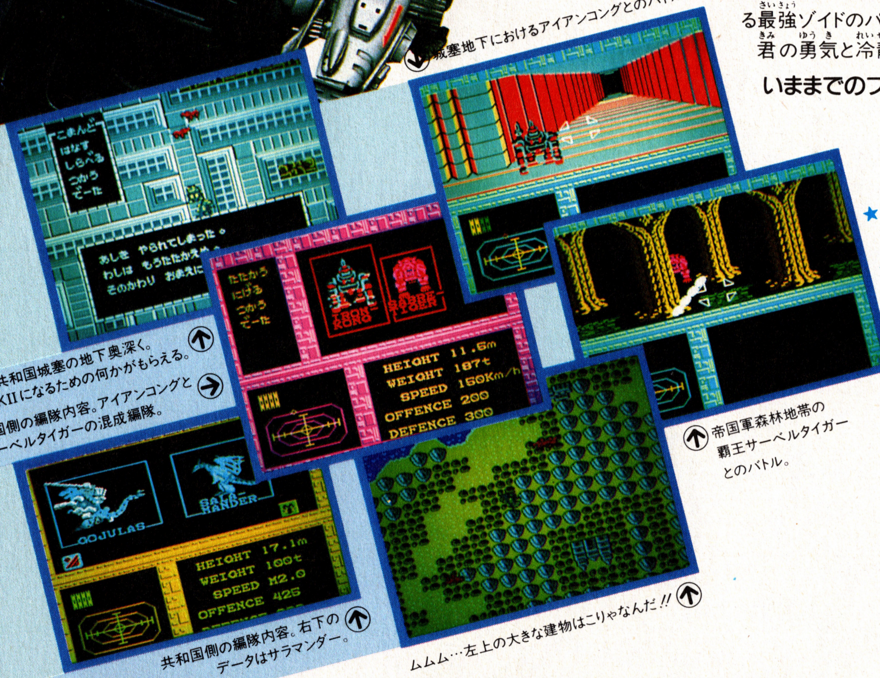
決 9月5日戦闘開始。

9月5日発売!
希望小売価格
¥5,300

360度が戦場のニューバトルの世界。
君は愛機ゾイドゴジュラスに乗り込み、敵の攻撃をかわし、キャノン砲と四連速射砲を駆使して、帝国軍を撃破せよ。もうそこはハートが汗かく緊張の連続だ!!

帝国側に勝つためにはゴジュラスを強くせよ。
強化パーツや各種情報を手に入れ、徐々に階級を上げ、共和国最後の切札となる最強ゾイドのパーツ集めも同時進行。帝国の秘密とゾイド大陸の謎を解明し、君の勇気と冷静な判断力が共和国を勝利に導く。

いままでのファミコンのおもしろさがこの1本に。さあ戦闘開始だ!!



城塞地下におけるアイアンコングとのバトル。

旧共和国城塞の地下奥深く。MKIIになるための何かがもらえる。

帝国側の編隊内容。アイアンコングとサーベルタイガーの混成編隊。

帝国軍森林地帯の覇王サーベルタイガーとのバトル。

共和国側の編隊内容。右下のデータはサラマンダー。

ムムム…左上の大きな建物はこりゃなんだ!!

★バトルステージは24×24(576画、地下と要さいをふくめると1,000面以上)の広大なマップ。
★1メガROM+64kSRAMの大容量カセット。
★勝利の決め手は、勇気と冷静な頭脳プレー。
★キミがいままで経験したすべてのゲーム要素がつまっている、

スーパーマルチゲーム・ゾイド

ZOIDS

■中央大陸の戦い■ FS-2006G (TFS-ZD)
©1987東芝EMI/TOMY ZOIDS

TOEMILAND

ゾイドテレホンサービス ダイヤルはまちがえないでね! 東京 03 587-7000 大阪 06 374-6491 期間 7/11▶9/10

■お問い合わせは:東芝EMI株式会社・本社☎03(587)9145 第II営業本部・東京営業部☎03(843)5081/第II営業本部・大阪営業部☎06(376)4131/名古屋支店☎052(221)8226/福岡支店☎092(713)1251/仙台支店☎022(227)8211/札幌支店☎011(241)3713

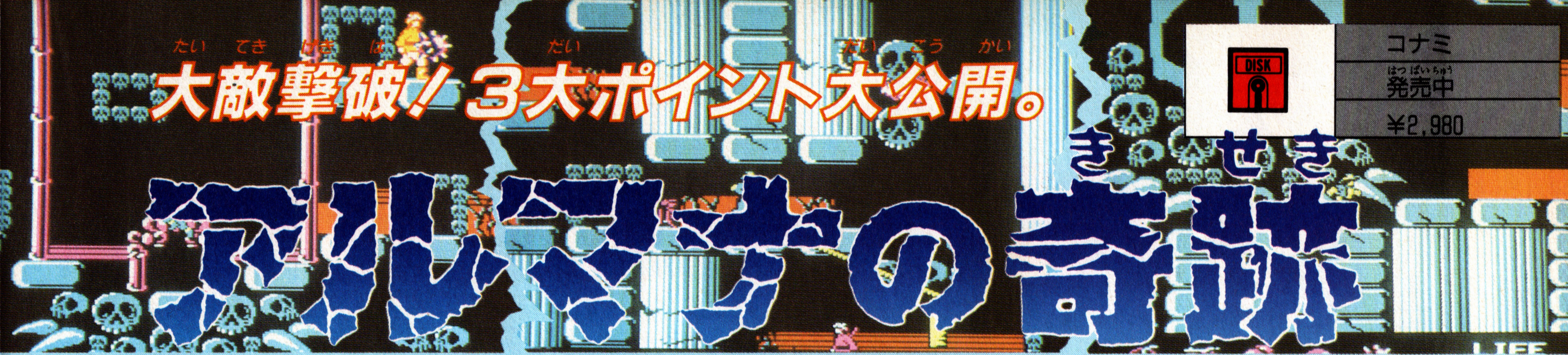
ゾイドイメージガール
CHIKA デビュー!!
イメージソング
「素敵なサマーボーイ」
●シングルWTP-17979 ¥700
●シングルカセットZP-10-29 ¥1,000
好評発売中

●ゾイドテレホンカード〈6種〉
好評発売中●限定発売各¥980

●ゾイドバトルミュージックカセットテープ 発売元:TOMY
音楽監督 久石譲 9月下旬発売予定●価格未定

●ゾイド MSX2 MEGA ROM
9月下旬発売予定●希望小売価格¥5,800(予価)

MSXはアスキーの商標です。



大敵撃破！3大ポイント大公開。

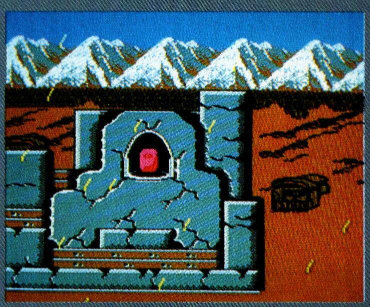
アルマナの奇跡

DISK	コナミ
	発売中
	¥2,980

迷路のような谷や洞窟を、飛び石伝いにクリアしてゆくのがこのゲーム。ところがカイトって奴はジャンプが大のニガテ、のかわり素晴らしいロープテクを持っている。このゲームの難しさはやってみなくちゃ解らない。特に最終面の難しさは絶望的なくらいだぞ。

「アルマナの奇跡」ストーリー

平和で静かな村を石に変え、奇跡を起す秘密の石「アルマナ」を奪っていったダダ教を倒せ！　だが復讐の怒りに燃えたカイトの前に広がるのは、険しい峡谷や魔の洞窟。ここをたった一本のロープで進まなければいけないのだ。



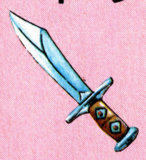
アイテム紹介

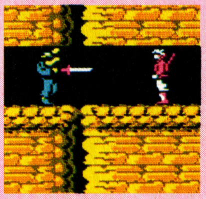
場合によってアイテムは使い分けるのがGOOD！

かしこいアイテムの使い分けこそが面クリへの早道だ。ここに紹介したアイテムはマップ上にあるだけでなく、隠し部屋や、赤い色をしたザコを倒しても出るんだ。

敵キャラを倒せる 攻撃アイテム

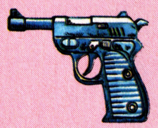
ナイフ

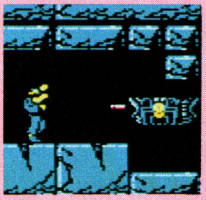




最初にこれを30発持ってスタートするだけあって、いちばん基本的な武器だ。他のアイテムより多く出るし取り易い。ただ上から攻撃してくる敵に弱く、射程距離が短いのが欠点だ。ザコキャラ位はこれで倒しておこう。

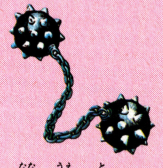
ピストル

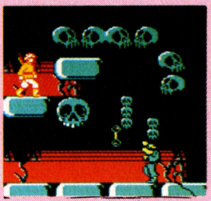




ナイフよりも射程距離がだいたい3倍も長いので、離れた所にいる敵を倒せる。なるべくこまめに取っておいて、ナイフからピストルに持ち変えて戦いたいね。ピストルを取った数でクリアの早さが決まるかも。

ボラ



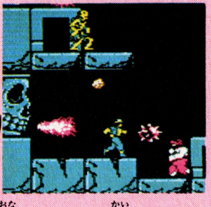


斜め上に飛ばせるから、上から攻撃してくる敵を倒せる。射程距離もピストルの次に長い。手強いボスキャラなんかに使えるね。

爆弾

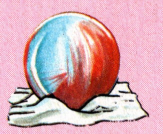
Ⓑボタンで敵に投げつけ、もう一回Ⓑボタンを押すと爆発する。ナイフ等が使えない背の低い敵や、大勢の敵を一回で倒す時に使う。

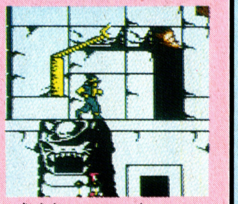
ロック



性格は爆弾とほぼ同じだが、2回もボタンを押さなきゃいけない爆弾と違い、投げるだけで敵が倒せるこちらの方が使えるよね。

聖なる石





武器としてはこれが最強。なんせ投げつけるだけで画面上の全ての敵が倒せちゃう。威力があるからってムダ使いするなよ。

取ればトクする ボーナスアイテム

肉

これを取ればライフゲージが満タンになる。死ぬ寸前の時なんかは涙がでるくらい嬉しいアイテム。数はあまりないから、出る場所をちゃんとメモしておくといいね。

ペンダント

これを取るとライフゲージが一目盛増える。ダメージを受け易いこのゲームでは効果が大きいアイテムだね。といっても、どこに行けば出るのか頭によく入れておこう。

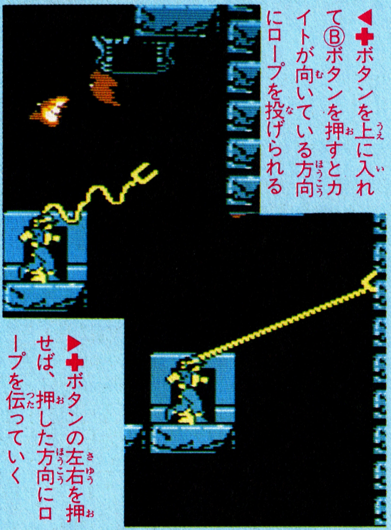
©1987 KONAMI

これができなきゃ始まらない

6大ロープテクニック

このゲームの面白さは、敵を倒すことよりも、なんといってもロープ伝いにクリアする綱渡りの魅力だ。そこで絶対覚えておきたい㊙技を紹介しよう！

1 まずロープの投げ方をマスターしよう



◀✚ボタンを上に入れてⒷボタンを押すとカイトが向いている方向にロープを投げられる

▶✚ボタンの左右を押せば、押した方向にロープを伝っていく

ここで紹介するようにロープの投げ方には様々な種類がある。だけどその前に、この一番簡単なロープ投げを思い通りにできるよう練習しよう。

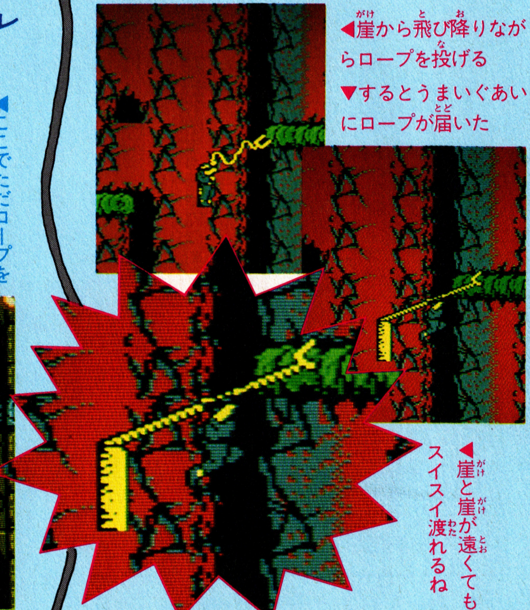
2 高い所に登るにはコレ「ジャンピング・ロープ」

◀ここでただロープを投げても、岩の上に登れない。そんな時はロープをまず投げる

▶投げてすぐにⒶボタンでジャンプしよう。タイミングがあうと、こうして岩の所にいく

ふつうにロープを投げても上れないくらい高い所に登る時には、ロープを投げた一瞬後にジャンプしてみよう。そうすれば写真のようにうまくいくよ。

3 ロープが届かない所に行く「走り跳びロープ」



◀崖から飛び降りながらロープを投げる

▼するとうまいぐあいにロープが届いた

◀崖と崖が遠くても、スイスイ渡れるね

ロープが届かないような所では、崖からジャンプした上でロープを投げよう。ロープの射程距離にジャンプした距離がプラスして遠くに届くぞ。

ボスキャラ攻略法 STAGE 1

苦労しないでもすぐに倒せる

◀地下湖をイカダに乗って進むと、水中からドラゴンが浮上して襲ってくるぞ

このゲームではステージ1と6の敵の強さがすごく違う。裏返せばそれだけステージ1の敵はみんな弱いってこと。だからこのボスもそう。コイツ相手ならナイフだけで充分に倒せるぞ。

ボスキャラ攻略法 STAGE 2

上からの攻撃に気を付けろ

◀迷宮の屋上で雲に乗った仙人と対決だ。上からカミナリを降らせてくるぞ

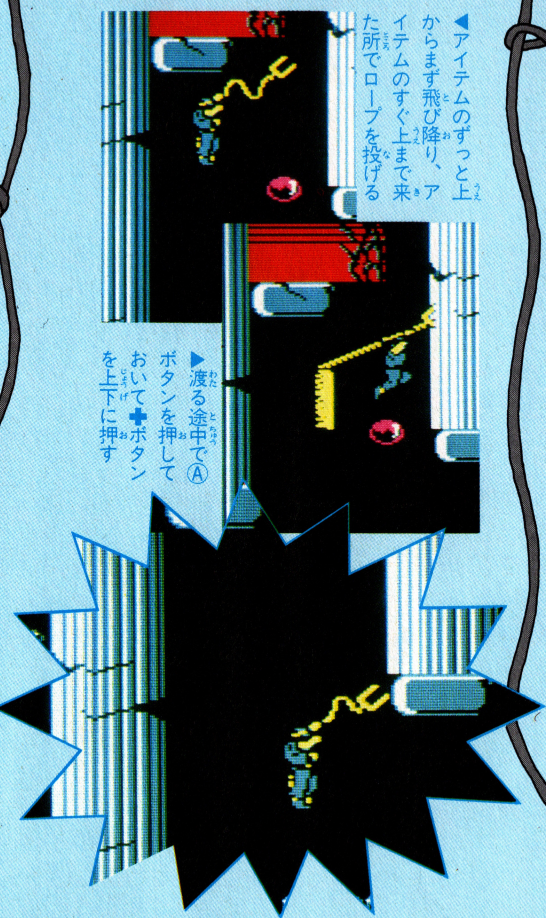
コイツの特徴は、なんといっても上から攻撃してくること。だからナイフ、ピストルは効かず、ボラだけが有効だ。使う時はこちらはあまり動かず、当りそうな所に敵を引きつけて撃とう。

ボスキャラ攻略法 STAGE 3

左右からビームが挟み撃ち！

左に大きいガイコツが一匹。これが上下に動いている。右に小さいガイコツが3匹。この合計4匹がそれぞれ目からビームを発射して、しかもこのビームが真中でぶつかり、四方に飛び散るんだから始末が悪い。グズグズしてるとあっというまにゲームアウト。とにかく標的を一匹きめて集中攻撃。一匹ずつ潰していこう。右の3匹を倒してから左のヤツにかかるのがいちばん効率のいいやり方だね。

4 落下しながらロープを投げる「飛び降りロープ」



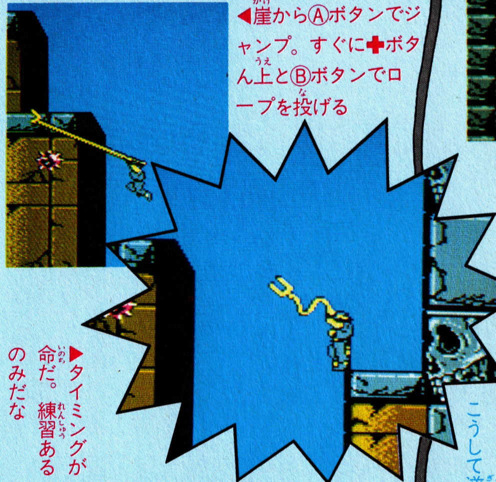
◀アイテムのずっと上からまず飛び降り、アイテムのすぐ上まで来た所でロープを投げる

▶渡る途中でⒶボタンを押しておいて✚ボタンを上下に押す

▲するとロープから飛び降りることができて、めでたく聖なる石を取ることができるんだ。

行けそうもない所のアイテムを取る方法。アイテムのずっと上からワザと飛び降り、すぐ上でロープを投げ、渡る途中でロープからまた飛び降りよう。

5 岩とロープの角度が合わない時も使えるぞ

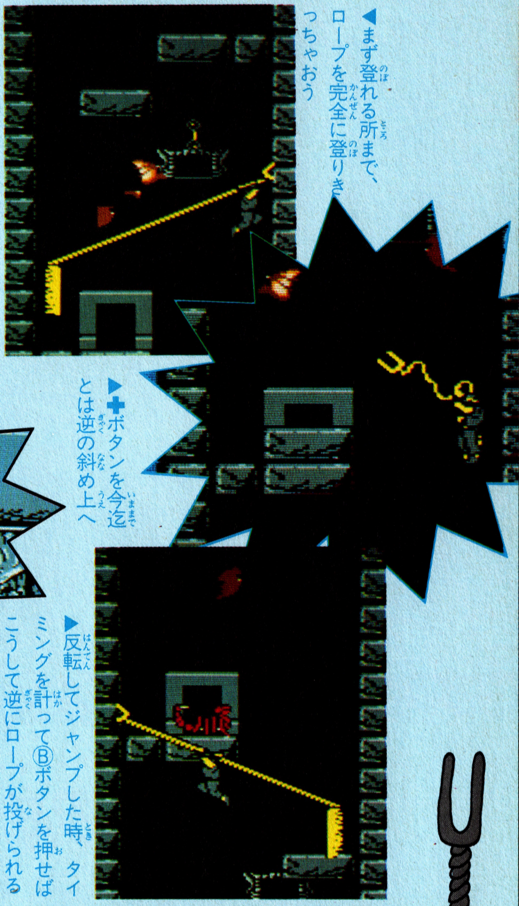


◀崖からⒶボタンでジャンプ。すぐに✚ボタン上とⒷボタンでロープを投げる

▶タイミングが命だ。練習あるのみだな

そのままでは岩の場所とロープの角度が合わないので、ロープを投げても空をきってしまう時、6と同じくワザと飛び降りてロープを投げるといいぞ。

6 とっかかりのない所を登る「反転投げロープ」

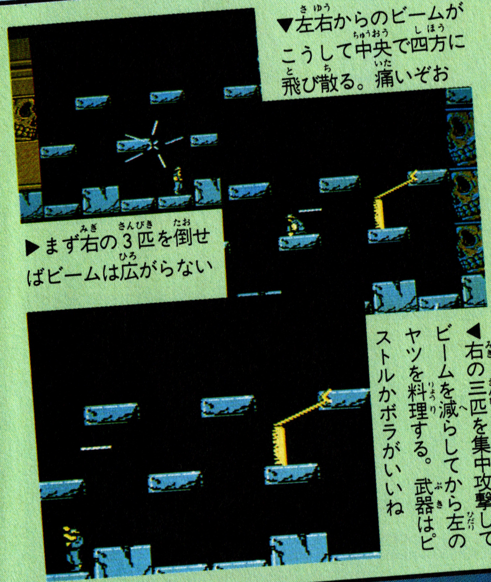


◀まず登れる所まで、ロープを完全に登りきっちゃおう

▶✚ボタンを今迄とは逆の斜め上へ

▶反転してジャンプした時、タイミングを計ってⒷボタンを押せばこうして逆にロープが投げられる

両側が崖の所を這い登る超ウル技だ。ロープを登りきった所で、✚レバーを逆方向の斜め上へ入れ、カイトが逆を向いた瞬間Ⓑボタンでロープを投げる。



▼左右からのビームがこうして中央で四方に飛び散る。痛いぞお

▶まず右の3匹を倒せばビームは広がらない

◀右の三匹を集中攻撃してビームを減らしてから左のヤツを料理する。武器はピストルかボラがいいね

ボスキャラ攻略法 STAGE 4

避けようがない大グモの糸

ピョーン、ピョーンと飛びまわる大グモの吐く糸は、大きく広がってカイトを呑み込んじゃう。こっちにきたら、もうジャンプをしても何をしても避けようがない。だからコイツは、とにかくこっちが死ぬ前に倒すしかないわけ。チャンスは大グモが飛び上った瞬間だ。この時すかさずボラを上に打ち込もう。それと聖なる石をこの時とばかりに、ありったけ連打しちゃうのもテだね。

◀大きく広がるクモの糸は、ジャンプをしても逃げられない

◀大グモが飛び上った瞬間だけが、こっちの攻撃のチャンスだ

若き勇者よ、扉を塞ぐのは君だ！

異次元の世界からの侵入者により、恐怖の日々を送っていた人々の姿に心を痛めていた若き勇者は、たった今、異次元世界への扉を塞ぐ〝覇邪の封印〟を探して流浪の旅に出た…。パソコンゲームファンにはすっかりおなじみのファンタジーロールプレイング〝覇邪の封印〟が、ついにファミコン化された！　経験値や体力にまじって、〝知名度〟というパラメーターをひっさげ、ファミコン界に堂々のデビューだ。ファミコングルメにはなじみのうすいことばだけれど、このゲームの複雑な内容をほうふつとさせるね。ちょっぴり難しメに、君も挑戦してみよう！

CASSETTE	アスキー
	10月発売予定
	予価5,800円

1 アーガスの総合データーチェック

このゲームを進めるうえで、まず重要なのはメイン画面、戦闘画面、データー画面に表示されたデータを素早く読みとることだ。データーチェックを甘くみると後が大変だぞ!!

アーガスの基礎データー

A 経験値　敵と戦い勝って経験をつむごとに数値が上がる。

B 体力　経験値が上がるとレベルもいっしょにアップするぞ!!

C 知名度　自分の行いの善し悪しを判断する基準になるもの。善人を殺したりすると一気に知名度が下がってしまう。

アーガスが強くなるためのデーター

D 魔術品　古き甲や復活の石など便利なアイテムが豊富。

E 薬　体力を回復させてくれる霊薬。呪師の所で手に入るぞ！

F お金　お金は常に情報やアイテム類と引き変える時に必要だよ。

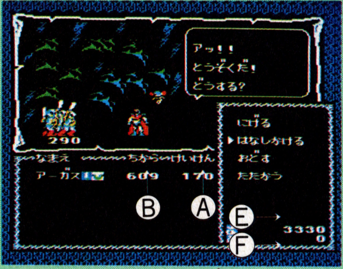
G 武器　主な武器は、短剣とカタビラ。データでパワー確認必要。

H 味方　呪師やかじ屋は雇えるんだ。特に呪師は頼りになる味方!!

I ライセンス　敵を倒してキバを手に入れよう。そのキバの本数によって王様からお金がもらえるぞ。

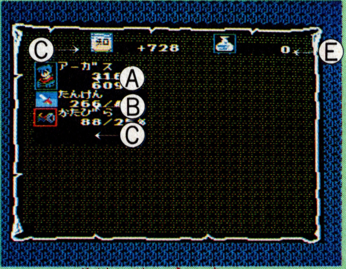
サンプル画面

さあ！　妖精に導かれて出発しよう!!



どうする?? 戦うだけが能じゃないぞ!!

ドンドン魔術品を増しちゃおう!!



データー画面は常に切り変えてみよう!!

2 登場キャラクターとの遭遇!!

このゲームは、登場するキャラクターを敵か味方か、区別するのが非常に難しい。始めは、あまり気にせずドンドン出てくる敵を倒して、レベルを上げることに専念すればいいだろう。しかし、中盤に来ても味方を殺してばかりいると知名度が下り後半泣くことになるぞ!!

魔導士

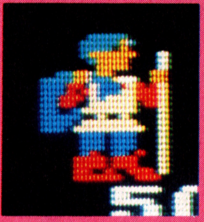
旅の途中で、君は白の導士と黒の導士の二人に遭遇するぞ。白の導士は正しい人を導く正義の味方。黒の導士は悪い人を導く悪の化身。出会うチャンスは少いけど、きっと何かをもたらしてくれるぞ!

白の衣装に身をつつんだ白の導士に、出会った君は、神様にあえた気分かな?

黒づくめで表れる黒の導士は、死神のよう!! なぜか背筋に寒いものが…

旅人・商人

旅を続けていくと商人や旅人に出会うよ。何か重要な情報を聞ける可能性が高いから友好的に話しかけてみる必要があるね!!



◀青い荷物と黄色い杖が旅の長さを感じさせるね

◀裕福な商人と貧乏な商人にあえるはずだよ

魔獣・敵キャラ

敵キャラの強さは、その体力で確認しよう! あとボスキャラの魔獣は、相当手強いから要注意!!

◀マイキャラより数倍でかい魔獣は、さすがに迫力があるね!!

▲敵キャラの名まえがひらがなの時はあまり殺さないほうがいいよ

3 広大な世界の地形をチェックしよう。

地図を見るとよく解るが、森や砂漠、平地に海に川と地形が、複雑に入りくんでいる。それぞれの地形に潜む敵は、みんな強さが違うぞ。初めのうちは森や砂漠には近寄らないほうが無難だね。あと川や海では、船が必要だから早目に手に入れよう!! 行動範囲がグーンと広がるよ。そして、どうやら砂漠の真中に武器をパワーアップしてくれる便利な場所があるらしいぞ。調べてみてはどうかな? 最後に街や城には必ず寄ろう。

◀市場・ここに行くと剣や鎧を売っているぞ!! お金を貯めておこうね。

◀長老・街の長老は物知りだ。500ゴルダとひき変えに情報をもらっちゃおう!!

◀酒場・まずはここで酒を一ぱいたのんでみよう。思わぬ情報が手に入るかも!?

◀呪師・体力回復の薬はここで買える。また、呪師を雇うこともできるよ!

◀かじ屋・アーガスの剣や鎧を修理してくれるよ。壊れたところはないかな?

◀城・敵のキバ（ライセンス）と引きかえに、王様からお金がもらえるぞ!!

世界地図を大公開!!

もう全体地図が手に入っているから、あとは地図に情報を書きこむだけ。君だけの地図を完成させよう。

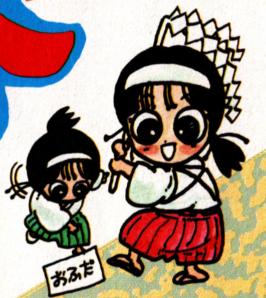
©KOGADO STUDIO

貧しき時代の救世主登場!!

DISK	タイトー
	￥3,800
	8月下旬発売予定

奇々怪界 どとうへん 怒濤編

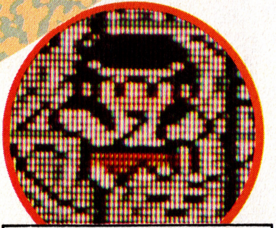
ききかいかい



あのアーケードゲームの人気者小夜ちゃんがやって来た!!

ファミコン界にニューアイドル、小夜ちゃん・美紀ちゃんの登場だいっ！　七福神の神々を妖界より救い出し、貧乏界に君臨する貧乏神三人衆を倒せ!!行く手を阻むのは、ちょっぴりお茶目で、ニクたらしい妖怪どもだ。君は、豊かなりし世界を取り戻せるか？タイムリミットに気をつけろっ!!

七福神を救い出すべし!!



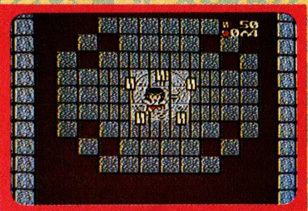
主人公・小夜ちゃん

1987年1月8日AM6時、不況の嵐に襲われ貧しい時代へと突入した東京を救うために一人の美少女が立ちあがった！　その名は“小夜”。すぐれた霊能力を持った伝説の巫女である。妖怪どもによって、闇の世界に連れ去られた七福神を救い出し、豊かなりし世界を取り戻すことが“小夜”の使命。迷路の何処かにある鳥居の奥には大物妖怪が潜んでいる。急げ一刻の猶予もならぬぞっ!!

味方となりし力!!

“小夜”は、霊力を持つ御祓い棒と、御札を持ちて、妖怪どもに立ちむかう。近くに寄りし敵は、御祓い棒にて、遠くにいる敵、あるいは強き敵は御札をもって倒すべし。御札を集め、自らの力を蓄えて大物妖怪との闘いに備えよ！

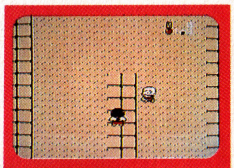
❹妖怪を追っぱらう御祓い棒。かみのたましいを取るとパワーUPできちゃう。



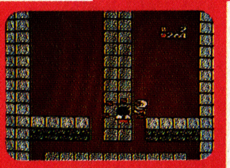
❹魔法陣の上で20回御祓いをしてみて！ほーら、御札が50枚も出てくるのっ!!

さらに強き力を身につけるためには、諸々の妖怪どもを打ち倒し、多くの御札を集めなければならぬ。六角堂にて“ろくろっ首のお芸”を退治して、御札をおさめれば、さらに強き神々の力を借りることができるであろう。また、休息したき時も、ここに御札をおさめればよい。

❹六角堂の中は、つまりアイテムショップってわけ。御札をおさめればいろいろもらえる。一番多く必要なのは、多分おにぎりかな…？



❹すいしょうだまは、画面上の敵を全滅させちゃう。

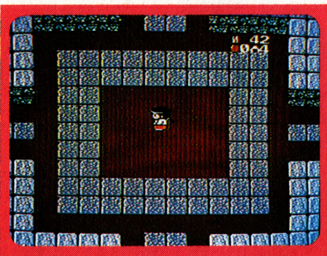


❹おまもりは、その名のとおり、守ってくれるんだっ。

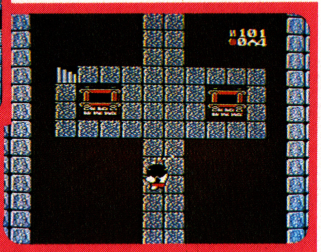
©1987 TAITO

神社の中は四次元迷路なり!!

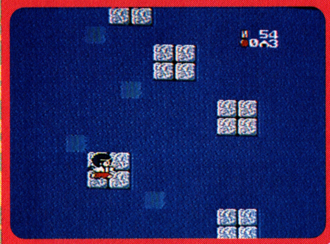
神社の中を、ただ走り回るのみでは迷路に迷い、いたずらに時を無駄にするのみ。地形の特徴や大物妖怪の潜む、妖界への道しるべに注意せよ。時として必要とあらば、見取り図を描いてみるも良し。また、行く手には"小夜"に襲いかかる多くの妖怪あり、奴らの出現する場所も定められているので、迷路を解く手がかりとなろう。



◎"ばけうり"をやっつけていると、あれっ！　こんな所に階段が…。ひょっとして妖界へと続くワープロかも？　入るにはスコシ勇気がいるね。



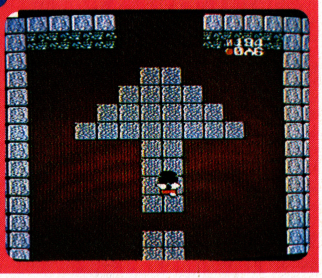
◎道が幾手にも分かれている。やみくもに走り回っていると、途中でループしてたりするので必ず迷っちゃう。マッピングする事をオススメ！



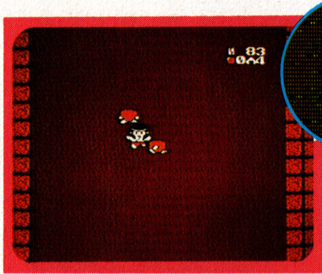
◎なかなか難しい川渡り。渡るとどこへ行くのかな？　岸に近づくと敵が襲ってくるので注意しなくちゃ！

◎おや？　突然こんな矢じるしが！　とにかく、道しるべどうりに行ってみましょう。

◎道端のおじぞう様。お祓いしてあげると、おにぎりをくれちゃう。うれしいねっ!!

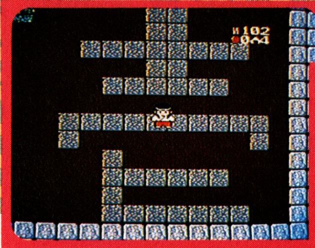


妖怪どもの中には、触れただけで悪しき毒に浸されてしまうという恐しい奴もいる。毒に浸されると歩いているだけでも、おにぎりの量がへってゆき、ついには死に至る。いち早く石灯籠を探し出し、石火によって毒を清めねばならない。



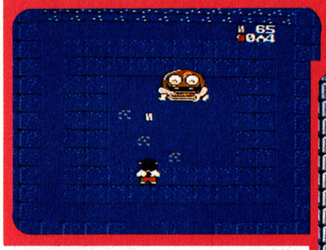
◎毒を持つ妖怪に触れると、画面中がま っ赤になってしまう。早く灯籠を見つけないと死んじゃう。灯籠やおじぞう様の位置はチェックしてね！

七福神は、それぞれ一人づつ、七か所に捕えられている。神社の中に隠れたる怪しき鳥居こそ、神々の捕われし妖界への入口である。ここでは50枚の御札をおさめなければ、中に入ることはできない。妖界にて大物妖怪と闘う時にも御札が必要であるから、所持する御札の数を確認すべし!!

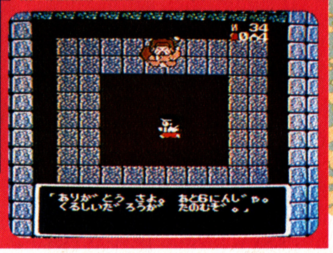


◎石だたみで大きく描かれた漢数字を見つけたら鳥居が近い証拠だよ!!

◎鳥居の前には狛犬サンがいる。ここで50枚の御札をおさめること！



◎御札をおさめると、そこは妖界！　強ーい大物妖怪が待っているよっ!!



◎大物妖怪を倒すと、やっと神様を一人救出！　まだまだ先は長いね!!

新救世主・美紀現わる!!

妹の美紀ちゃん

やったねっ!!　新救世主・美紀ちゃんの登場だい!!　彼女はなんと小夜ちゃんの双子の妹なんだ。だから姿形はホントそっくり!!　ゲームスタート時に2Pにしておけば、美紀ちゃんに会えるよっ!!　小夜ちゃんのおにぎりが少なくなってピンチにおちいったら、すかさずポーズしてセレクトをポン!!　美紀ちゃんにタッチ交代だ!!

日付けに気をつけよ！

こんにちは！小夜ちゃんですっ。みんなにお知らせしたいコトがあるの。実はね、このゲームでは暦がとても重要な意味を持っているの。つまり、大安の日は敵が少なくて楽なんだけど仏滅の日は大変ってワケ!!'87版の暦でチェックして!!

小夜ちゃん頑張れ!!美紀ちゃんも応援してるからね!!

バイオニックな冒険ロマン

CASSETTE	ジャレコ
	￥4,900
	8月下旬発売予定

バイオ戦士DAN

インクリーザーとの闘い

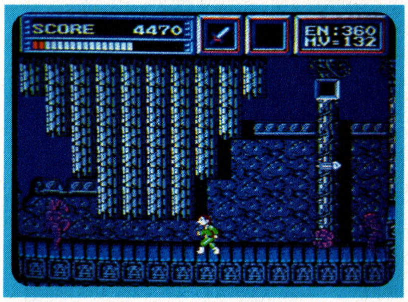
DANよ！ 地球を救え！

西暦2081年、地球は超増殖生命体インクリーザーに喰いつくされ絶滅寸前であった。インクリーザーとは、1999年に地球に侵入した恐るべき増殖力を持つエイリアンなのだ。

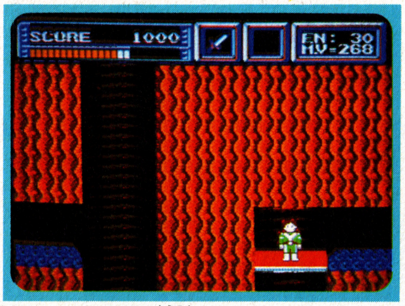
人間たちは最後の手段として、選ばれた1人の青年にバイオ技術を駆使し、いくつかの能力を与えた。彼の名はDAN。残された人間達の最後の希望を背負って、過去への時間の旅に出たのである。

西暦1999年、インクリーザー達は、地球のある地に王国を築きつつあった。

1999年にたどりついたDANの、地球の運命をかえる冒険が今、始まる……。



●基本画面は、上下左右のスクロール。店や宿に入ると、3D的な画面になっている。舞台は1999年の地球だ。



●インクリーザー王国は、いくつかのエリアから成っている。各エリアは、複雑な迷路になっているんだ。

複雑な迷路に敵がウヨウヨ

DANの使命は、すべてのインクリーザーの親玉であるゴッドインクリーザーを倒すこと。だが、ゴッドの所にたどり着くまでには、各エリアのボスである5種類のマザーインクリーザーと対決しなければならない。さらに、マザーの住みかまで行く間には、マザーの子供達がウヨウヨしていて、とても危険な道のりだ。それにこの王国は、入りくんだ複雑なマップになっているので、道に迷って出口がわからなくなってしまうかもしれない。王国の中に住む助っ人達に話を聞いてみよう。きっとDANに力を借してくれるヤツがいるにちがいないっ！

とびらがあったら必ず中に入ること！

王国の中には、いくつかのとびらがある。とびらを見つけたら、かならず中に入ろう。その中は、アイテムショップや、宿屋になっていたりする。さらにパワーアップした武器を買うことができたり、闘いに傷ついたときなど、体力を回復してくれるんだ。それに、力強い味方がエネルギーをくれたり、いろいろな情報やステージクリアのヒントなんかも教えてくれるぞ。

●とびらの中に入ると、中国人らしき人が武器のパワーアップをしてくれたりするんだ。

●体力がなくなった時は、宿屋に泊まれば体力メーターを満タンにまで回復してくれる。

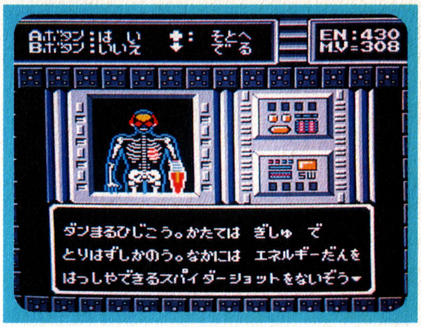
●こいつと、押しずもうをやって勝てば、エネルギーをたんまりくれる。Ⓐボタン連射だ!!

●各ステージクリアのためのヒントをくれる仙人もいる。しっかりメモっておこう。

©1987 JALECO

武器やアイテムを手に入れろ！

武器やアイテムは、お店で売っていたり、どこかにかくされていたりする。お店で売っているものは、エネルギーで買うことができるんだ。敵をどんどんやっつけて、エネルギーをためよう。なにしろ、最初から持っているヒートナイフという武器では、とてもじゃないけどゴッドインクリーザーの住みかまでたどり着けない。パワーアップした武器や、アイテムをなにがなんでも手に入れよう！　アイテム集めはゴッドを倒す重要なポイントだ！



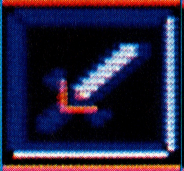
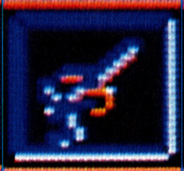
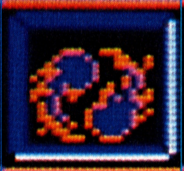
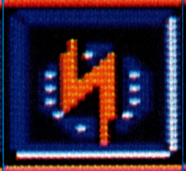
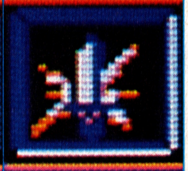
○いちばんはじめに見つけるパワーアップ武器が、このスパイダーショット。コンピュータ室でダンは自分のうでの秘密を知ることになる。

○エネルギーは敵を倒すと出てくるんだ。ザコキャラをガンガン倒し、せっせとエネルギーを稼いじゃおう。たまったエネルギーでお買いものだ。

○まっ暗闇の面があるエリア2では、このアイテムがぜったい必要になってくる。お店で手に入れられるアイテムはエネルギーをためて買おう！

○いきなり関西人の登場だ。80Eでパルサービーを売ってくれる。エリア2で手に入るぞ！

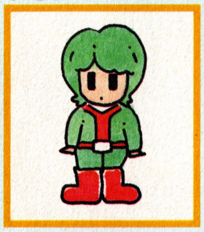
武器

ヒート・ナイフ	スパイダー・ショット	スマート・ボム	パルサー・ビー	ローリング・ショット	サイコ・ブロス	サンダー・ソード
						
最初から持っている武器。パワーアップすると、破壊力が増すと同時に射定距離がのびる	コンピュータ室でダンは自分の身体にこの武器が備わっていることに気づく。弾が出る。	投げると、弧をえがいて飛び、頭上の敵等を倒すことができる。エネルギー消費6。	円盤型をした武器で、投げると画面はしからUターンしてもどってくる。エネルギー消費4。	自分のまわりを球状のものがぐるぐる回り、敵にダメージを与える。エネルギー消費6。	サイコエネルギーで空気中にブロス(爆発)を発生させ敵にダメージを与える。E消費8。	究極の剣。後向きの状態で使うと画面全ての敵にダメージを与えられる。エネルギー消費16

●とっても役立つアイテム集！●

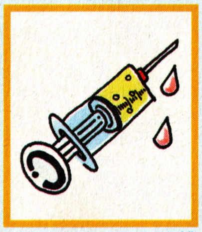
即効アイテム

1UPアイテム



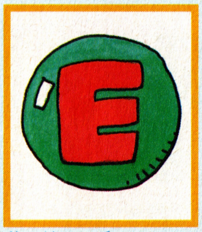
武器で壁や木などを撃つと出現する。

ライフ回復の薬



ライフゲージが4目盛分回復する。

エネルギー



敵を倒すと出てくる。武器などはこれで買う。

パワーアップアイテム

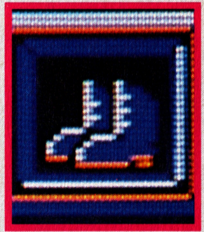
スキャナーゴグル

どんな暗闇も、これを取ると明るく見える。アイテムショップで買うことができる。

サイコバリア

アイテムショップで買う。サイコバリアを持つと、敵からのダメージが半分になる。

ジェットシューズ



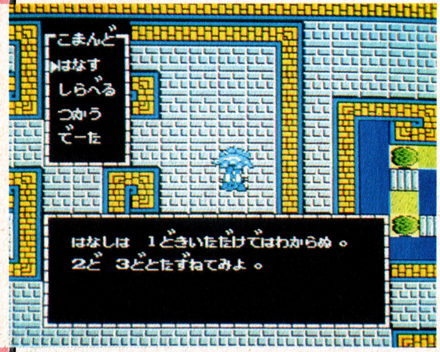
これを身につけると動く速度が1.5倍になる。アイテムショップで手に入れよう。

大図解 ALL ABOUT ZOID

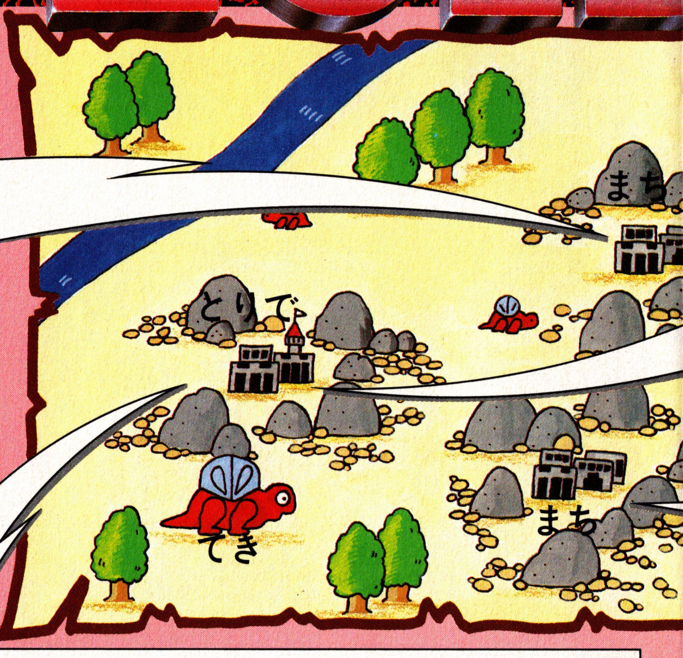
CASSETTE | 東芝EMI | 9月5日発売 | ¥5,300

中央大陸の戦い メカ生体―ゾイド

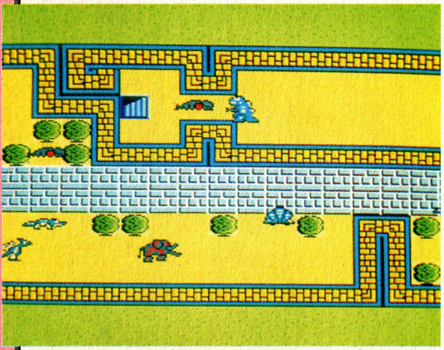
I 情報収集がゲームクリアの最短、最良ポイント!!



まず共和国の首都で残されたゾイドから帝国側の情報を集めよう!!それから砦と開かずの間の情報はゲームを進めるうえで絶対に欠かせない。ただし砦には敵がいるから注意。



II データを駆使した頭脳プレイが勝利へ導く!!



砦やマップ画面中の敵と出会うと戦闘モードに切り替わる。戦う前に、データ画面で敵の強さをチェックだ。だから最初はマイキャラの武器やアイテムを揃えパワーアップを計ると同時に敵の情報をみて逃げるか戦うかという状況判断が大切!!頭脳プレイが経験値UPへ…

1.データを見る

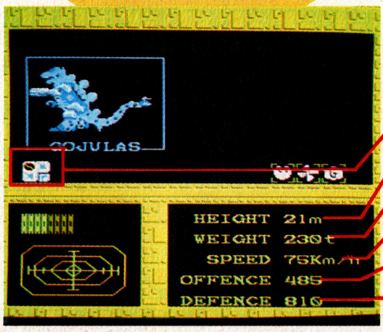
このゲームはデータ活用が勝負の明暗を決めるといっても過言ではないだろう。そこで君はまず自機のデーターを頭に入れたら常に敵機のデータと比較検討しよう。さあ、作戦開始だ!!

2.戦闘モード

3D画面の戦闘モードは、森、砂漠、街を始め何種類かの場面が設定されている。例えば森の戦闘場面の時、敵キャラは木を楯にして攻撃してくるぞ。敵が木の前に来た時が狙いめだ!!

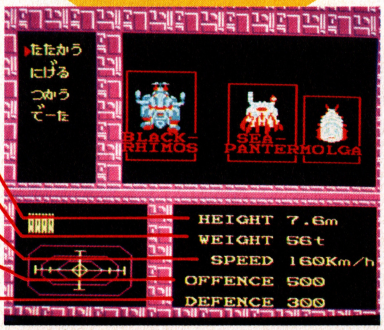
君が戦闘司令官だ!!

自(じき)機

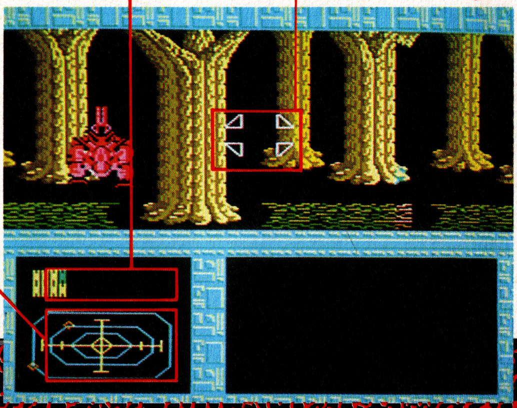


階級
身長
体重
速さ
攻撃力
防御力

敵(てっき)機



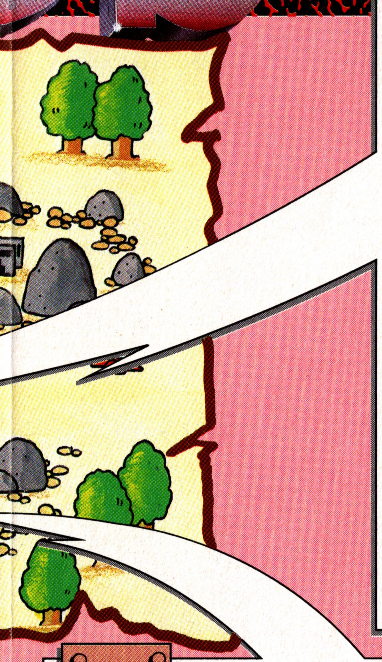
レーダー　エネルギー　照準

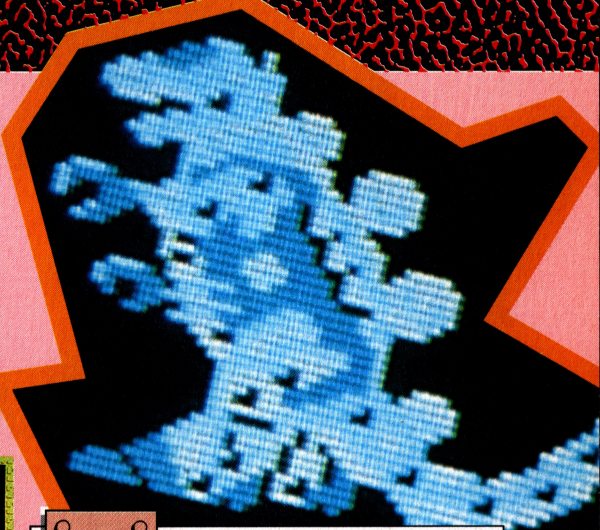


ゾイドの謎に迫る!!

ZOIDS WORLD

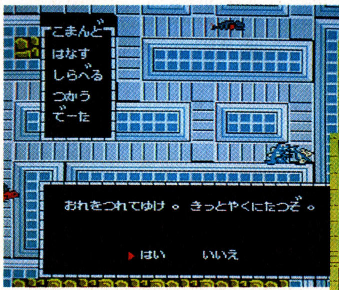
惑星ゾイドの中心、中央大陸では2つの国が勢力を二分し対立していた。ところが、戦況は一変し帝国側は圧倒的な強さで共和国側の街や砦を占領してしまった。そこで、窮地に追い込まれた共和国を救うため君もパワーアップしたゴジュラスに乗り込み反撃を開始しよう!! RPGで戦闘シーンがリアルアクションのこのゲームは、君を絶対に退屈させない。さあゾイドの謎へ挑もう!



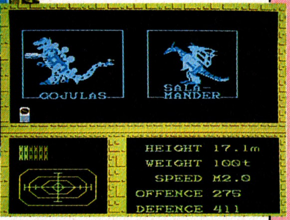


III 君もいち早くグスタフを隊に加えよう!!

まず敵が残していった輸送メカ、グスタフを味方にしよう!! なぜって!? この時水上メカや飛行メカを仲間にしていれば偵察用アイテムとして使用できるからだよ。



◀街や砦には、君の隊に加わろうと君を待っている仲間がたくさんいることをお忘れなく!!

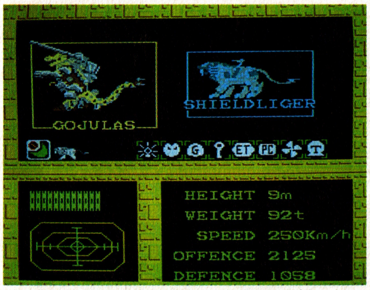


▶飛行メカ、サラマンダーはプラテスに比べ広範囲の偵察ができるぞ!!

IV アイテム、パーツ取得がゲームのカギ!!

正統派RPGのゾイドではアイテム・パーツをいかに手に入れるかが勝負のポイントだ。

A.アイテム



◀アイテムの横に階級章表示が階級は二等兵から元帥まで!!

まず、ゲームスタート時に必要なのは、画面左端にある通信機だ。これがあると階級昇進のたびに知らせてもらえるぞ。また、画面左から2番目のアイテム、トラのパンツは寒い地方で威力を発揮するぞ。あと画面左から4番目のカギはワープする階段で必要になるから重要!!

B.パーツ

アイテム・パーツでパワーアップ! 砦に平和をもたらそう!!

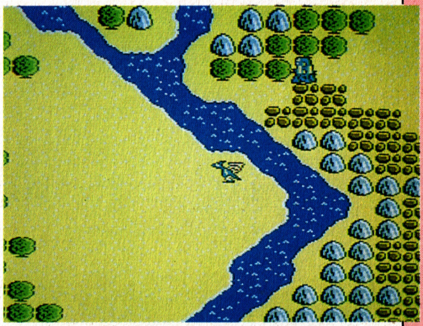
◀四連速射砲とキャノン砲で、どんな敵でも楽勝さ!!

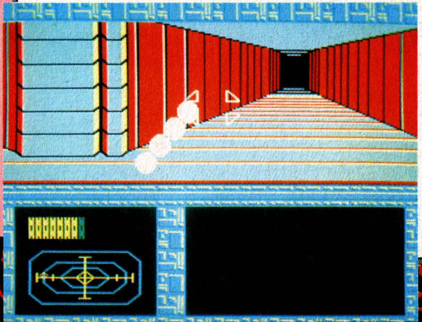
ゴジュラスは、ドンドンパーツを装備して強化できるぞ!! まず、腕に装備される四連速射砲は射程距離が広いから敵に命中する確率が、とっても高い。また、背中にしょったキャノン砲は破壊力が膨大でアイアンコングも一発で爆破できる威力がある。それぞれのパーツを敵と状況にあわせて選択することが大切!!

V パーツとアイテムのうまい利用法!!

獲得したパーツやアイテムをいかに能率よく利用するか。これは戦う時に、注意しなければならない基本ポイントだ。君はパーツやアイテムを十分使いこなしてる?? ここに、実際使用している場面を示したよ。

▶サラマンダーは飛行ができ、地上、水上、荒れ地など幅広く使えるぞ!!





◀四連速射砲を手に入れれば3Dの敵もイチコロだ!!

©東芝EMI TOMY ZOIDS

井出名人の洋介 実戦麻雀

カプコン	9月10日発売	カセット	￥6500（専用コントローラ付）

井出洋介名人というからにはハンパな麻雀ソフトじゃすまされないはず。ファンの期待がますます高くなってきた。そこでさっそく井出名人に直撃インタビューを敢行してしまったのだ。この麻雀ゲームの特長そして麻雀に強くなるには、なんてプロのノウハウを聞きだしてきたぞ。

これが専用コントローラだ。実物は写真よりもひとまわり大きい ワンフィンガーでやるもよし。ツゥフィンガーでやるもよし。

キミも名人をめざせ

「ゲームになった井出名人」の実力

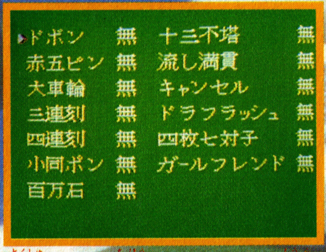
とりあえずどばっと目に入ったと思うこのコントローラー。付属品というにはあまりにりっぱ。しかもこれがないとゲームが出来ないというんだから力が入る。A～Nまでのボタンがあって切り牌のアルファベッドを押すだけのらくらく設計なのだ。

さてこのゲームは大きく実戦麻雀、名人リーグ、実戦問題の3つのモードにわかれているんだ。実戦麻雀はその名のとおり麻雀対局が楽しめる。名人リーグはプレイヤー4人の顔の表情が出現して得点を競うんだ。そして目玉の実戦問題。これはもうプロからの出題だから、正解すればそれすなわちプロのワザということになるスグレモノなのだ。雀力アップ間違いなし！

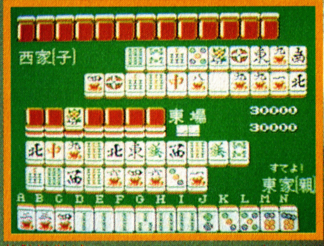
井出洋介氏の略歴

井出洋介名人は1956年東京生まれで今年31歳。あの東京大学出身のプロ雀士なのだ。麻雀はなんと5歳のときから覚え、そして第16期麻雀名人位を獲得した、名実ともにトップに踊りでたのだ。スーパーマリオをこよなく愛しているそうだ。

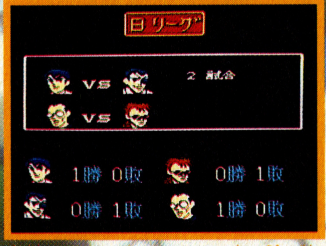
モード選択は上の3つのなかから選ぶ



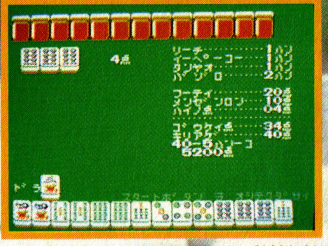
特殊ルール、地方ルールをくまなく網羅



門断平三色ドラ3ならず。うーむ燃えるぜ



名人リーグは4人メンバーの勝ち残り戦



まさに教科書のように整理された点数計算

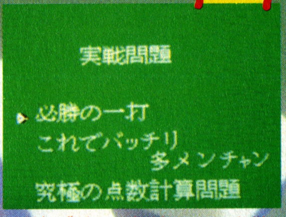
©CAPCOM

ロン

井出洋介名人が語る、麻雀ゲーム論

このソフトで麻雀の楽しさと深さを味わってほしい

ゲームセンターなどで麻雀ゲームをプレイするとルールが違っていたり、点数計算がいい加減だったり、そして相手がマンガンをツモったのにこちらが八千点取られたりなんて理不尽なこともしばしばあった。だから、ちゃんとルールにのっとった麻雀の楽しさを味わえるゲームを作りたかったんだ。このゲームは実戦、名人リーグB、A、名人戦という順でレベルがアップするようになっている。また、名人リーグでは本当の名人戦で使われているルールを採用しているから、その雰囲気を楽しんでほしいな。そこで麻雀に強くなるひけつを1つ教えよう。麻雀はいつもあがれるわけではないから、相手の手もよく見て辛抱強く慎重に打つことが大切だ。シューティングゲームのように攻撃1本ではだめなんだ。練習問題で麻雀の考えかたを理解して、麻雀の持つ奥深さと楽しさを味わってください。



新聞・雑誌でも活躍している名人が、今度はゲームで健筆をふるう

ライバルと確実に差がつく練習問題

井出名人自らが問題作成、監修しているんだからこれは本格派。上級者には2人麻雀対局よりこちらの出題のほうが勉強になるんじゃないかな。しかも、親切に解説されているから、ビギナーにもかなり参考になるはずだ。麻雀は運のゲームだ、と思っている人にぜひやってもらいたいな。このモードには必勝の一打、これでバッチリ多メンチャン、点数計算問題があって麻雀やってる上でもっともにがてなところを練習して絶対ライバルと差をつけるのだ。正解者もメッセージを良く読んで勉強しよう。

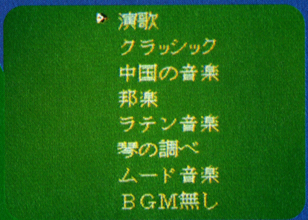
正解するのは当たり前。あとはいかに早く答えるか。それとポーカフェイスを守れるかだ

ありとあらゆる状況で、点数計算の練習だ。いつものメンツをびっくりさせてやろう！

そう莫然と を切っててはいけない。第1ツモからこれくらい考える習慣を身につけたい

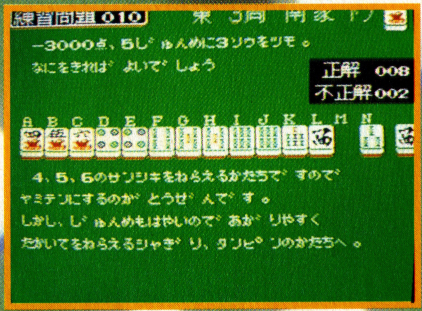
いい問題だ。 、 、 なんでもよさそうだもの。でも なら、あとあとで の迷彩にもなるし

いよっ！高級雀荘



BGMを楽しもう

面白いのがBGMの選択だ。クラッシックでいきなり親の倍マンをつもって以来クラッシックファンなんだけど、演歌も棄てがたい。キミは何が好き？



これは高度。 を安パイとして残すかどうかを試されているのだがわかるかな。

段位認定に挑戦してみる？

ところで、このカセットの取扱い説明書には井出洋介名人が採点する<段位認定問題>がついている。問題は全部で10問。すみからすみまで超ハイレベルな難問ぞろいだ。にもかかわらず、優秀な成績をおさめた人には、〝井出洋介名人の段位認定証〟がもれなく贈与されるとのこと。腕に自信がある人は、いっちょ応募してみる？

さて、「次の一打」をあてる問題のなかから、最も易しいと思われる問題を、この場をかりて、サラッと紹介してみよう。

ドラ ツモ

東1局西家、10巡目。ごらんのとおりのムズカシサ。君なら何を切る？

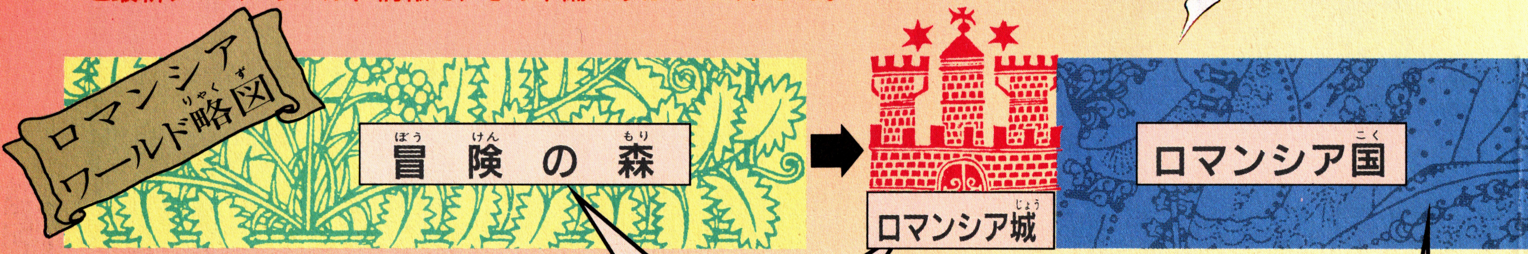
ではここで編集部、関西のタブチ氏の意見。

「やっぱりココは一通ねらい。ドラの がアタマになっつなら、最高や。三色も狙えるし。何を切っていいのかわからん。でもドカーンと、バキッーとあがりたい。 やろか？」。つづいてハルクは「 か 。どっちでもいいような気がするけど、なんとなく気分で 」だそうだ。で、ヒラ坊は「あとで が出やすく、それに五六七の三色に期待をかける意味で、変則的だけど がおもしろいかな？」と申しておる。3人の誰の意見が正しいのだろうか？

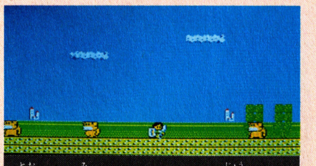
Romancia
ロマンシア

平和な友交国であったロマンシアとアゾルバ。その関係をゆがめ、ロマンシアの姫セリナをさらった謎の力とは何か。セリナを助けに行きたくてウズウズしている君、どうもお待たせ！　ちょっと発売はのびちゃったけど最新ゲーム・ワールド情報で、心の準備だけはしてくれよな。

CASSETTE
東京書籍
5,300円
10月16日発売



はるか遠い昔、旅のはじまりは北に広がる冒険の森から!!


遠くに見えるロマンシア城とアゾルバ城は、兄王と弟王に治められた友交国であったが……

ファミコン版ロマンシアでは、パソコンにはなかった、オリジナルアクション面"冒険の森"からゲームがスタートする。コンティニューモードのないこのステージは、ロマンシアのお城へと続く。この面をクリアしないと、永遠にロマンシアの王様には会うことができず、事実上のゲーム・スタートにはならない。森の入口、深い森などいくつかの場面をクリアしながら、最後に待つ森の主を倒せば、そこはロマンシア城の入口だ。

いくつもの場面からなる冒険の森ステージ、これは深い森の中、モンスターも手強いぞ

ロマンシア城を遠くに望む森の終点近く、森の主を倒さないとこの面をぬけることはできない

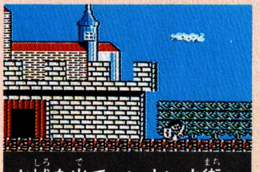
姫救出の大冒険はここからはじまる

落胆の王ファネッサ3世と会う、ロマンシアワールドでの真の冒険はここからはじまる

何者かに姫をさらわれ、落胆しているロマンシアの王ファネッサ3世は、冒険の森をぬけてきた勇者に姫救出を命じるであろう。目指すはアゾルバ国、君も旅じたくを整えよう。

人々を助けて身につける善の力、それがカルマだ

ロマンシア国での君の使命は、アイテムを手に入れ、カルマを上げることだ。カルマとは、人々を助けることによって備わる善の力。これを上げることによって仙人から魔法の力（マジック）をもらうことができる。街の中で人々に話を聞いて、正義の行動をとれ！


お城を出て、いよいよ街へ街の異変を確かめろ

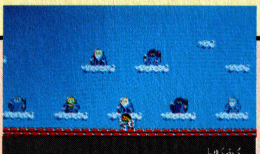
街のはずれの墓場、アゾルバへ旅だった者の墓だとか

©日本ファルコム／東京書籍

仙人殿

天上界の頂点 仙人は君の行動を評価する

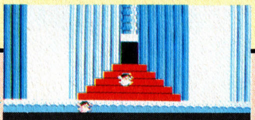
パソコン版にもあった仙人殿。地上で身につけたカルマの値によって、アイテムをくれたり、マジックポイントをくれたり、お助け神様だ。



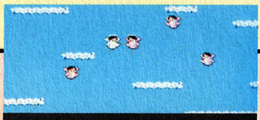
アイテムをくれたり、祝福してくれたり、君の力強い身方"仙人"

天上界

魂は肉体を離れ、その目的のため天上界へと昇る!!



天上界の終点仙人殿の入口、アゾルバへ行く前に何回かここへ来なければいけない



下界に戻るために必要な精霊を、天上界に漂う天使の一人にもらった

縦スクロールのアクション面となった、ファミコン版の天上界。仮死状態になって仙人殿へと向かうファン王子は、風神や雷神の妨害をさけながら、天使たちにかこまれて上へ上へと……。お気を付けて！

アゾルバ城

アゾルバ城地下深く セリナ姫はとらわれる

デカキャラ出現！ こいつを倒さないと姫には……

やった〜 姫ついに助けにまいりました、♡♡

ロマンシア王の弟、クリフト4世によって治められていたアゾルバ国には謎の力が動めいていた。城の地下には巨大なダンジョンが広がり、セリナ姫のとらわれたろうやのまわりには、モンスターが……。謎の力の正体は？

天界の入口 → 橋 → アゾルバ国 → アゾルバ城 → セリナのろうや → 地下迷宮 → 溶岩城

天界の入口

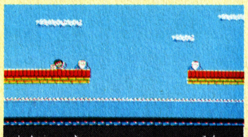
ロマンシア国のはずれにあるのが天界への入口。ここで注意してほしいのは、天界へ行くのは簡単、ただし帰りは精霊がないと下界に戻れない。この入口を通るときには、精霊を必ず手に入れておこう。

行きはよいよい 天上界へのチェックポイント!!

右に見えるのが天界の入口、上へ行く前にちょっとまって、精霊を忘れないように

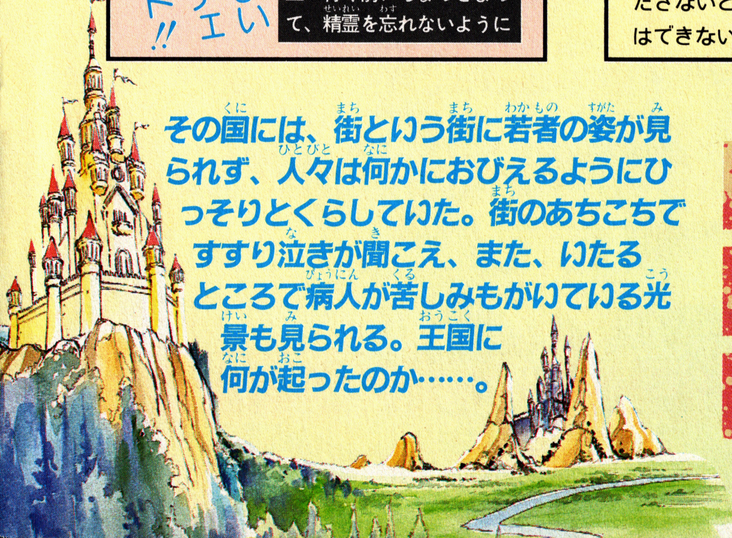
橋

いよいよ突入 前方に広がるアゾルバ国



途中で切れたアゾルバ国への橋、おじいさんが何か言っているぞ、話を聞こう

その昔平和な関係にあったアゾルバ国とロマンシア国も、今はこの橋によって二分されている。アイテムなど、ある条件をみたさないと、誰たりともこの橋を渡ることはできない。君も覚悟を決めろ！



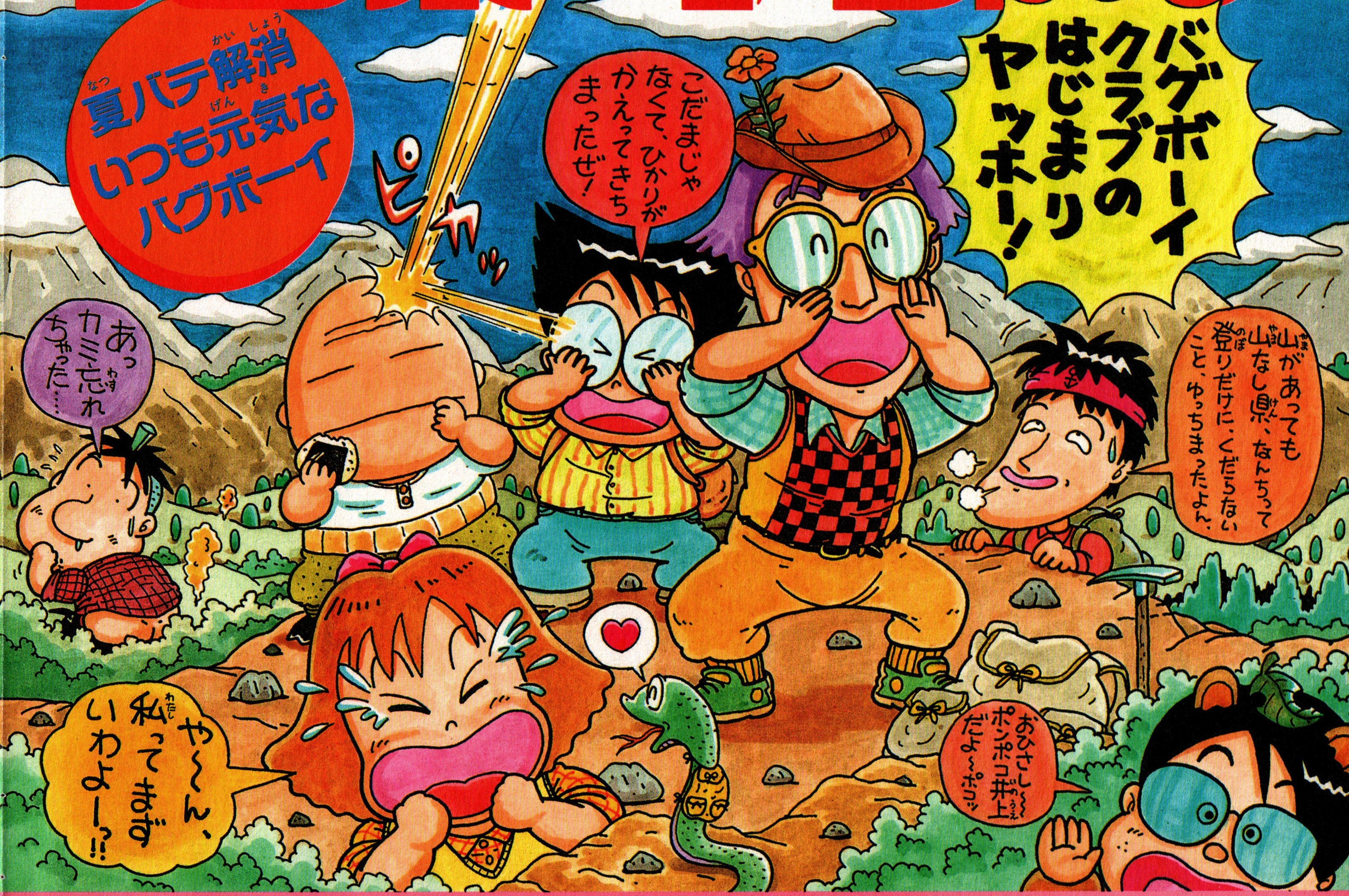
その国には、街という街に若者の姿が見られず、人々は何かにおびえるようにひっそりとくらしていた。街のあちこちですすり泣きが聞こえ、また、いたるところで病人が苦しみもがいている光景も見られる。王国に何が起ったのか……。

ラジカル・スケートBOOK
スラッシュ・ムーブメント全情報
ブームのスケート初のテクニックマニュアル登場!!
◎ストリート、ランプ、フリースタイル、
初級から上級までの完璧テク集
◎日本、LAベニス・ビーチ、スケーター激写
◎全国スケボー・ポイント、専門店ガイド
◎ボードコレクション
◎スケート・ロック&ファッション全ガイド
◎「スラッシャー」誌インタビュー他
月刊宝島
9月号臨時増刊
好評発売中!!
定価350円／AB判
いまストリートから生まれた
最大の興奮!!
月刊宝島臨時増刊ぞくぞく登場!!
次はコレだ!!
月刊宝島
10月号臨時増刊
ROCK LAND
バンドやろーぜ
だれもが憧れるロック・バンドをいかにして作り、いかにして成功させるか。その全てが今、一冊の本になった!!
AB判
9/30
発売!!
宝島
JICC出版局

ファミコン・クレイジー必読!!

BBC

バグボーイ・クラブ



暑さもブッ飛ぶBBC!技と笑いでせまります。

バグボーイ情報局

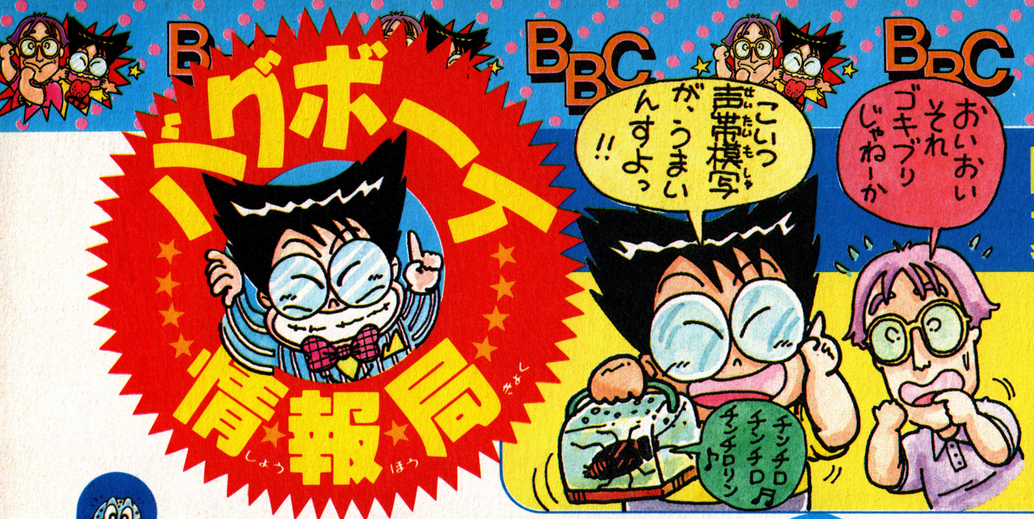
どーにかしてくれこの暑さ、残暑、残暑、なーんざんしょ。暑さ寒さも彼岸まで。夏が終わりゃあ新学期。宿題たまってさあたいへんっ! それでもファミコンやめられないっ! はまってはまって必負技っ! そんな時にはバグボーイ。それではいよいよ始まりだ!

ファミコン・ニュース・ネットワーク

新ヤローも常連も、たくさん、たくさん載っけちゃう。もってけドロボーッ! 経験値のたたき売りだっ! みんなでつくるFNN。おもいっきり笑っちゃおうぜ。

- 三国一の大バク野郎
- 紙コンアトランダム
- いくらなんでもいないだろう!
- ファミコンスーパーヒットスタジオ

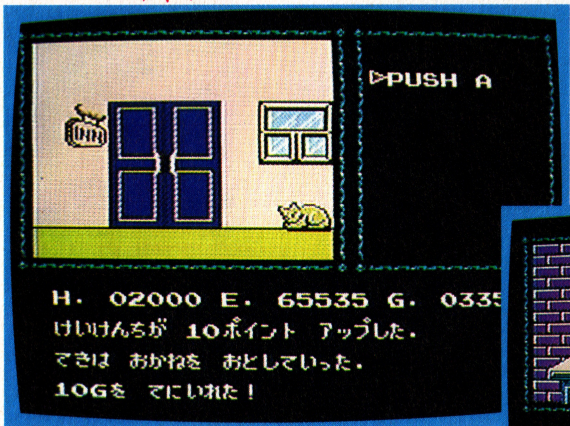
バグボーイ情報局



BBCは太陽の子！夏こそ俺たちの季節！

太陽攻撃に打ち勝つには、やっぱ、涼しいお部屋で楽しいゲームッ！熱い空気がやさしくなる夜に楽しむのもいい。ま、とにかく年中無休でバグチェックしようぜっ!!

必本は、夢とロマンの本（新潟県・馬場ってたむし）

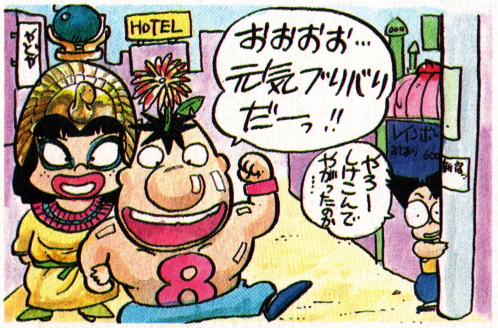


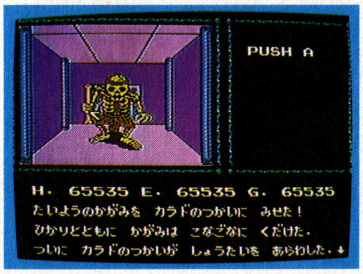
⬆レベル10以上になると、ほとんど相手にヤラレることはナイので、楽しみながらとにかくEXを最高にしよう!!
➡EXを最高にしたら宿屋へ行こう！　すると、おばさんが君のコトをホメてくれて、HPを最高にしてくれちゃう。

SOFT 3 宿屋に泊まってHP一気に増加！

クレオパトラの魔宝

近頃、めっきりRPGばやりのようですよねーっ。シューティグやアクションがヘタッピのボクとしては、とってもうれしく思っている今日このごろなのであった…。と、いうワケでRPGならボクにまかしてちょーだいっ!!　このクレオパトラなんか、んもーホントにチョロかったよん。迷路も複雑じゃないしねっ、けっこートントン拍子でゲームが進むから初心者の方にはオススメできるゲームだと思います。ボクは何かモノ足りないカンジがしたけど…。あっ！　とゆー間にエンディングを見てしまったので、その後Gを稼いでショッピングしたり、EXを最高にしたりしてオアソビしていたのさ。そしたらお得な技を見つけたぜっ!!　東京都・福島けい





⬆コレでもうコワイモノナシっ!!　恐れをなして敵も逃げて行くのであった…。

スゴ技でソフトが ごいクエで役立つ!! 経験値もプレゼント！

SOFT 10 ウルトラバグには**ソフト10本!!** 5000EX スーマリの256Wみたいな、ブッ飛びの超最高技にはファミコンソフト10本!!　またはディスクシステム＋ソフト5本でもOKなのだ!!　リッチ		SOFT 5 スーパーバグには**ソフト5本!!** 1000EX バシっと決めたウルトラ技にはソフト5本かディスクシステムを!!
SOFT 3 ハイパーバグには**ソフト3本!!** 500EX 気分スッキリのグレート技なら3本!!　アスキースティックもOK	SOFT 1 すぐれた技には**ソフト1本!!** 200EX 使える小技にもリッチに1本プレゼント。C、Dどっちでも可!!	ふつうの技でも**金・銀バッヂ** 100EX なさけない技でも載れば銀B。ちょっといい技には金Bプレゼント
必負ハガキは**ぼっしゅうの刑** 100EX とゆーのはウッソー!!バッチを2種セットで。賞品はなかなかイイゼ		

ギャルや社員たちにカッチョいいとこ見せようと思ってボードを小脇にかかへて台風9号の海へ!!入った瞬間大波にさらわれ足を切りオジャン（松）

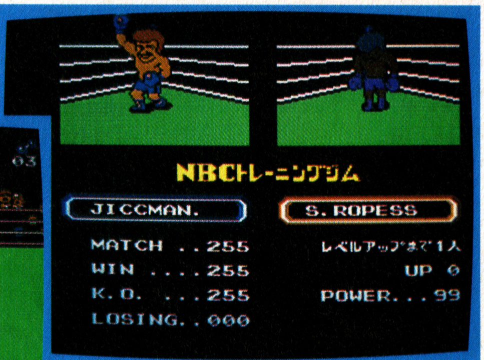
なぐられてもノーダメージ！

ファミリーボクシング

SOFT 3

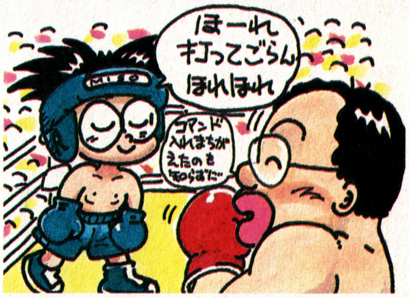
たいしてウマくない人でも、どんな敵に対しても、楽勝できちゃうコマンドを見つけちゃった。どーなるかってゆーと、いっくら敵になぐられても、ずぇ〜んぜん体力が減らなくなるんだぜ。まず、やりたいモードの、パワー配分の画面にしよう。そしたら、次の順番でコマンドを打ち込むんだ。IIコンのⒶ→1コンでⒶ、セレクト、Ⓐ→IIコンのⒷ→1コンのセレクト→IIコンでⒶ、Ⓑ→1コンでⒷ、Ⓑとひとつずつ順番に押していけばOK。制限時間はないから落ち着いて、確実に入力しよう。そのあと、パワーを配分してスタートを押せば試合が始まるぞ。1度入力すれば、リセットしないかぎり効力は持続するヨ！

鹿児島県・大内義和



◐トレーニングモードで使えば、255戦で255勝の最強ボクサーが、楽にできちゃう
◐うたれても、体力は減らないから、ガンガン突っ込もう

◐技が使えるのは、プレイヤー1側の選手だけ。ただ、どんなモードでも使えちゃうんだ。このコマンドを入れれば、キミはもう無敵のボクサー



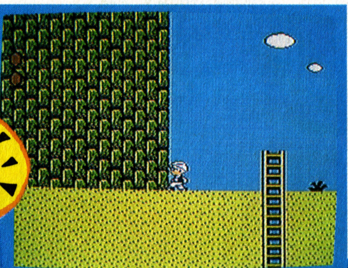
近道は砂の中にっ！ うれしいワープ技!!

SOFT 1

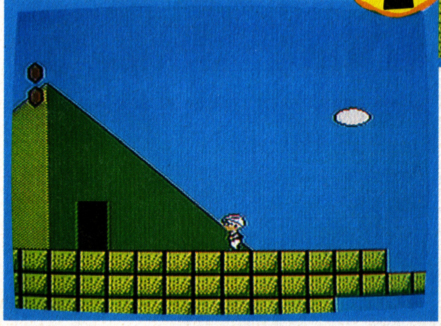
夢工場

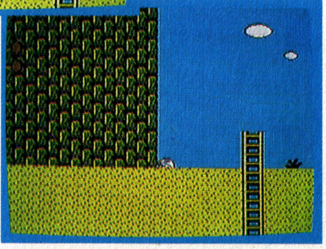
やっぱりオモシロイよなあー!! こーゆータイプのアクションゲームってホーントいいよなあーオイラ大好きだぜっ!! カナリ熱くなってるからさあー根性入れてヤラしてもらってますっ!! で、ついにワープしちゃう場所を見つけたワケなんだよなあー。昔もスーマリで燃えたけど結局なーんの技も見っけられなかったんだよなあー。あーゆーうのって一体どうやって見っけんのかなあって思ってたんだけど、やっぱり運なんだってコトがワカったよ。オイラが今回この技を発見したのもヒトエに時の運!! だからみんなにもこの幸運を分けてやるよーん!!

大阪府・今井貴裕

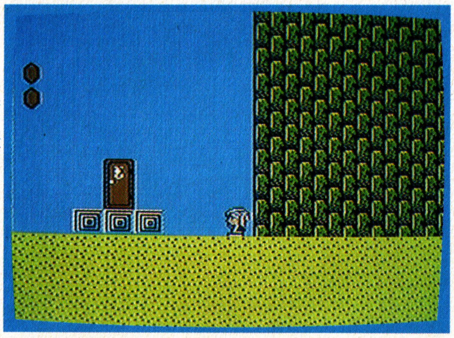


◐場所は6−3だよ。はしごを登って上に行くと、壁の前に砂になってる所に立つ。
◐そこで壁を押していると、どんどん沈んでゆきついには壁の下の部分に入りこんでしまう。

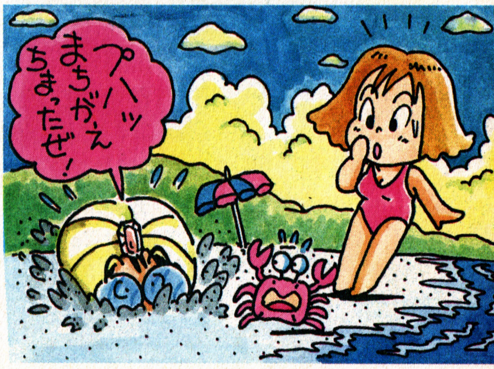




◐そーしたらジャンプボタンを連打しながらどんどん左に進んでゆこう。扉を入って行き細い道をつきぬけると雲の上に出るので、そこから飛びおりてまた左へ進んで行く。



◐どんどん左に進んでゆくと、ピラミッドがある。その穴に入ってゆくと、ナント！ 6−3の最後の敵、キャサリンの赤ちゃんがいるのだっ!! ただし、ピラミッドの穴に入らないで進んでゆくと、元の場所に戻ってしまうので注意。



たかが雑誌 されど必本 (兵庫県・西田組)

ちょい昔、友達4人での夏の夜、突然脱がしっこが始まりパンツを見られた。その夜からあだ名が増えた。たそがれ君…僕はゲリだった。（えのん）

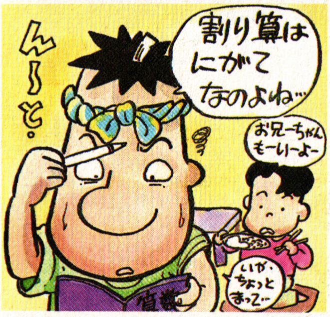
電話番号の案内いたします

SOFT 1

柱を制する者はEXを制す！（北海道・窪田泰明）

●北海道に来てから、高田馬場のルブランに電話をかけると、あのなつかしいルナちゃんが出ちゃう。えっ！ 何か知ってるのかなあっと、期待しちゃったけどソンナコトハナイ!! だけど、がんばってねっと言ってくれます。

●さあすがっ！ 芸がコマカイ!! 北浜駅にある看板に電話番号が書いてあるよね、あの電話番号に、市外局番016をつけてかけると、ちゃんと北浜ホテルにかかってしまうのだ。特に情報はナイけど気分が出るよね。

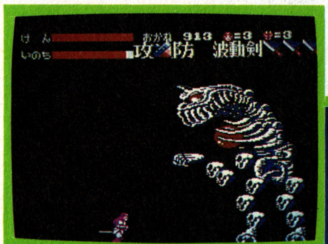


オホーツクに消ゆ

ゲームの方は、1日でクリアしてしまったので、電話番号についていろいろと研究してみましたの。基本メッセージは16種類、電話番号の個々の数字をたして、(最初の数字だけは3倍してから）16で割ったあまりで、どれが出るか決まるのですよ。ヒマな方はどうぞ、やってみてごらなさいな…。京都府・R・S

余り	メッセージ	余り	メッセージ
0	おかけになった電話番号は…	8	やまだ
1	話し中	9	たなか
2	電話に出ない	10	なかむら
3	「いたずら電話はやめて…」	11	いとう
4	「あっ、みっちゃん…」	12	もりた
5	無言で切れる	13	ふじた
6	すずき	14	きむら
7	さとう	15	さわだ

モノトーンでジ・エンド



●ボスの所にたどりついたら、一回やられて、パスワードをとっておこう

●音楽をよく聞いて、画面の変わるタイミングをつかんでおくと、成功しやすいゾ

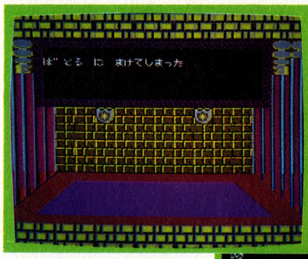
●エンディングが、白黒のまま続いてゆく。もし、失敗してしまったら、さっきとっといたパスワードで、何度も挑戦しよう

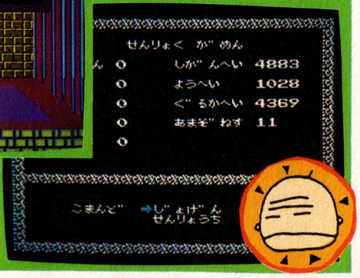
月風魔伝

エンディングを白黒に変えてしまうとゆー技をお教えします。まず、最後のボスキャラをやっつけてしまいましょう。で、倒したら、画面が変わる前にポーズをかけるのです。そしたら、何でもいいから、アイテムを使って画面を光らせればOK！ ただ、画面が切り変わる瞬間に光らせなくてはならないので、連続でアイテムを使って、画面を光らせると、タイミングが合いやすいよ。

福島県・山本誠二

●ギルドの試合で、わざと負けてしまう。で、ギルドから出て戦力画面を見てみよう。





●戦力がメチャ増えてる！ 1回ごとに数値が変わるから、いろいろ試すとイイかも？

負けて得する事もある

未来神話ジャーヴァス

なかなか戦力が増えず、城を攻めても負けてしまう、とゆー人にイイ事を教えてあげませう。とりあえず、ギルドの試合に勝って、名声値を35以上にしませう。で、傭兵、グルカ兵、志願兵の3つの戦力を集めるんだ。集まったら、また、ギルドの試合に参加しよう。

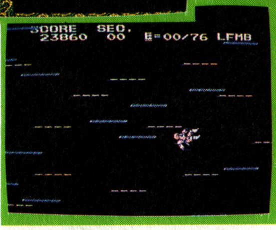
神奈川県・氷室良

今年も行けなかった8耐。15歳ですでにオートバイキッズだった私は、毎年鈴鹿に行くと言いながら老いてしまった。ちょっと話題が古いね。(黒須)

果報は寝て待て！EXはすぐそばだ！（宮城県・Cサンダース）

エネルギー容量増加

ガルガをやっつけて出るカプセルをとると、8P分母が増加。



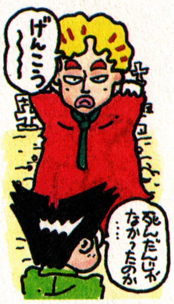
次のセクションで、エネルギーを0にしてS40に戻ってしまう。

40に戻されると、ガルガは復活。繰り返せば、99まで増えるゾ。

セクションZ

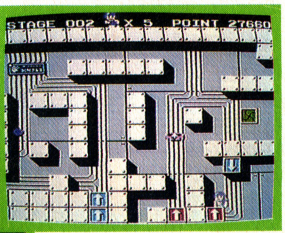
なかなかエネルギー表示の分母がふえないとゆー方、後半戦での上手な分母のふやし方を教えてあげましょう。まず、セクション40まで行って下さい。で、40から下へ行き、41へ、次に41から上に行き45へと行きます。セクション45には、ヘビードローンのガルガがいるので、こいつをやっつけて、分母の増えるエネルギーカプセルを手に入れましょう。あとは、このテクを何度も繰り返せばいいんです。　広島県・河野敏和

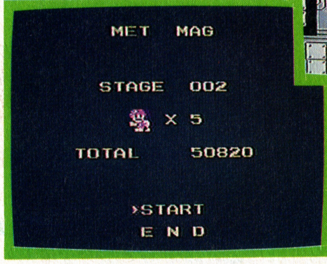
人数減らさずやりなおし！



磁界少年メット・マグ

アタシってドジだから、すぐワナにはまっちゃってやりなおしばっか。あっとゆー間にゲームオーバーになっちゃう。でも、もう安心。やりなおしても、人数のへらないコマンドがあるんだもん。　富山県・堀芳乃





やりなおす時に、IIコンのⒶⒷを押したまま、1コンで✚の下とセレクトを押す

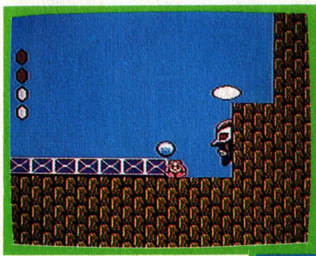
何回やりなおしても、残り人数は変わらない。これでもう、はまっても平気だね

使える自殺技だ!!

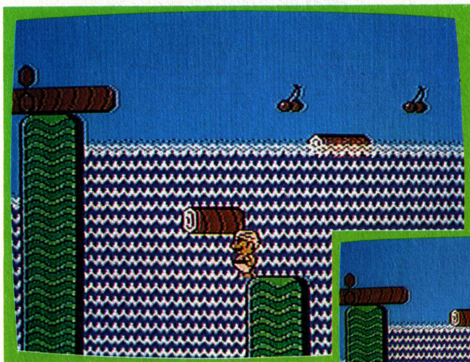
夢工場

このゲームの好きなトコって、やればやるほどウマくなるってトコなんだよねっ!! 夏休み中ほとんどハマッているぼくなのですが、死にたい時に気軽に死ねる便利技を発見!! ミスってもリセットなしだぜ!!　秋田県・河野文治

この場所でしゃがみ込むと、ナントそのままもう身動きできなくなってしまうんだ。完全な必負だねっ!! 普通ならリセットだけど。



こんな時、スタートを押してABを押し、もう一度スタートを押そう、一人死ぬだけで、ゲーム続行だ!!



まずは、滝の中にある足場へ飛び移り、できるだけ身を乗りだして丸太が来るのを待つ。

流れてきた丸太は敵をつぶして上にもどってしまう。

痛コンの頭突丸太返し！

夢工場

ワープだのウラ画面だのってモリダクサンの夢工場!! スーマリの時のカンがいよいよもどってきて、調子がぐーんとヨクなって来たよ〜ん!! ってなワケで一つ、おもしろい技を見つけたのだあ〜。イキナリワープとか、1upとか、そんなタメになるヤツじゃないケド（実は何の得にもなんない）、オイラはついついオモシロくって何度もやっちまったよっ。友達にきっとウケると思うから、やってみてちょ!!　長崎県・川原俊明

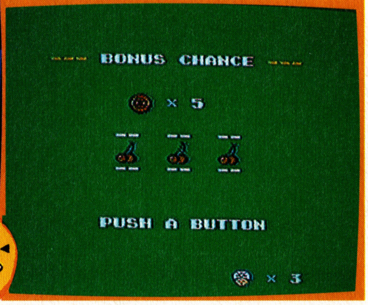
河口湖でバンドの合宿をするぞーい。なんたって10月にはダンパするんだもんね〜。ほんでもってギャルとおともだちになるんだもんね〜。(ヨスケ)

バグボーイ情報局

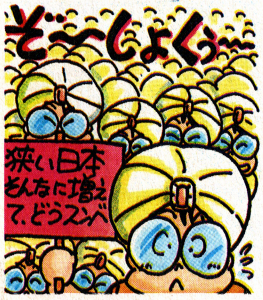
必本はぼくらのライフワークだ!(東京都・ユパ)

えっ!無限増殖?

◎コインを全部集めたら、自殺してしまおう。そうすれば次に来た時もコインが出るぞ!!



◎ムーチョが見えた瞬間をねらってボタンを押す。コレでチェリーが出せるのだっ!!

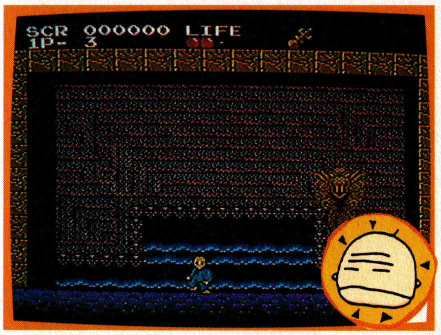


夢工場

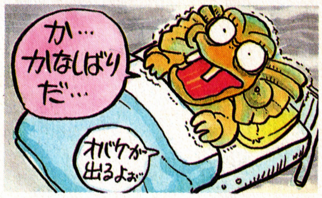
こいつはスグレ技! もーほとんど無限増殖ってゆー技を発見いたしましたっ!! お金もーけの裏面で自殺すると何度でもコインが取れるんだ! しかもボーナスステージのスロットで、チェリーを3つ出すための秘訣も教えてやるぜっ!! ちっと練習すれば誰にでもできるんだ。

滋賀県・吉沢優司

ハイジャンプで金しばり!



◎上に大ジャンプをしながら、ダババを攻撃しまくろう。ダババは、その場でダメージを受けて、ふるえてるだけ



迷宮寺院ダババ

あの、にっくきダババを簡単に倒す方法があったのだ。この方法を繰り返せば、ノーダメージでダババを倒すこともできる!

静岡県・斉藤真人

はみだしアイテム

◎200はらうと、鬼面符をもらえるところで、2回もらってしまおう。

◎4枚もっているからといって、何の得もありません

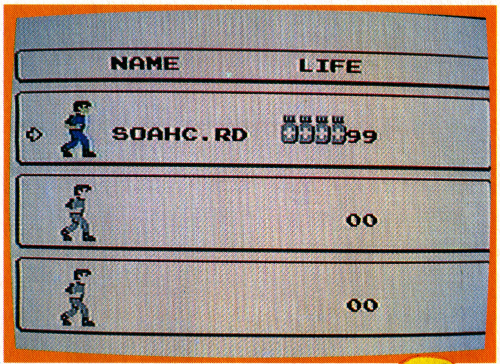
◎この呪文を入れると、すでに3枚もっている。最後の1枚がある所にいって、鬼面符をもらってこよう。

月風魔伝

きっと、こんなことやるのってオレくらいだろ〜なぁ。ナンの得にもならないし、本当なら3つあれば十分のモノを、4つ集めるなんて、メンドウなことやんないよなぁ。まっ、いいや、とにかくバグを見つけたんだい。鬼面符を、4つ手に入れてごらん。そーすると、画面に鬼面符が4つ表示されちゃうんだ。ただ、ひとつはワクからはみ出してるんだけど。全然、難しくはないから、クリアーしちゃったりしたら、1度試してみて。

静岡県・牧野敦

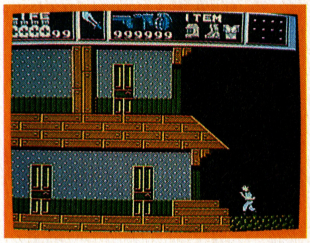
名前を変えてフル装備



◎名前を登録する時に、DR.CHAOSの逆さ読み、SOAHC・RDと入れるだけでイインだ。いきなりのアイテムフル装備で、クリアーを目指せ!

SOFT 1

ドクター・カオス



◎復元レーザーのパーツは、一個も持ってない。これだけは集めよう。

なかなかアイテムが増えない、すぐに死んじゃう、とお嘆きの貴兄に、イイことを教えましょう。ナント、ある名前でスタートすると、最初からアイテムフル装備で始められるんですぞ。おまけに、ライフも武器も満タンだから、思う存分楽しめるってワケ!

兵庫県・三宅晴信

夢工場に行った。ここでもひたすら行列!1時間も並んでやっと入れたらこれが期待ハズレだったりして。今度は奈良に並びに行こうと思う。(イカリ)

所さんも、ラウンド選びっ！

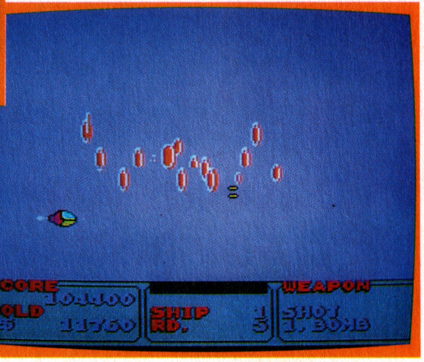
SOFT 1

所さんのまもるもせめるも

◆タイトル画面中に、1コンの✚キーを、上→下→下と押し、続けてⒷボタン→✚キーの右→Ⓐボタン→✚キーの左の順に入力しよう!!

◆そのあとは、Ⓑボタンを押したままで、Ⓐボタンを行きたいラウンドの数だけ押し、スタートすればいいのじゃ！ ただ、選べるのは23区内のみ。郊外は自力で進むしかない！

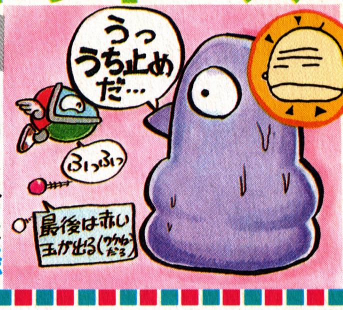
ムズイとお怒りの方にラウンドセレクトをおしえちゃいましょう!! これで、所さんに怒りをぶつけなくてもすみますね。やりかたがちとややこしいかもしれませんので、よーく読んでください。この技のコツはなにごとも素早くすることです。 **長野県・浅井宏司**



◆まずは1列目の細かいヤツらを全部やっつけよう!! ◆2列目の敵は、一番下と下から3つ目の2匹だけ倒す。そしたら画面の左上にひっついて待ってみよう。なぜか弾が当らず、1分ぐらいで敵は弾切れになるぞ！

打ち止めポッポーズ

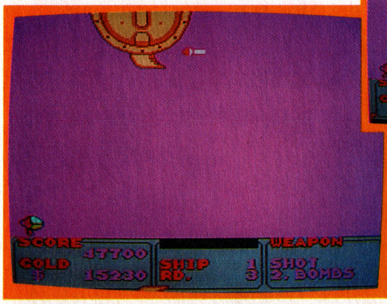
ファンタジーゾーン



可愛い姿の憎ったらしいアイツはポッポーズ。SMLの仲間を引き連れての攻撃は本当頭に来ちゃうよね。では、いい退治方法をひとつ。敵を弾切れにして攻撃しようって技だ！ **東京都・西山稔**

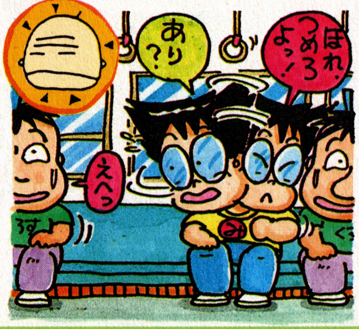
諦めません載るまでは！（千葉県・舞季衣）

古葉監督のものまね大賞!?



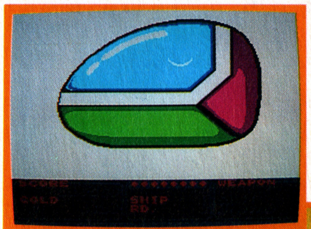
◆ターボでコバビーチに会う。一番下の砲台をのこし左上でじっとよってくるのを待とう！ ◆ギリギリまで来たら下へサッと逃げよう！ するとバグる。そのままで待つと…。

ファンタジーゾーン



ファンタジーゾーンの古葉監督といわれるコバビーチ。なぜって思う人は次のことをやってみよう！ 画面をベンチにたとえるとその意味がヨークわかると思うよ！ 結局、僕の見せたいのは大バグなんだけどねっ！ **福岡県・田村伸治**

パパを泣かせるBGM！



◆とにかくパパをやっつけて、泣かせてしまおう！ なみだを流して、オパオパに近づいてきたらすかさず“ポーズ”をかけると、おやっ！

◆なんとエンディングのBGMがパパと戦っている時のBGMに変ってしまうのだっ!!

ファンタジーゾーン

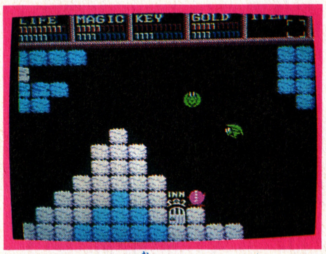
オパオパのおやじを泣かせたことがあるかな君は？ 最終面まで行ける人におすすめの技があるんだけどなぁー。それはどーんな技ですかとお聞きになるかたにお教えいたしましょう。実は、エンディングのBGMを変えてしまうって技なんでおます。 **神奈川県・田畑雄二郎**

午前中、築地の市場でずうっとチャリンコ乗ってるもんだから、すっかり魚河岸焼けしちゃってカッコ悪い。陽一のドカタ焼けもスゴイけどね。(ケン)

新人さん！ いらっしゃーい（奈良県・橘ひでき）

落下してもダメージ0

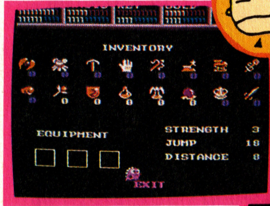
ドラゴンスレイヤーⅣ

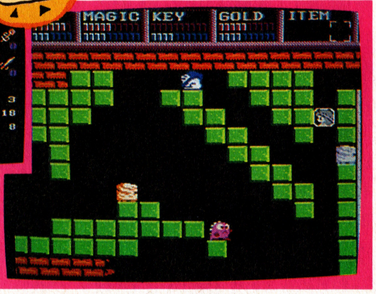


高い所から落っこちると、1目盛分ライフが減っちゃうよね。ところが、ダメージを全然受けずに、着地できる方法があるんだ。無駄なライフの減少は、少しでも防がなくちゃね。

東京都・柳本達夫

●どーしても、落ちなきゃいけない所で使おう。

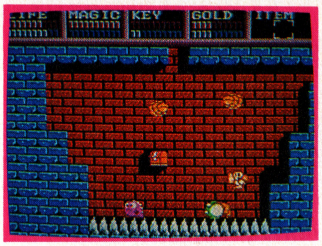




●着地する直前に、スタートを押すだけでOK！
●どんなに高い所からでも、ノーダメージで着地できる。

トゲ山も恐くない

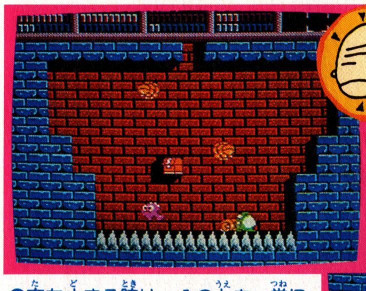
ドラゴンスレイヤーⅣ

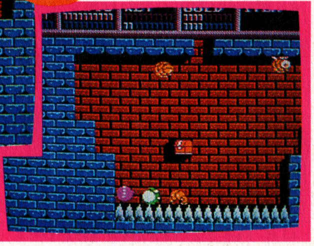


いくら敵にダメージを受けないポチでも、弱点があるでしょ。そう、トゲ山の上ではダメージを受けてしまうのですね。ボクは、見事にこの弱点を克服してしまいました。ウチのポチは、ほとんど無敵で大活躍してくれました。

愛知県・牧田浩

●トゲの山にはさすがのポチもお手上げ。歩ってくだけで、ライフがガンガン減ってしまう。トゲの山さえ、ノーダメで歩ければ、ホントに無敵だね。





●トゲの上を歩く場合は、✚の上と進みたい方向をいっしょに押す。つまり、ナナメ方向を押すってコト。

●立ち止まる時は、✚の上を、常に押していれば、まるっきりダメージを受けない。

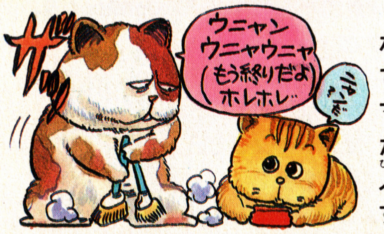
あっとゆーまにENDING

●タイトル画面のとき、セレクト、スタート、Ⓐ Ⓑを同時に押すだけっ！
●すると、WEIT A MOMENTとなり、エンディングが見れる！

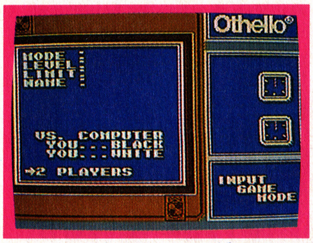
マイケルEnglish大冒険

ウンチだまを投げまくりながら、英単語のお勉強ができるという変り種ソフトマイケルEnglish大冒険。まだエンディングを見てない人にこの技を教えちゃいます！

三重県・飯島和広



オセロ



●まず、2PLAYERで白をとりましょう。で、フツーに始めるんだ。

きっと今さらと言われると思いますが、ディスク版のオセロで、とんでもない技を見つけてしまいました。ナント盤外にコマがおけてしまうのです。ただし、2Pでしかできませんので、友達をなくさないよーに注意して下さい。

山形県・長谷川純平

角にあるコマがとれる!!

●その後、自分の手だけで、20～30手目の間に、右上スミの盤外にコマを置いてみよう。角のコマを白に変えられるゾ。

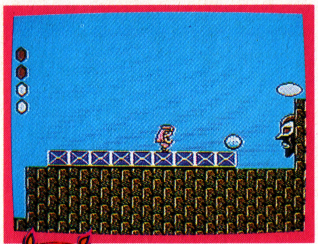
●右上の角を、黒に取らせてしまう。ただし、右端の列に、ひとつ以上は、自分(白)がとっておくこと。

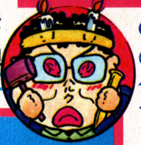
本屋に行ったら、小学生が「ザ・プロフェッショナル」を読んでいた。(買え買え！)という願いもむなしくガキは去った。ヒュルルルルルル…。(みそ)

ボスキャラ復活！

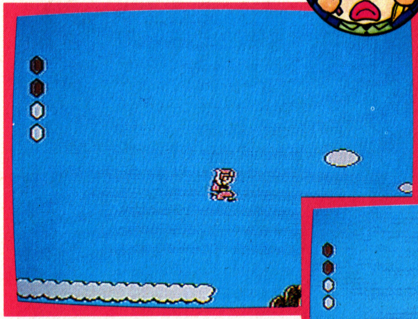
夢工場

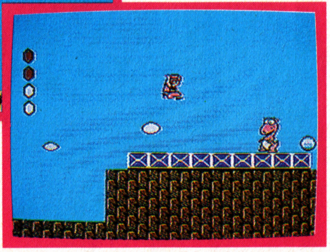
スーパーマリオのだぁーい。ファンだったボクは、今、夢工場で夢の世界にのめり込んでいる最中。なんかすっげえ技見っかんないかなーなんて思ってやってたら、見つけました！ ボス復活という必負技です。 埼玉県・木田純一

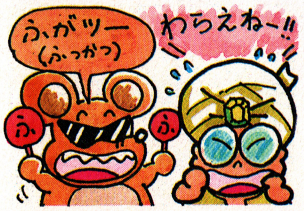




●こいつはボスキャラのキャサリン。口からタマゴをボコボコはいてくるぞ！ タマゴの上に乗り、かつぎ上げて投げとばそう！
●敵をやっつけたら、そこから左に戻ってしまい、画面をスクロールさせちゃう。



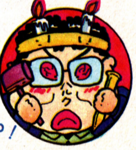




●キャサリンのいた場所にもどると、1度たおしたはずのボスキャラ、キャサリンが復活しているではないのっ！

●＋マークをギリギリ画面外に出し、OBにしないように思いっきり曲げて打つ。

●ウォーターハザードになれば成功。コース画面から、ボールがなくなる。
●さらに、3D画面にすると、真っ暗になったままSTOP！



ゲーム続行不可能！

ゴルフUSコース

はっきり言って、ボクはまだまだヘタクソです。でも、だからこそ、こんな技を見つけられたんだと思うんだ。まず、ボールを画面上のOBギリギリの位置までもっていく。で、ボールを曲げて打ち、1度画面の外に出たボールが戻ってきて池に落ちるよーにする。そーすると、もうリセットするしかなくなってしまうんだ。 東京都・木内忠義

一日一枚。この心構えを忘れずに（神奈川県・ラリホー）

技を送るのは義務です

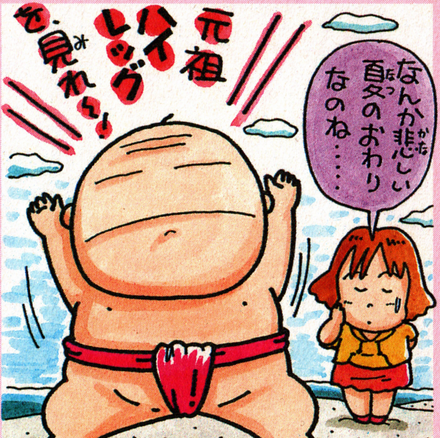
忘れてはいませんか？ あなたが、正真正銘のファミコンキッズだったとしたら、そしてこの必勝本の読者であったら、ゲーム中に発見した技やバグをハガキに書いて送ることは、義務なのです。大きな技なら、私達は大喜び、小さな技でも深く感謝いたします。君に正義と勇気と友愛があるのなら、今すぐハガキを書くのです、いいですね。

EXをもらうのは権利です

あなたは、思わぬトコロで大きな損をしていることに気付いていますか？ 技を発見しハガキを送るだけで、最高5000EXももらえるのです。EXを手に入れることは、あなたの権利です。なぜもっと積極的に自分の権利を主張しないのですか？ 私達はEXを用意してあなたのハガキをまっています。権利を放棄してはいけません、いいですね。

三国一の大バク野郎

さんごくいちのおおばくやろう



この柱もそろそろ地上げ屋の目が…。（静岡県・マジカルエミFC）

燃えプロネタの勢いがスゴイッ！　ドラクエ以来のハガキの多さ。ってなわけで今回はちょっとした特集を組んじゃいましたっ!!

●おいおい！　くにおくんのさぶ！　人を殺しといて、「おんどりゃー」はないだろう？　ん!?

広島県・ペンネーム君

●勇士の紋章のパッケージの勇剣士！　とてもハンサムだ！　負けた！

京都府・プリさん

●こりゃあ!!　ファミリー・ボクシングのレフェリー！　おまえがカウントをとる時の声はなんだ！　はじめて聞いた時はジャイアント馬場の正しい日本語講座かと思ったぞ！　何だあのプァン、プゥプゥイー、ってーのは!!

熊本県・桃次郎

千葉県・稲毛駅の神宮寺

●迷宮寺院ダババの１－５の大仏の顔面のかっこしてる奴！　マイキャラはチューインガムじゃないんだから、はき捨てるんじゃない！　マナーを守って紙にくるんでくずかごに捨てるぐらいしろい！

東京都・はぐれメタル

●これ以上、麻雀のソフトをつくるのをやめてくれ！　おやじが仕事しないぜ!!

岡山県・ユウキャン

●やい！　ナムコ！　いきなりドラゴンスレイヤーⅣとはなにごとだっ！　Ⅰからやりなおせっ！

静岡県・久保田志信

●やい！　燃えろプロ野球のクロマテ！　ちょっと黒すぎるぞ！　それじゃマックロマティじゃないか！　こわいからやめてくれ！

岡山県・吉田弘宣

●ジャレコさんへ質問！　燃えろプロ野球の広告にのっている「アレよりすごい」のアレは、ベースボールのことですよね。

京都府・みすずが好き

●大のジャイアンツファンの兄きには、燃えプロのデモ画面を見せられません。もし見せたら、せっかくこづかいためて買った燃えプロをこわされちゃうよー。

愛知県・たこぺ

●おい！　燃えプロ!!　１日１時間しかファミコンをやらしてくれないオレの家じゃ、80勝はちときついぜー!!

神奈川県・ワッハッハーゴン

●ねえ！　燃えろプロ野球って審判の声ばかりでつまんないわよ！　野球観戦の楽しみがないもの。たまには「コーラいかがでーすかぁー」。なんて聞こえてきたら最高なのに!!

東京都・冷したぬきそば（主婦）

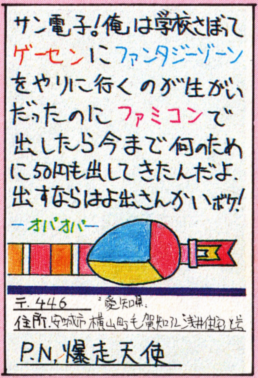
●このコーナーにハガキ出してるヤツ！　たまには、「へい！」とか「ほれ！」でも使ってみろってんだよ!!……ったく。

大阪府・らあめん阪口

太っ腹の三郎！　桃次郎、ユウキャン　みすずが…の３人にドーンと100EXだ！

熊本県・コナミ教信仰者

住所氏名連絡せよ



愛知県・爆走天使

北海道・稗田道也

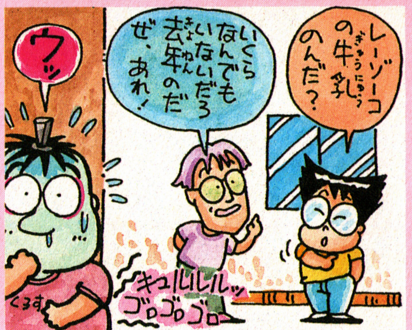
大阪府・虎那魅兼人

窓辺で頬づえをついて一日中海を見ていた。海は日増しにやわらかな色になり、海辺の恋人達の姿も消えてしまった。少しづつ夏が遠ざかる。（多）

FNN ファミコンニュースネットワーク

探せばきっといるこんな奴

いくらなんでもいないだろ!!



う～ん、ハガキはどっさりくるんだけどイマイチパワーが下り坂。
なんだってイイんだよオカシけりゃ。自分の事だってイイんだぜ!!

★立ち読みでこのページまで読み進めてきたやつ!
大阪府・虎那魅兼人

★自分の子供に、ファミコンキャラの名前をつけてしまう親。
愛知県・遠山の銀さん

★「足の連射なら、高橋名人にも絶対に負けないのに」と言って貧乏ゆすりするやつ。
神奈川県・1upきのこ

★ブッツンくろすの聖衣を持っている聖闘士! イルワキャネーヨ!!
群馬県・いい天気

★夢工場ドキドキパニックの、イマジンパパをハクション大魔王だと思ってる奴。
千葉県・金子教二

★月風魔伝の敵キャラをすべて漢字で書けるやつ。
群馬県・鈴木正明

★今だに「ファミコンやると手先が器用になる」なんて言ってるやつ!
兵庫県・西田組

★ファミリージョッキーでかけをして、お金が出てくるのをじっとまってるやつ。
東京都・ちくり虫

★みんなの話がとぎれた時に、「もうレリクスの話はよそう。」と言ってどっと盛り上げてくれるやつ。
大阪府・BAMB

★ファミリーボクシングで、クリンチした時「すきよ♥」と言うやつ。
奈良県・橘ひでき

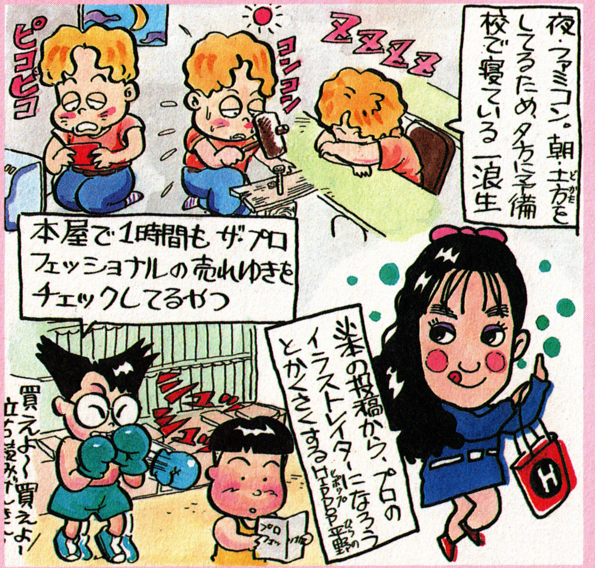
★オホーツクに消ゆのパッケージを見て、犯人はニポポ人形だと思ったやつ。
静岡県・RACHEL

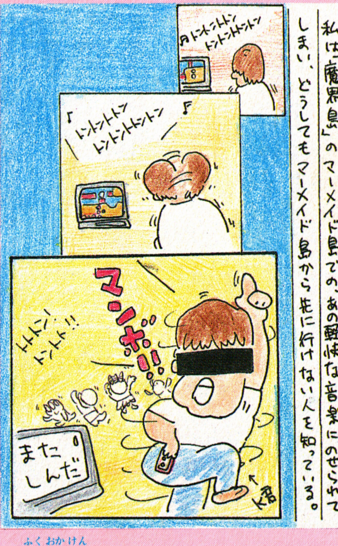
★減点のコーナーがこわくて、自分のハガキがパクッてないかチェックするやつ。
東京都・なかむーら

★もっとすごいの

といいながら、日夜ハガキを待っているやつ。
必勝本・編集部

アナタニモ必本アゲタイ（神奈川県・イモタコポン）





↑福岡県。ふむむふう～ん100EXあげる♥

↑大阪府。テッチー2号

砂浜に寝ころんで一日中空を見ていた。空は、日増しに高さを増していき、流れる雲の輪郭があいまいになってきた。少しづつ秋が近づいている。(直)

FNN ファミコンニュースネットワーク あまったハガキの終着駅？

今回は、お笑いのスペースを縮少。そのかわりと言っちゃなんだけど、ネタをためといて、次号はお笑い大特集をやっちゃうぜ！

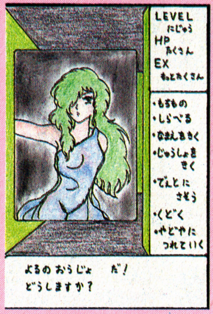
笑えるギャグしかのこらない。BBC（大阪府・らあめん阪口）

神奈川県・オンナになあれ

なかなか、スルドイじゃん。タダどころかEXあげちゃうもん。

和歌山県・舞

コラコラ、必本の読者は、そんなことは知らなくていいんだぜ！

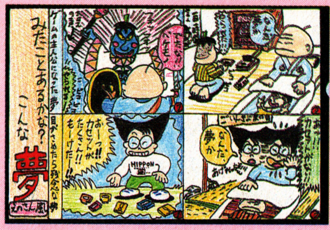


香川県・ジェミニ秀一

ホントにこんなゲームがあったら、オイラ毎晩やっちゃいそう！

北海道・シルバー・ホーク

お年寄りは大切にしなくちゃだわ。でもオモシロイから許す！

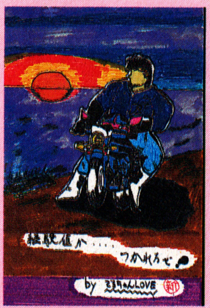


神奈川県・メトロゴースト

ありがち、ありがち。オイラは、しょっちゅう、夢の中でゲームやってる。

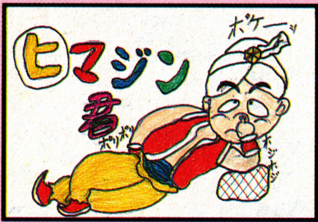
山口県・プリンスすももん

絵がウマくて、くっだらない内容。こーゆーのってオイラ好きさっ！



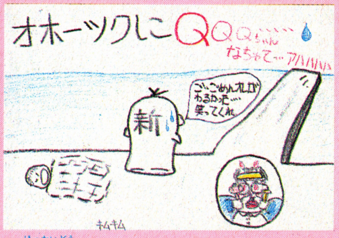
大阪府・てるちゃんLOVE

オイオイ、気どるんじゃないの。な〜に、ハガキでかっこつけてるんだっつーの。まだまだ、若いな。



兵庫県・キム・キルチョ

い〜なぁ、うらやましいなあ。一日中ボーッとしてたいなあ…。ボケーッ…。

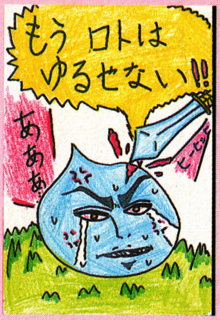


北海道・キムキム

笑ってあげちゃう、アハハのハ…と。なんか、ミョーにおかしいとこがあるんだよな、つい本気で笑っちゃうもん。

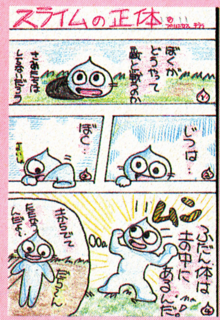
大阪府・スライムのお兄さん

あぶないネタだなあ〜。このいちげきは、自分にダメージがはね返ってくるので注意しましょう。



埼玉県・スーパー㊇

おお〜っ！　こりゃ不気味だあ。こんなにリアルな顔のスライムがいたら、気味ワリイだろーな



東京都・プリンセスキララ

そーか、そーか、そーだったのか。スライムにも体があったんだ。なるほど、そーか、そーか…。

静岡県・やっほぉ

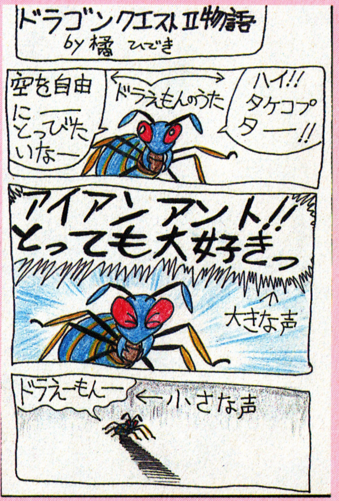
これを目にした常連は、ははぁ〜と地べたにひれ伏すよーに。頭が高〜い！

福岡県・ふむむふうーん

アハハ、も一完ペキに意味がなくなっちったよ。このへんが限界カナ？

兵庫県・つんたけ

そんなことないって！　こないだ、事務所に遊びに来て、ゲームやってったんだぜ。



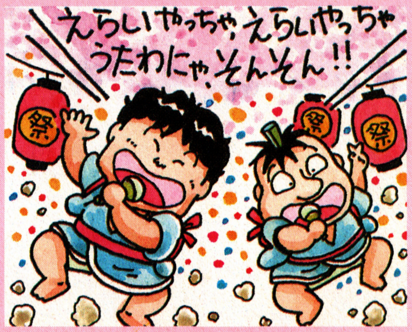
奈良県・橘ひでき

オイラって、こーゆー意味がなく、くだらないギャグって大好きなんだよな。橘ちゃんは最近ガンバってっから100EX。

おとつい車買っちまったぜ！　56年式のスターレット。価格は10万。車はおんぼろだけどALPINEのデッキとBOSEのスピーカー付き。お買得でまひょ（文）

ファミコンスーパー・ヒットスタジオ

いまだに初心を恋れず
コントローラーⅡで
歌ってるヤツはいる
かい？ そう最初は
そういうキャッチフ
レーズだったんだぜ。
てなワケで始めよう！



ドラゴンクエストⅡ

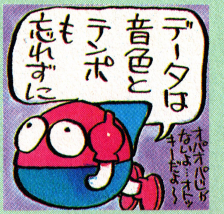
作詞／奈良県　タケちゃん

強敵は歩いてこない
だから歩いていくものだ
1日1匹　3日で3匹
3匹たおして　2回死ぬ
シルバーデビル　アークデモン
あくましんかん　ギガンテス
アトラス　バズズにベリアルも
ハーゴン　シドーをたおすんだ
手をふって　胸をはって1212
平和をとりもどせー

この歌詞は「365歩のマーチ」に合わせて歌う。これは俺がようちえんの時にはやった歌だ！　ウーン歌詞はナカナカなもんだ。

オトッキーで作曲だ！

全国のオトッキーフリークの連中、日夜打ち込みにはげんでるかい？ ここんとこニコピー作品ばっか紹介してたから、久々にオリジナル作品でいってみるぜい！



★ オリジナルだ!! 住所・氏名連絡して！

初めのころからみると、オリジナルもだいぶレベルが上がってきてるね。でも経験値かせぎたいなら、やっぱり作詞＋データのコンビに限るよ！　なにしろこのコーナーは、EXがランダムだからね。今回は100EX。

ハガキ載っけて経験値をもらおう

FNNは太っ腹、ガンガン経験値を配っちゃう。あまりに景気が良すぎて、ひんしゅくをかってるとゆーウワサもチラホラ…。

ファミコンバラエティ企画

FNNの新コーナーのアイディアを採用する。新アイディアには100EX以上。5回以上連載されればディスクシステムだ。

三国一の大バグ野郎

ソフトやパッケージ、メーカーなどに文句をブーたれるコーナー。文字で載れば50EX　ハガキが直接載れば80EXだ！（他も同様）

めざせ!! ゲームデザイナー

マヌケな新ゲームを考えるコーナー。上段左に載れば100EX。中段は80EX。その他は50EX通し。ハガキが少ない時はお休み。

いくらなんでもいないだろ！

あるあるーとうなずくよーなやつから、そんなのいるわきゃないという大ボラネタまで広く募集中。特に面白いネタには100EX！

紙コンアトランダム

ついにイラスト専門のコーナーになってしまいました。特に面白いものは100EX（どのコーナーもいっしょよ）その他80EX通し！

ファミコンスーパーヒットスタジオ

BGMに詞をつけて歌ったり、オトッキーで作曲したり、音楽のことならこれでバッチリという気丈夫なコーナー。EXはランダム。

どんな問題腕自慢

ロードランナーや倉庫番など、エディット機能付きのオリジナル面コンテスト。必ず解ける面が条件。EXはリッチに100あげるぜ。

ええじゃないか

どんなネタでもＯＫ。毎回企画物をやっていく予定。ランキングや減点など、目をはなせないスピーディーなコーナー（の予定）

FC誌界の夢工場。次号は9月4日発売です。（神奈川県・げりちゃん）

わらひの夏は、大工仕事と受験勉強とゲームに明け暮れる、くら〜い夏だったのれす。（陽一）

ザナドゥ ファイル

モンスター、アイテムをイラスト・写真で完全紹介。必勝法ほか情報満載。さらにボードゲーム版ザナドゥ付き。

日本ファルコム㈱宮本恒之
B5判／1,500円

ゲームブック ザナドゥ

あのザナドゥがゲームブックになって登場！アイテムカード＆モンスターで楽しめる。初の３Ｄゲームブックだ!!

日本ファルコム㈱宮本恒之
B5判／880円

MSX MSX2 メガROM ゲーム必勝本①

人気急上昇!! ＭＳＸメガＲＯＭゲームの必勝本。ＭＳＸファン必読の本だ!!

収録ソフト ロマンシア、悪魔城ドラキュラ、レリクス、キングコング2、ハイドライドII、三国志ほか。

パラダイム／A5判／980円

ゲームブック ザナドゥ シナリオII

大好評ゲームブック・ザナドゥの続編。巨大地下帝国を舞台に、骨だけの亡霊となって甦ったガルシスとの壮絶な戦いが今、始まる!!

日本ファルコム㈱宮本恒之
B5判／880円

ロールプレイング ゲーム必勝本II

最新ソフトを豊富な画面写真と詳しいマップで、わかりやすく解説した、パソコンゲームガイドの決定版!!

収録ソフト ザナドゥ・シナリオII、覇邪の封印、レリクス、メルヘンベールII、ブラスティ、ウルティマIII、クリスタルプリズン、ハイドライドIIほか。

本郷アキラ／A5判／1,600円

シミュレーション ゲーム入門①スタート編

思考力を試し、プロセスを楽しむ、シミュレーションゲーム。そのおもしろさが、初歩からわかる入門書!!

収録ソフト 三国志、信長の野望、現代大戦略、A列車で行こう、シティーファイト、オペレーショングレネード、新ベストナインプロ野球ほか。

マイクロデザイン／A5判／1,600円

ロマンシア ハンドブック

冒険大好き、"ロマンシア"大好き人間に贈る初めての愛蔵本！ロマンシアの秘密が、今、明らかにされる!!

♥ロマンシア・バックストーリー♥完べき版エリアマップ♥誰もがはまる必敗法♥裏バージョン♥紳士録・モンスター・アイテム集♥スタッフが語る／開発秘話

日本ファルコム(株)宮本恒之／A5判／980円

シミュレーション ゲーム入門②テクニック編

①スタート編よりも、さらにもう一歩突っ込んだ高等テクニックを徹底解説。人気最新ソフトも多数収録。

収録ソフト 大戦略II、信長の野望・全国版、蒼き狼と白き牝鹿、アート・オブ・ウォー、地球防衛軍、三国志、戦国大名、夕なぎのホライゾンほか。

マイクロデザイン／A5判／1,700円

宝島 PG BOOKS

PGブックスはパソコンゲーマーのバイブルです。

JICC出版局

MSX MSX2 メガROM ゲーム必勝本②

好評①の続編。最新ソフトを中心にくわしく解説。ゲームソフトが当る読者プレゼントも実施!! くわしくは本書で。

収録ソフト ドラゴンスレイヤーIV、大戦略、ディーヴァ、覇邪の封印、ガリウスの迷宮・魔城伝説、ルパン三世ほか。

パラダイム／A5判／980円

読者プレゼント!!

ますます充実

プレゼント その1 読者アンケートハガキプレゼント

とじ込みのアンケートハガキに答えてプレゼントをもらおう!!

5名

①ドラキュラII（コナミ）

5名

③夢幻戦士ヴァリス（徳間ソフト）

5名

②女神転生（ナムコ）

5名

④井出洋介名人の実戦麻雀（カプコン）

プレゼント その2 「ごいんきょにおねだり」プレゼント

応募券はこの応募用紙に貼って封筒で送って下さい。

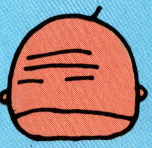
ファミコン必勝本 Vol.17
9月4日しめきり
「ごいんきょにおねだり」応募用紙

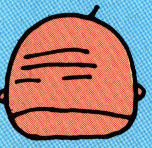
名前　　　　でんわ
住所

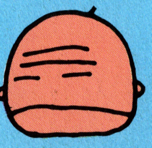
ほしいソフト
①
②
③

キリトリ

この応募用紙は9月4日しめきりです。


応募券を貼ってね

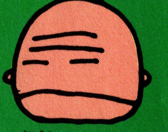

応募券を貼ってね


応募券を貼ってね

キリトリ

ごいんきょの応募券３枚で好きなソフト３本を毎回100名にプレゼント!!

応募券 Vol.17

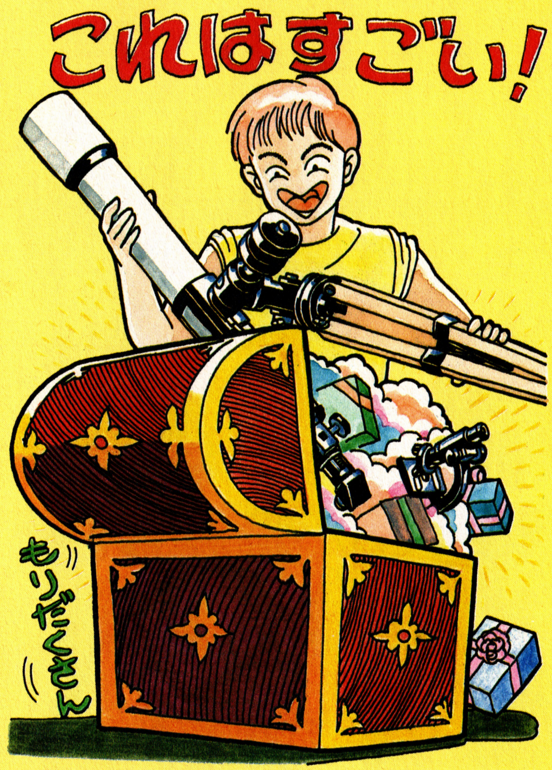


３枚集めてください。

合計200名プレゼント

⑤夏休み特別企画

天体望遠鏡・2名、顕微鏡・3名、チクタクバンバン・10名、ポケットゲーム・15名、組立てキット・15名、エキスパンダー・20名、卓上ゴミ取り機・50名、変装メガネ・70名、各種ソフト・15名



読者アンケートハガキプレゼント当選者発表

Vol.13　7月3日号分

応募方法

このページのとじ込みのアンケート・ハガキに答を記入して送ってね。ハガキには、必ず40円切手を貼って、自分の住所、名前を忘れずに書いてね。せっかく当選しても、とどかないことがあるよ。もちろん、ほしいプレゼントの番号も忘れずに！

ただし、⑤の夏休み特別企画プレゼント大放出を選んだ人は、⑤の中から何が当たるかわからないよ。それも、また、お楽しみというわけだ。

しめきりは、9月4日㈮、当日消印有効。

発表は、10月16日㈮発売のVol.21のこのページを見てね。

発送は、発表の後行いますので待っててね！

●燃えろ！プロ野球
秋田県・今川伸幸　埼玉県・加藤直広　愛知県・宮本淳也　島根県・吉原博文　香川県・金田周一

●ファミリーボクシング
福島県・勝木基生　千葉県・塚原克之　東京都・藤本朝人　岡山県・松浦隆典　福岡県・草馬武

●磁界少年メットマグ
北海道・小出竜一　石川県・影山謙太　岐阜県・白浜正樹　兵庫県・志賀則男　愛媛県・平井哲也

●Dr.カオス
岩手県・山口智行　神奈川県・梅木孝信　静岡県・稲葉義輝　広島県・桜井永司　大分県・氏家貞雄

●おそうじ探偵君
北海道・藤井清文　北海道・高柳則昭　北海道・川村友也　北海道・沢口昌大　青森県・石田敦夫　秋田県・千葉昌幸　宮城県・田代利勝　宮城県・早坂ちはる　茨城県・野口学　埼玉県・斉藤桂　埼玉県・藤田悦史　千葉県・矢山恵司　千葉県・千業崇宏　千葉県・木曽雅也　千葉県・松崎太郎　東京都・上野堅太郎　東京都・小池健　東京都・鈴木直也　神奈川県・宮野修　愛知県・西脇淳一　愛知県・太田恵　大阪府・斎藤克彦　奈良県・藤巻智也　和歌山県・上山敦　岡山県・宍甘洋一　岡山県・重岡篤　岡山県・成田裕信　徳島県・上村康幸　福岡県・田中正喜　鹿児島県・平峰正巳

●シェラザードTシャツ
青森県・竹島孝明　神奈川県・若命直哉　奈良県・徳田武久　広島県・濵岡佑右嗣　熊本県・吉田福徳

●シェラザード下敷き
秋田県・松谷布喜江　山形県・高橋学　神奈川県・磯野充　山梨県・渡辺泰弘　大阪府・高橋一正　大阪府・木下道夫　大阪府・林孝一　大阪府・林晃一　大阪府・萩原寛司　広島県・高津諭

応募方法

前のページについている応募券を集めて、応募用紙に貼って送ってね。応募券は毎号1枚ずついているので、それを3号分集めてください。同じ号の応募券を2枚以上集めてもダメ。3枚集めたら応募用紙に貼って、必ず、封筒（60円切手）で送ってね。それから応募用紙にはしめきりがあるから注意しよう!!

応募券3枚で　毎回100名に 7·8月発売(予定)のソフトの中から好きなソフト3本プレゼント

今回の応募のしめきりは、9月4日当日消印有効。発表は10月16日発売のVol.21の予定です。ほしいソフト3本は、7～8月中に発売されるソフトに限ります。スケジュール表を見て選んでね。

送り先　〒102 東京都千代田区麴町5－5－5
JICC出版局　ファミコン必勝本
「ごいんきょにおねだり」係

「ごいんきょにおねだりプレゼント」当選者発表

Vol.13　7月3日号分

北海道・徳田直弘　青森県・長島祐介　岩手県・三田雄一　宮城県・小山政和　秋田県・田中隆一　山形県・谷本圭一　福島県・安藤正浩　茨城県・小野康秀　栃木県・綿田幸雄　群馬県・吉原陽介　埼玉県・長谷川和仁　埼玉県・田畑匠継　千葉県・山森雄介　東京都・井上真一　東京都・黒田由美　神奈川県・貝谷正子　新潟県・高野伸広　富山県・前川誠彦　石川県・熊谷殿治　福井県・西村紳吾　山梨県・夏木桂太　長野県・小山健司　岐阜県・渡瀬貴子　静岡県・井上健　愛知県・鈴木善統　三重県・青柳直次　滋賀県・吉岡昌昭　京都府・田渕雅和　大阪府・田中竜一　大阪府・前島正勝　兵庫県・板垣秀一　奈良県・竹村友和　和歌山県・佐野千春　鳥取県・片山文仁　島根県・笠原和男　岡山県・中沢貞隆　広島県・渡部昌敏　山口県・会田武人　徳島県・宮内弘美　香川県・金田耕次　愛媛県・浜田紀彦　高知県・渡辺明男　福岡県・春山純一　佐賀県・紅林敏行　長崎県・船山政昭　熊本県・早坂拓郎　大分県・五十嵐清春　宮崎県・坂口肇　鹿児島県・青山実　沖縄県・宮城正和

※公正取引委員会の告示にもとづき、この懸賞に当選した方は、この号の他の懸賞に入賞できない場合があります。

郵 便 は が き

ここに40円
切手をはって
ください。

102

東京都千代田区麴町
5－5－5

JICC出版局
ファミコン必勝本編集部
読者プレゼント係

(キリトリ線)

ご住所	□□□-□□ ☎(　－　－　)				
お名前		年齢	歳	性別	男・女
学年(職業)	①小3以下 ②小4 ③小5 ④小6 ⑤中1 ⑥中2 ⑦中3 ⑧高1 ⑨高2 ⑩高3 ⑪大学生 ⑫予備校生(浪人) ⑬その他の学校 ⑭社会人 ⑮主婦	ほしいプレゼントNo.			
ファミコン必勝本は	①いつも買っている ②ときどき買っている ③はじめて買った				
今月買った他のファミコン誌	①ファミリーコンピュータマガジン ②ファミコン通信 ③マル勝ファミコン ④ハイスコア ⑤ゲームボーイ ⑥ファミコンチャンピオン ⑦Beep	この本を買った日	月 日		
ファミコン以外で興味のあること					

☆応募のしめきりは9月4日です。(当日の消印有効です。)

ファミコン必勝本

Vol.17愛読者アンケート

★これからほしいソフトは何ですか。

(　　　　　　)(　　　　　　)(　　　　　　)

★今号の「ファミコン必勝本」を買ったきっかけは何ですか。次の中から3つまで○をつけてください。

①表紙が良かったから
②ふろくの内容が良かったから
③「ドラキュラII」の情報が載っていたから
④「聖闘士星矢」の情報が載っていたから
⑤「ウルティマ」の情報が載っていたから
⑥「女神転生」の情報が載っていたから
⑦裏ワザがたくさん載っていたから
⑧読者の投稿ページがおもしろかったから
⑨アンケート・ハガキで欲しいソフトのプレゼントがあったから
⑩アンケート・ハガキの夏休み特別企画のプレゼントがよかったから
⑪ゴールドや経験値をためるため
⑫定価が安いから
⑬オールカラーだから
⑭友達が読んでいるから
⑮いつも買っているから
⑯他に買うものがなかったから
⑱その他（　　　　　　）

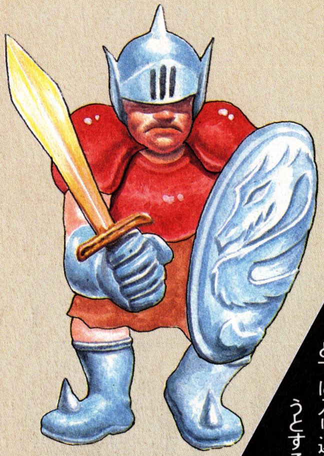
★今号の内容で、おもしろかったものを3つまで書いてください。

(　　　　　　)(　　　　　　)(　　　　　　)

★本誌を読んだ感想を書いてください。

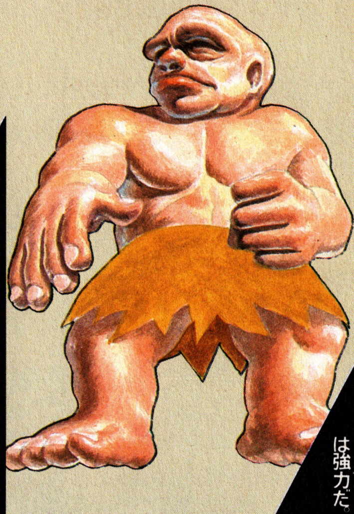
（キリトリ線）

これで2学期が楽しみ！



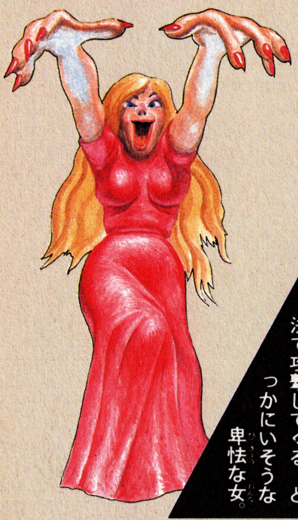
サーグウェン　画面のすみに追いつめられると元気になるタイプ。こちらがジャンプすると下に入り込もうとする。

ヤリーカ　海にただよう様に動き、360度全ての方向に魔法を投げつける。マイキャラにはすぐ近付くタイプ。



ライデン　超怪力モンスター。ニブい感覚しか持たず、攻撃に対して、後に下がることはナイ。突進力は強力だ。

ファザナドゥ FAXANADU



イシイス　腰を振って歩く女の妖怪。マイキャラが背を向けると魔法で攻撃してくる、どっかにいそうな卑怯な女。

ネクロンアイディアス　ハシゴにまとわりついている。接触すると床に落ち、ススと逃げ回る薄気味悪いヤツ。

今秋の話題を先どりだ！

スノーマン　牛の様に、ザッザッと足元の砂を確認してから攻めて来る。突進型で知能は低いが、加速して来る。

マイコニット　千鳥足で歩いているのは頭が重いから。目が良くないので遠くは見えず、近寄らなければ安全だ。

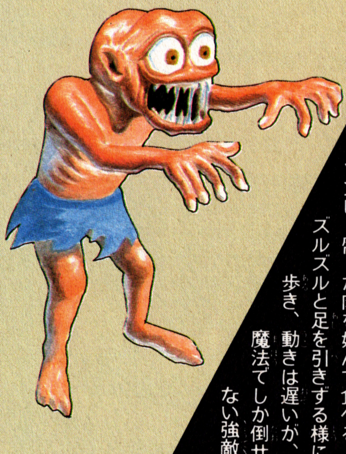
モノドロン　バネのごとくボヨンボヨン歩く。通れない壁を判定し、向きを変えるので、進路の参考になるのだ。

パソコンにおけるアクションRPGの不朽の傑作「ザナドゥ」が、さらにパワーアップしてファミコンに登場。その名も「ファザナドゥ」。マイキーの操作がイマイチで、「RPGは大好きだけど、アクション物は燃えないんだよな」と思っているキミでも、このキャラ達の楽しい動きにつられ、絶対やりたくなるハズ。さあ、モンスターワールドへGO！

大活劇冒険譚

CASSETTE	ハドソン
	5,900円
	9月下旬発売予定

素速くジャンプし、足が速い。こっちがジャンプすると位置を見失い、キヨキヨロして探す。

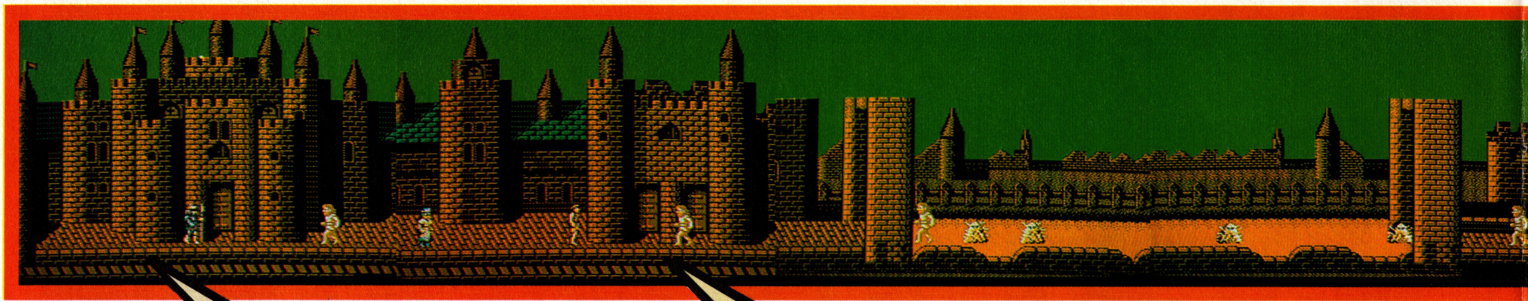


ゾンビ　腐った肉を好んで食べる。ズルズルと足を引きずる様に歩き、動きは遅いが、魔法でしか倒せない強敵

麓の都エオリス
THE FOOT CAPITAL EORIS

変わり果てたわが故郷よ

長い旅から帰ってみると、自分の故郷が、うらさびれた街に変っていた…。まるで、映画「猿の惑星」を思い出させるようなプロローグ。そのワケは、今まで友好国だった、魔界丘のドワーフ族が、我がエルフ族が宇宙から流星の直撃を受けたのをきっかけに、攻め込んできたからだ。今や、命のみなもと〝エルフの噴水〟も止まり、エルフ族全滅の危機が迫る。一刻も早く、魔界宮の要塞へ行き、法皇を倒せ！



元気のない王様を励まそう!!

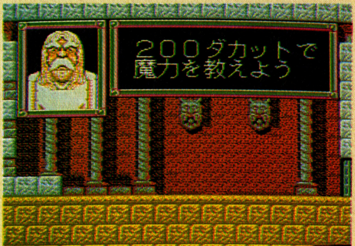
ここで王様から、エルフの噴水が止まったコトを聞かせる。そして、危険な旅のせんべつ代として、金をもらえるのだ。この金で、武器や防具をそろえ、また、魔力や武術の訓練をうけて、出発しよう。

「頼もう」と道場へ

ここで200ダカットを払うと、基礎体力をつけるレッスンを1回受けられる。先生はコワそうだけど、特訓は、わりとやさしいゾ。

魔力も貯ておこう

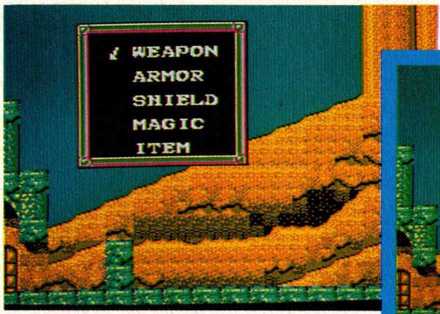
ここも200ダカットで、魔力を増やせる。体力か魔力か武器か、どれに金をたくさん使って、ど〜いうキャラクター設定にするかはキミ次第。



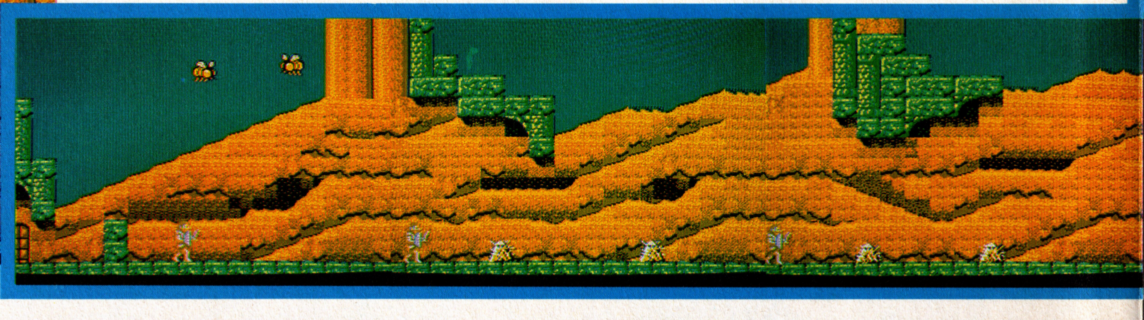
幹の世界
THE WORLD OF A TRUNK

さあモンスターとの対決だ！

いよいよ、不気味なモンスターの待ち受ける幹の世界へ。このワールドでの目的は、水源地を3つ発見して、枯れた井戸に水をもたらすということ。そして、最後には、大型キャラを倒さなくてはならない。モンスターをやっつけると、経験値と共に金ももらえるので、金がたまったら一度エオリスまで引き返して、体力と魔力を充分たくわえてくるのも作戦だ。なお、カギは、アポルーンの街で売ってるヨ。



セレクトボタンでコマンドを出す。

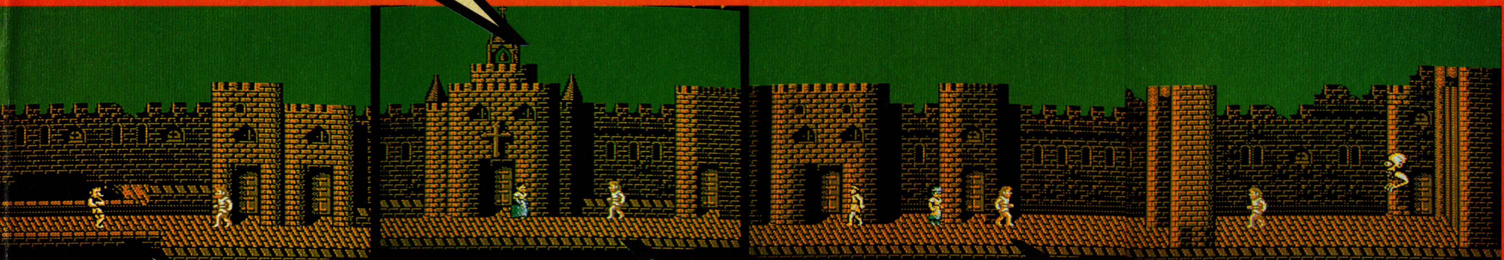


ファザナドゥ FAXANADU
大活劇冒険譚

マップ部分も大公開。必勝本は、情報が早過ぎるぜ、チクショー。

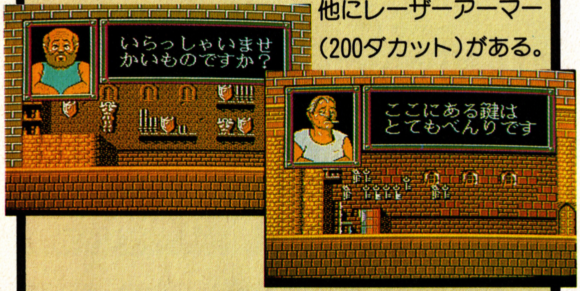
民家で情報を聞く

長い旅の途中、君たちを手厚くもてなしてくれると共に、大事な情報をいろいろ教えてくれるのが数多くでてくる民家だ。ドワーフ族のモンスターに苦しめられている彼らは、君の旅に、おおいに協力してくれるだろう。



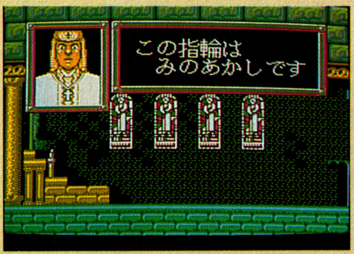
各種アイテムもこちらで

まず武器で必要なのは、ハンドダッガーとスモールシールド。合計1000ダカットなり。ケチらず買おうね。カギは、初めのうちは使われないヨ。他にレーザーアーマー(200ダカット)がある。



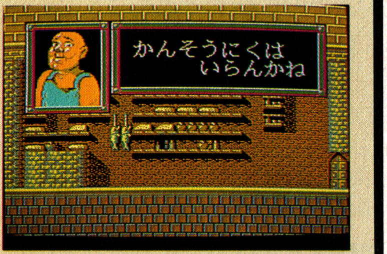
教会は王様に会う前に行こう

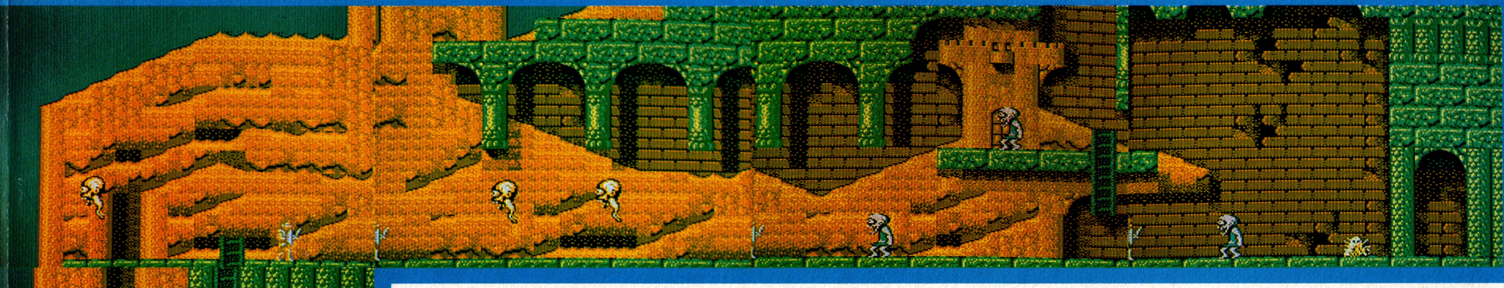
これから先、経験値が一定以上になった時、教会に入ると、神父から称号が与えられる。これによってレベルアップしていくのだ。

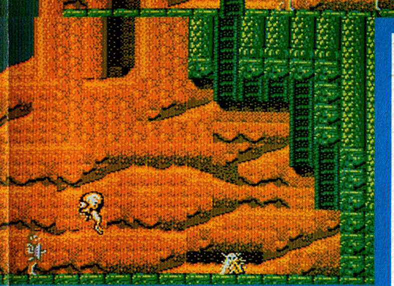


肉屋で食料を補給

100ダカットで肉を売っている。この食料は体力の回復に役立ち、イザという時、君を救ってくれる。かんそう肉って言うところがリアル。

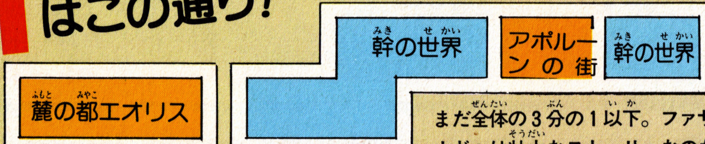






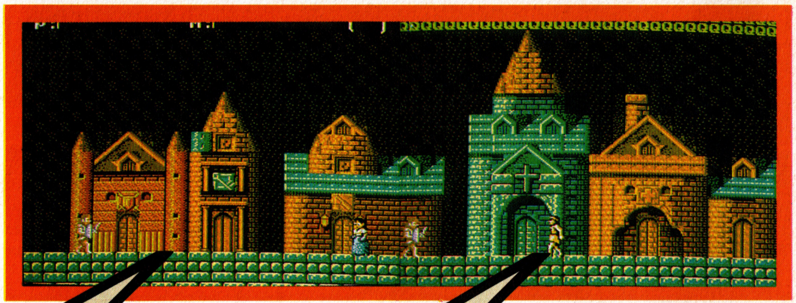
今回のマップ構成はこの通り!

アポルーンの街の向こうに、トランクの塔と呼ばれる塔がある。そこに行くと、マトックというカベを壊せる武器があるので、これを取るのを第一目標にしよう。各ワールドには必ず塔があり、ポイントだゾ。



まだ全体の3分の1以下。ファザナドゥは壮大なストーリーなのだ。

アポルーンの街
APOLOON TOWN

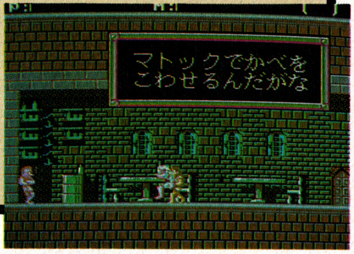


旅の中継地点で鋭気を養い戦士の休息を

この街には、武器屋、カギ屋、酒場、教会、病院、民家が建っている。したがって、この街を出る前にエオリスに戻って、ないものをそろえておいた方が安心だ。ここの教会では、そのまま行っても相手にしてくれないので、先に進んで、変化があったら、もう一度訪れてみよう。

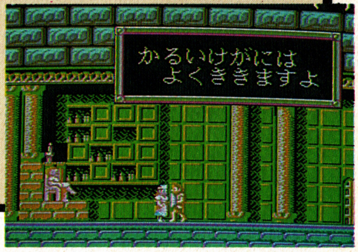
強者がたむろする酒場だ

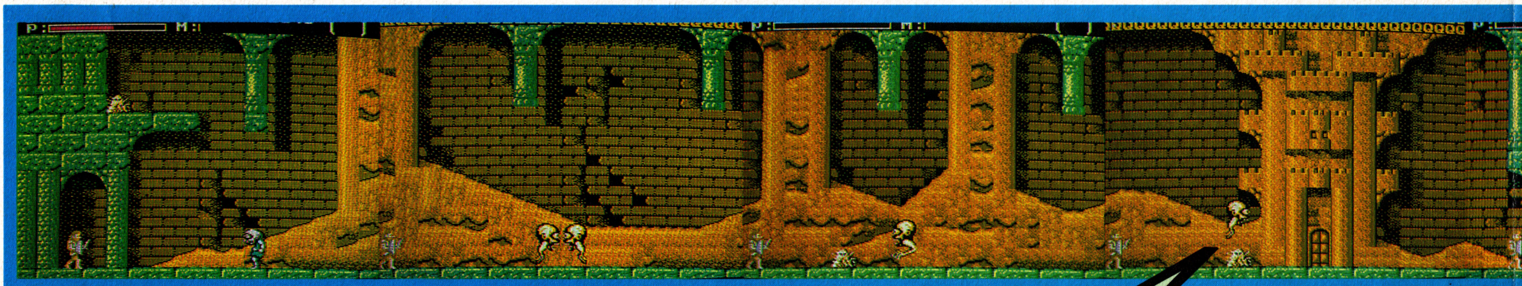
酒場では、腕に覚えのある強者が飲んだくれている。だから、ここでは、実戦に役立つ情報が聞けるんだ。言うことを全部聞いとけば、モンスターに負けることもナイ。



看護婦さんもいる病院へ

360ダカットで薬を売ってくれる。この薬は体力回復用だ。食料との違いは、食料は危険になると自然に働くのに対し、薬はコマンドで選んで使用し、すぐ効き目がでる。





トランクの塔
THE TOWER OF A TRUNK

最初のアイテムは塔の奥に隠される

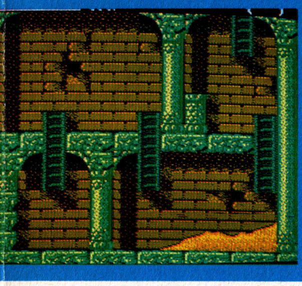
街の人々からの情報によれば、アポルーンのはずれにある、トランクの塔と呼ばれる謎の塔には、マトックが隠されていると言う。〝マトック〟この壁を崩すことができると言われるアイテムは、この塔の少し先にある行き止まりをクリアするためには、どうしても必要なアイテムらしい。どうやらこれが第一の難関になりそうだ。トランクの塔攻略。これが君の最初の目的だ。

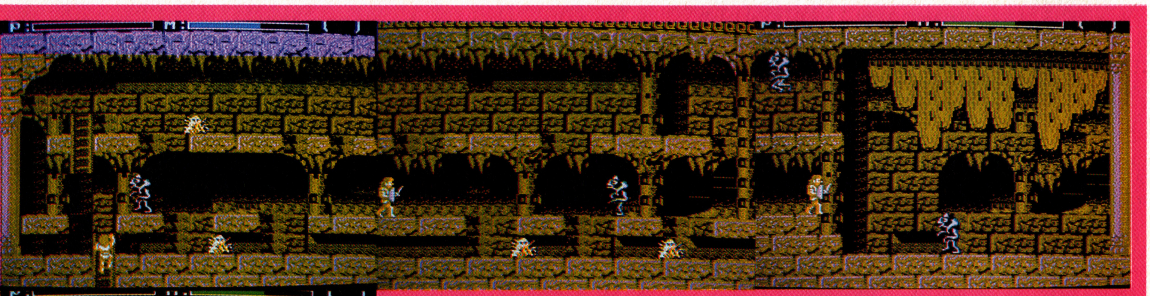
木の幹から顔を出すと外は夜空だった

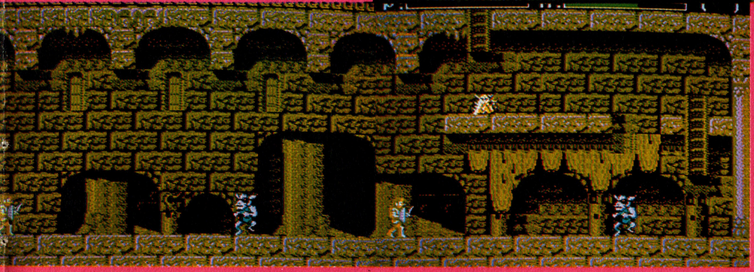
ファザナドゥのオリジナルワールドは、木の世界によって形作られている。伝説によるエルフ族（人間型）とドワーフ族（モンスター型）は、それぞれ、世界樹の世界と魔界丘に住んでいた。それが流星の直撃によって被害を受けた世界樹は、魔界丘に向かって倒れ、その二つの世界の接点から戦争は広がり、今や２種族は全面戦争にいたっている。君のプレーする世界樹は、まさに木の形をした木の世界なのだ。

教会へ行って称号を受ける、これがレベルアップのすべて。

1.	NOVICE	ノービス	初心者
2.	ASPIRANT	アスパイアラント	志をもつ人
3.	BATTLER	バトラー	戦闘員
4.	FIGHTER	ファイター	闘士
5.	ADEPT	アデプト	熟練者
6.	CHEVALIER	シェバリア	騎士
7.	VETERAN	ベテラン	卓越者
8.	WARRIOR	ウォーリアー	勇士
9.	SWORDMAN	ソードマン	武士
10.	HERO	ヒーロー	英雄
11.	SOLDIER	ソルジャー	戦士
12.	MYRMIDON	マーミダン	弟子
13.	CHAMPION	チャンピオン	覇者
14.	SUPERHERO	スーパーヒーロー	超英雄
15.	PALADIN	パラディン	親衛騎士
16.	LORD	ロード	君主







高精度グラフィックが雰囲気を作る

ファザナドゥの最も優れている点は、そのゲーム構成もさることながら、グラフィックの高度な技術だ。今までわりと低年齢層を狙ったソフトが多かったハドソンが、ある程度大人を意識したゲームを作る、これはソフトハウスとしての力を思わせる完成度だろう。精度の高いグラフィックは、ゲームイメージを見事なまでに伝えてくれる。

多種多様のアイテムを使え！

パソコン版の〝ザナドゥ〟に習って、このファザナドゥでも多数のアイテムが登場する。エリクサーやポーションなど懐しい物から、４種のカードや４種のキーなど新しいアイデアも取り入れられている。カードとは、暗号札として使用して情報を得たり扉を開けたり、キーとの違いについては今だ明らかにされてない。４種のキーは、特にゲームの難解さを思わせる。

©沖一・東映動画　1987東映動画・ショウエイシステム

NEW SOFT

超過激3Dバトル・シミュレーションゲームだ!

SWAT

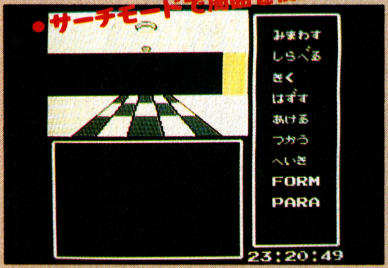
RPGの雰囲気でシミュレーションが楽しめる新感覚派だぜ!

9月11日発売予定／予価￥5,300／東映動画／カセット

テロに立ち向かうSWATの活躍を見よ!

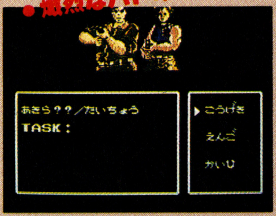
このゲームのウリはなんつったって5人がチームになってフォーメーション組んで進んで行く仲良し行進と、バトルモードのシミュレーションシーンだ。特にこのシミュレーション部分に力が入っているんだ。忍び寄ったり突っ込んだり、援護射撃なんてのもあって、その時の状況に応じて攻撃方法を考えるあたりをしっかりシミュレーションしないとやられちゃう。でも、フォーメーション組んで歩くSWATの連中ってすっごい目がいいらしくて、また四方に目を光らせているからやたら敵を見つけてしまうのでえらく熾烈なバトルが展開されるのだ。

知らなきゃ殺される、これが3つの基本モードだ



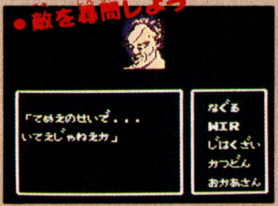
●サーチモードで周囲を検査

これが基本画面、一寸先は闇ではないがそこにワナが……



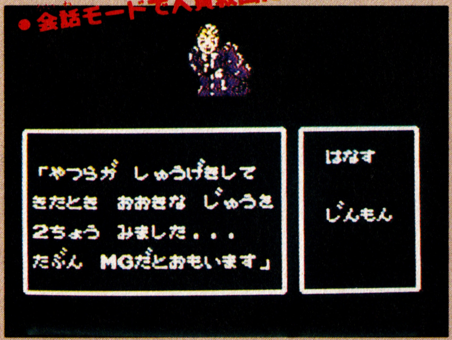
●熾烈なバトルが続く

敵を倒す方法はさまざま出来れば殺さずに尋問を



●敵を尋問しよう

敵はひとすじなわではいかないのだ

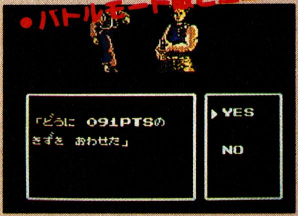


●会話モードで人質救出だ

敵を倒したり人質発見でこのモードになるぞ。そして情報が聞けるんだ。

●ドアの向こうに何が…

突入、煙幕、手りゅう弾ドアの開けかたは3つだ



●バトルモード敵と遭遇

敵が2人の時は攻撃も大変、熾烈な銃撃戦だ

写真で綴るスワットはいかがかな。ビル内に潜むテロリストを24時間以内に一掃してしまうというなかなか過激なバトルシミュレーションなんだけれど、攻撃のときなんか選択肢が多いから最初はちょっととまどうかもしれないな。でも、攻撃法を覚えれば、いろんなバリエーションが楽しめて、シミュレーション本来の奥の深さを味わえるはずだ。

スワットニュースWプレゼント

Wプレゼントその2は、ど～んと太っ腹の大盤振舞なのだ。今までSNプレゼントの全賞品＋スワットのゲームカセットをセットにして5名にプレゼントだ。ただし、今回の問題は、ちょっと難しいぞ。スワットニュースvol.2～vol.4までのSNプレゼントの全部の問題に答えてくれ。ハガキに君の住所・氏名・学年・電話番号・クイズの答え(全部で3つあるぞ)を書いてファミコン必勝本編集部SNWプレゼント係まで送るのだ。応募締切りは、9/3消印有効だぞ。

※プレゼントの当選者発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

NEW SOFT

©アタリ

電光石火だ！ こいつは熱い

STAR GATE ★スターゲート★

夜空を色どる花火のように
燃えて花咲くシューティング

9月8日発売予定／¥3,900／ハル研究所／カセット

シュミレーションが現実に…。

時は7211年(亜空星暦)、場所はアース恒星の第一星〝リガリス〟。ここから、この忌しくも気分爽快(?)なコスモバトルは始まる…。

「アンスプレリュード迎撃チーム」。このチームの一員「ジム・スミス」は、仲間うちでも1～2位を争うほどのエリート迎撃手だった。

今日も、スミスはいつものように、迎撃シュミレーション〝ディフェンダー〟に乗り高迎撃率をマークしていた。「これなら、次のNo.1もいただきだぜ！」

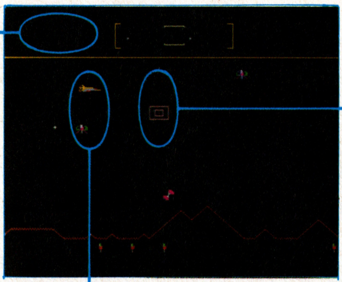
〝DANGER〟ディフェンダーが突然操縦不能になったのは、ちょうどその時だった…。

STARTボタンを押した瞬間から、目の前に広がる宇宙。これは、迎撃用のシュミレーション画面なんかじゃない。星の光もとどかないほど、はるか彼方にある宇宙空間だ。君がたよれるのは、もう3画面分を写し出してくれるレーダーしかないぞっ！

今から3年ほど前、アメリカ・日本のゲームセンターで大ヒットしたアタリ社のゲームがファミコンになって登場。名づけて「39シリーズ」(¥3,900だから)第一弾である本作の次も〝月イチ〟の割で発売予定。不朽の名作の数々を楽しんでくれ！

目線の位置で全てが決まる。神経使うぜ

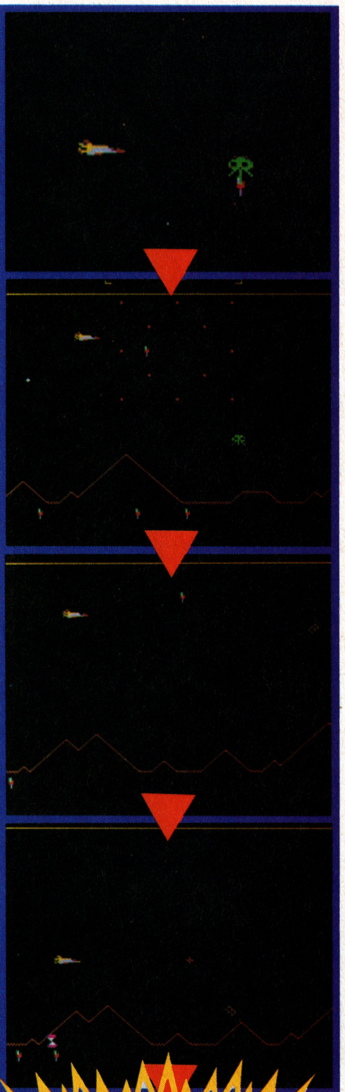
敵を一撃で倒すスマートボム(5コ)等を表示する。



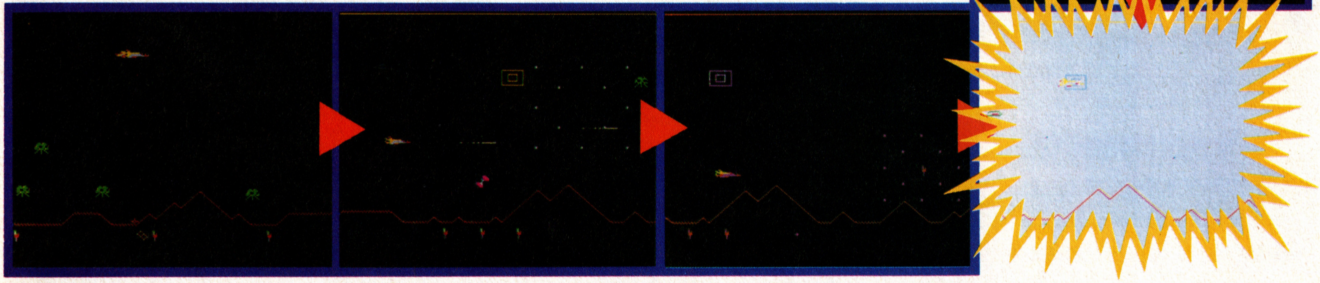
ワープゾーン〝スターゲイト〟様々な利用法があるぞ。

敵がどの辺にいるかを画面上のレーダー（3画面分）で確認しながら進む事。ワープもクリアの鍵をにぎるぞ。

レトロ感覚が新しい懐しの名ゲームだ！



◀右に見えるインベーダーの下。その赤いのは、なんと宇宙人。上のインベーダーだけうまく撃てば、高得点がもらえるヨ。



はみだしコメント　容量ばかり高め、やたらグラフィックは凝っているくせに面白くないゲームが最近は多い。ゲーム自体は古くて単純だが、ムチャクチャ面白い！　さすがは米国アタリ社の名作といわれるだけある。目先のハデさにとらわれない全国シューターに贈る…。（後送）

©1987 Nintendo

NEW SOFT アドベンチャーゲームがしたいっ!!

新・鬼ヶ島

前・後編2枚のディスクが贈る日本版アメージングストーリー

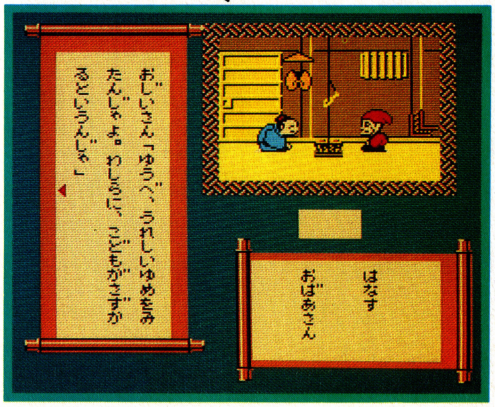
任天堂／ディスク／前編（9月4日発売・￥2600）／後編（9月21日発売・￥2500）

絵本のように親しめ、ワクワクするゲーム

任天堂初の本格アドベンチャーゲーム（静止画タイプ）は、ディスク2枚で1セット。前・後編、2週間のあいだをおいての発売だ。見てのとおりのほんわかタッチが郷愁をそそるぜ。

今の子供はしあわせじゃ

ハイテクのおかげなんじゃよ



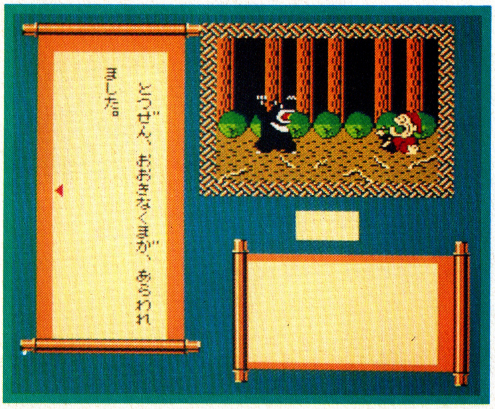
恥かしながらいつの間にやら登場人物の気分

「今さらお伽話っていう齢じゃねえよ」なんてイキがっている前に、まあまあ落着いてくれ。何もこれは、カワイイばかりの初級者向けのゲームじゃないんだ。その証拠に人と話をするとき、男の子が聞くか、女の子が聞くか？ によって相手のヒントメッセージが変わったりする。ナメてかかっちゃいけない。殺人事件ばかりがアドベンチャーじゃない。みんな知ってる物語だって謎はいっぱいなのだ。

心に響く昔ながらの物語をファミコンで。あぁ日本人に生れてよかった

むかしむかし、ある所に長串村という平和な村があったとさ。そこには、たいそうやさしいおじいさんとおばあさんがひっそり住んでたそうな。だが、突然、子宝に恵まれ不思議な男の子と女の子が授けられたのじゃ。（と、いってもおじいさんとおばあさんは、そうとう苦労したのじゃが）ゲームではこのふたりが主人公になるから大切に大切に育てたんだとさ。

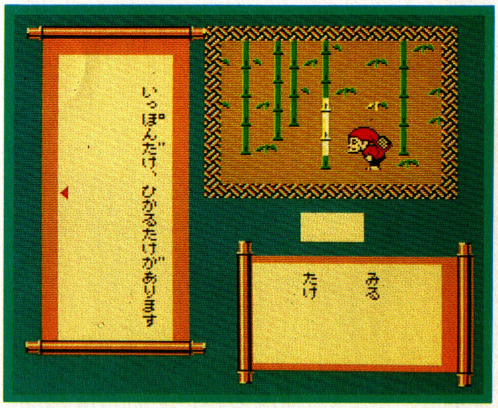
ところがある日、長串村の様子が変になってきた。そこで困った村人を助けるために男の子と女の子は旅に出たんだそうな。森の中で熊に会ったりで、それはそれは怖かったそうな。でも、君たちが選んでくれる「コマンド」が正しければ村には平和が戻るんだとさ。めでたしめでたしにしてあげようね。



子供のころに見た紙芝居の感動を、なぜか思い出す

巻物風スクロール!?早く先が読みたい

新・鬼ヶ島では、画面の左にタテ書きでメッセージが表示される。しかも上からスルスルっと滑り落ちる感じで。文字も映像的処理がされている。この気配り、パソコンにはなかった



歴史的瞬間！ 日本最古の物語がファミコンに登場!!

はみだしコメント ひょっとして、かぐや姫よりもピーチ姫のほうが有名なのではないか？ ふと、そんな気がした。それはそれでいいのだけれど、なんか寂しい気もする。ボクってなかなか古風なんです。十五夜をはさんでの前・後編の発売というのもシャレてるね。（ヒラ坊）

NEW SOFT

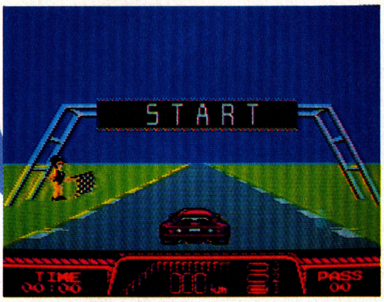
©1987 TAITO

F1レーサーを目指して走れっ!!

タイトーグランプリ—栄光へのライセンス

「僕の車」をチューニングすれば
F1ドライバーの夢だって軽いぜ

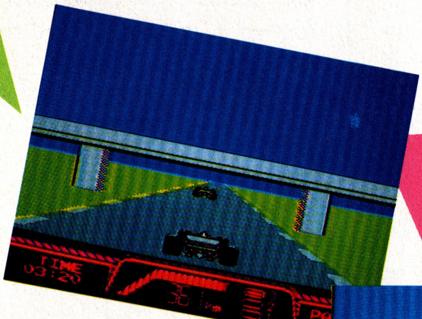
タイトー／10月下旬発売予定／価格未定／カセット(バックアップシステム)



キミがチューンナップした車でつっぱしれ!!

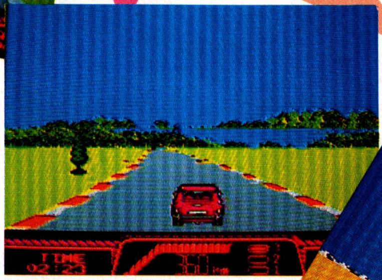
日本のモータースポーツも、いよいよ充実してきたよね。11月にはGPの15戦目が鈴鹿サーキットで行なわれるんだ。中島悟選手だって日本人初の、レギュラードライバーとして参加するんだぜ。

ゲームのモータースポーツだって、白熱しちゃうぞ。アーケードではアウトランやルマン24、ファミコンではF1レースやハイウェイスターがあるけど、今度のタイトーグランプリはスゴイ!! なんてったって豊富なパーツを2300万通りも組合せてレースができる。



車はミニクーパー風からフェラーリB 512 風へ、そしてF1カーへと乗り換えができる。もちろんレースに勝ち進まないとムリだけど。

立体交差や夜景、湖などのほかに雰囲気をもり上げてくれるコースは、車の持ち味をフルに生かす設定だ。



最初ミニクーパー賞金稼いでF1に

ゲームの初めは、スタンダードカーでスタート。その後約50種類ものトライアルやレースに勝って、賞金を稼ぐ。そして、エンジンやハンドル、ブレーキ、サスペンション、タイヤ、その他、全12項目52種のパーツを買って組み合わせる。これがこのゲームのポイント。どうやって「僕の車」を成長させていくか、それによってF1レーサーになれるかどうかが決まる。F1のコースは別に16種類フルコースでテクが重要。

CRASH

ファミコン初のトンネルくぐりが見もの!とか

完璧なF1ドライバーへのシミュレーションゲームだけど、それだけじゃない。登坂降坂は勿論、ヘアピンカーブの表現や、ゲートやトンネルくぐりもリアルに表現。海や湖、遠くには雲や遺跡など、風景も工夫されている。

はみだしコメント 今までのレースものになかった、チューンナップができる。レースに出て賞金を稼ぎパーツを揃え車をグレードアップする。もちろん自分のドライビングテクだってアップしなくちゃ、F1への夢は遠いね。それにしても、トンネルはどうなるのかなあ?(ごいんきょ)

新作ホットライン Hot Line

〝なが～い〟と思っていた夏休みも〝あっ〟というまに終わってしまったね。宿題は、ちゃんとすませたかな。えっ、いきなり話が暗いって…。こりゃゴメン、別に悪気があるわけじゃないから許してくれ。それにしても、ファミコン界には、休みがない。夏休みもなく、秋休みもない!?…んなわけで今週の新作だ!!

松本亨の株式必勝学(仮称)

■イマジニア　■11月下旬発売予定
■￥9,800(予)

✖本格的株式投資シミュレーション登場!!

まさに世は、財テクブーム。遂にファミコン界にもその波は、押し寄せてきた。イマジニアから、本格的株式投資シミュレーションゲームが発売されることになったのだ。

ゲームの中で、実際の上場銘柄(100銘柄)を使って株式投資のシミュレーションをするのだ。君は、2年の間にどれくらいの資産を残すことができるだろうか。株価が、石油価格の変動、金利の変動といった様々な条件によって変化するだけでなく、ゲーム上で君の身の上にもいろいろなアクシデント(交通事故、結婚etc)が起こるのだ。もう、こうなると人生のシミュレーションと言えるよね。

©IMAGINEER CO., LTD

エスパ冒険隊 魔王の砦

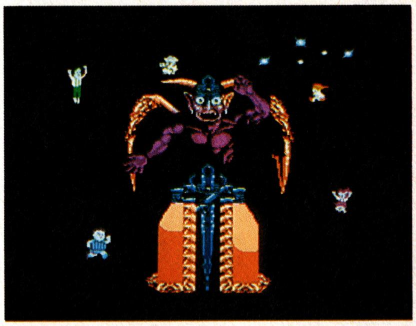
■ジャレコ　■9月下旬発売予定
■価格未定

✖5人のエスパー達よ謎の人物を救い出せ!!

超能力って知ってるよね。見てる目の前でスプーンを曲げたり、相手の考えてる事をあてたり、すごいパワーだよな。そんなエスパーたち5人が、魔王の砦にとらわれた、謎の人物を助け出すアクションRPGの登場だ。5人にはそれぞれ得意な能力があって、その能力も敵を倒すごとに成長していくんだぞ。

総画面数約300以上の、魔王の砦には、巨大な滝や炎、中庭や展望台があって、24の大小の部屋で構成されているんだ。その中には、数多くのユニークな魔王の手下がいて、会話のできるのもいるぞ。

アクション性は、今までのゲームにない、テンポと操作性のよさがあるんだ。



真田十勇士

■コトブキシステム　■10月中旬発売予定
■価格未定

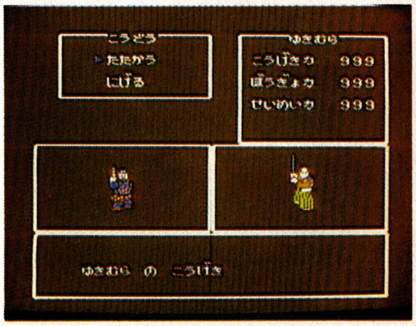
✖キミは真田幸村になって10人の勇士を捜せ!

豊臣秀吉が死んだ後、徳川家康は江戸で諸大名と手を結び、天下をとる準備をはじめた。その事に気がついた真田幸村は、家康の野望を打ち砕く決意をした。

しかし、1人ではかなわないと気づいた幸村は、力強い家来を捜し、野望を打ち砕くために、諸国を旅していった。

キミの捜し出す10勇士には、猿飛佐助、霧隠才蔵、根津甚八、三好清海入道　三好為三入道、穴山小助、海野六郎、由利鎌之助、望月六郎、筧十蔵がいるぞ。

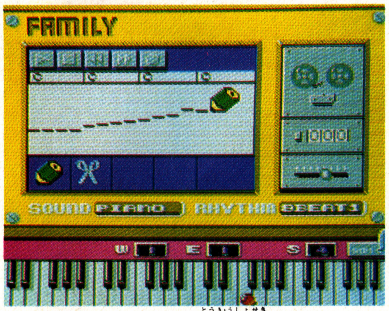
写真の戦闘モードでは、枠の中でキャラクターが動いて、戦闘状態を表現するんだ。はてさて、キミの幸村は、十勇士をうまく操り、家康の野望を砕けるか!?



ファミリーコンポーザー

■東京書籍　■10月発売予定
■価格未定

ディスク



©ミュージカル・プラン／東京書籍

✖いわば、本格的(?)「簡易作曲ツール」なのだ

ファミコン初の音楽ソフト「いきなりミュージシャン」を発売した東京書籍から音楽ソフト第２弾として「ファミリーコンポーザー」が発売されることになった。前作、いきなりミュージシャンがロムカセットだったのに対して、このファミリーコンポーザーはディスクで発売される。つまり、音楽ソフトとして決定的な音質がぐっと向上するのだ。当然、自分が作曲した作品を保存することもできる。だから自分だけのミュージックライブラリーを作ることもできるってわけ。

この画面写真は開発中のものなんだけど、ファミリーコンポーザーの機能をちょっとだけ説明しちゃおう。まず画面中央のメロディーグラフ(縦軸が音程、横軸が時間)を作ることによって簡単に作曲ができる。当然、画面のキーボードを利用しての演奏も可能。リズムも20種類が予定されているし、一度、記録した曲のテンポを変えるのも簡単にできるのだ。これはもう立派な作曲ツールだよね。

双截龍(ダブルドラゴン)

■テクノスジャパン　■発売日未定
■価格未定

©テクノスジャパン

✖気分はニューヨークのヤッちゃん

ダッダッダッ双截龍だっー!!

今年上半期のゲーセン大ヒット作がファミコンで登場だ。バコンバコンのパンチとキックはいつだって元気の素なのだ。

ところで、いわゆるパート２のゲームというのは前作を越えられなかったりするのがありがちなパターン。なのにこの双截龍ときたら、くにおくんをしのぐほどの人気になってしまったのだ。じゃなぜそんなにオモシロイのか？そりゃ、なんたって、舞台となっているハーレム風の街の雰囲気に、みんなシビレたからじゃなかろうか。奥行きや高低をいやがうえにもかもしだしてるグラフィックは、ほとんど本物のストリートファイト。路地に転がっているゴミ箱を敵にブチかましたりするところなんて、ホント自分が極悪人の気がしてくる。これが悲しいことだと思うひとは興味なくてもいい。でも、ヤバイなあと気にしつつもハマッてしまうほうが素直なんじゃない？

JOY & MIKEのファミコン地獄耳

ほっほっほ……早くもあれですな、俗にいうところの〝スポーツの秋〟。バカスカとごはん食べて、でっぷり太って「つっぱり大相撲」にでもはげもかな……。

それよっかファミトレの新作「スポーツジョッキー」でも待って、そのお腹のでっぱりをなんとかしたほうがいいと思うけど。

フン、よけいなお世話。わたしはファミコン界の小錦と呼ばれるのが夢なんじゃ。

……ま、いいか……ところでそのスポーツゲームなんだけど、今後はどんなもんかしら？

おっと、とってつけたよなナイスなふりですなジョイくん。なんだかんだ言われながらも大ヒットとなった「燃えろ!!プロ野球」「ゴルフUSコース」の影響か、やっぱスポーツものは野球とゴルフに限るといわんばかりに、柳の下ねらいが出る。

てことは、野球とゴルフものソフトの新作が出るってこと？

そのとーり。出る！　出ます。大手メーカーのK社かT社より野球ゲームが、そしてS社かなはゴルフゲームが、そろそろ発表になるらしい。

へ～え、やっぱバスケットボールやピンポン、サッカーとかよりも野球とゴルフ。ファミコンスポーツものはこれに限るってことなのかしらぬ。

ふむ、そうだろうね。ファミコンとの相性の良さを考えると、この２大スポーツ、ダントツといえる。今後もいろんなメーカーが工夫をこらした新しいゴルフ、野球ゲームが出てくる可能性はあるな。てなことで次号まで……ドスコイ。

新作スケジュール表

※表中Cはカセット、Dはディスクで発売されるものです。

8月

- C 夢幻戦士ヴァリス　徳間書店　8月21日　¥5500
- D ドラキュラII・呪いの封印　コナミ　8月28日　¥2980
- D トランスフォーマー・ザ・ヘッドマスターズ　タカラ　8月下旬　¥3300
- C ファミリートレーナー・マンハッタンポリス　バンダイ　8月下旬　価格未定
- C ダンプ松本　サンリツ　8月下旬　価格未定
- D 奇々怪界怒濤編　タイトー　8月下旬　¥3800
- C バイオ戦士DAN　ジャレコ　8月下旬　¥4900

9月

- C アラビアンドリーム～シェラザード　カルチャーブレーン　9月3日　¥5500
- D 新・鬼が島(前編)　任天堂　9月4日　¥2600
- C メカ生体ゾイド-中央大陸の戦い　東芝EMI　9月5日　¥5300
- C スターゲイト　ハル研　9月8日発売予定　¥3900
- C 井出洋介名人の実戦麻雀　カプコン　9月10日　¥6500(専用コントローラ付)
- C スワット　東映動画　9月11日　¥5300
- C デジタルデビル物語　女神転生　ナムコ　9月11日　¥4900
- C ミリピード　ハル研　9月17日発売予定　¥3900
- C つっぱり大相撲　テクモ　9月18日　¥4900
- D インドラの光　コトブキシステム　9月20日　¥5300
- D 新・鬼が島(後編)　任天堂　9月21日　¥2600
- C 沙羅曼蛇　コナミ　9月25日　¥4900
- C 勇者への挑戦スペランカー2　アイレム　9月上旬　¥5300
- C 怪傑ヤンチャ丸　アイレム　9月中旬　¥5500
- C 横浜港連続殺人事件(仮称)　データイースト　9月中旬　価格未定
- D パルサーの光　ソフトプロ　9月下旬　¥2980
- C 怒II　SNK　9月下旬　¥5500(予)
- D カリーンの剣　DOG　9月下旬　¥3300(予)
- C ミネルバトンサーガ　タイトー　9月下旬　¥5500
- C ドタ君の冒険浪漫　イマジニア　9月下旬　¥5300
- C エスパ冒険隊　魔王の砦　ジャレコ　9月下旬　価格未定

10月

- C ジャウスト　ハル研　10月3日発売予定　¥3900
- D トップルジップ　ボーステック　10月9日　¥4200
- C ウルティマ・恐怖のエクソダス　ポニー　10月9日　¥5900
- C ロマンシア　東京書籍　10月16日　¥5300(予)
- C ファザナドゥ　ハドソン　10月上旬　¥5900
- C 星をみるひと　ホット・ビィ　10月上旬　¥5300
- C リップルアイランド　サン電子　10月上旬　価格未定
- C 覇邪の封印　アスキー　10月中旬　¥5800
- C アウトランダーズ　ビクター音楽産業　10月中旬　¥5300
- D ザ・マネーゲーム　ソフエル　10月中旬　価格未定
- C 真田十勇士　コトブキシステム　10月中旬　価格未定
- C TAITOグランプリ　タイトー　10月下旬　価格未定
- C 電撃ビッグバン！　ビック東海　10月下旬　価格未定
- D ファイアーバム　ハル研　10月下旬　¥2980
- D ナゾラースペシャル　サン電子　10月下旬　価格未定
- C ガーディック外伝　アイレム　10月　¥5300
- C 桃太郎伝説(仮称)　ハドソン　10月　価格未定
- D ファミリーコンポーザー　東京書籍　10月　価格未定

11月以降

- C ザ・ブラックオニキス　ビー・ピー・エス　11月中旬　価格未定
- C キョンシーズ2　タイトー　11月下旬　¥5500
- C 松本亨の株式必勝学(仮称)　イマジニア　11月下旬　¥9800(予)
- C ウィザードリィ　アスキー　11月　価格未定
- D アスピック　ボーステック　11月　価格未定
- C ドラゴンクエストIII そして伝説へ…　エニックス　12月　価格未定
- C スーパーマン　コトブキシステム　12月下旬　¥5500
- C 武田信玄　ホット・ビィ　12月下旬　価格未定
- D ナゾラーランド3　サン電子　12月下旬　価格未定
- C 上海　サン電子　12月下旬　価格未定
- C パリ・ダカールラリースペシャル　CBSソニー　12月　価格未定
- D コズミックシステム　イマジニア　12月　価格未定
- D アイランド・アドベンチャー　ソフエル　12月　価格未定
- ? ディープダンジョン3　DOG　12月
- C 大戦略　ボーステック　12月　価格未定
- C スケバン刑事III　東映動画　12月　価格未定

ディスクカード書き換え日カレンダー

■スーパーロードランナー2	アイレム	8月25日
■エキサイティングビリヤード	コナミ	8月25日
■磁界少年メットマグ	DOG	9月2日
■夢工場ドキドキパニック	フジテレビ	9月10日
■新・鬼ヶ島(前編・後編とも)	任天堂	9月21日
■タイタニックミステリー	学研	9月22日
■クレオパトラの魔宝	DOG	9月22日
■エキサイティングバスケット	コナミ	9月22日
■モンティーのドキドキ大脱走	ジャレコ	9月22日
■麻雀家族	アイレム	10月2日
■アルマナの奇跡	コナミ	10月9日
■ドラキュラII・呪いの封印	コナミ	10月28日

超新作情報コーナー!!

㊙編集部メモ

★サン電子ではリップルアイランドと同時期にカセットの発売を予定中。ディスクのナゾラースペシャルはナゾラーランドの増刊号的なクイズ中心のゲームとのこと。

★ボーステックのトップルジップは¥4200に決定。缶パッケージ入りで、キャラクターグッズのオマケがついてくるそうだ。

★SNKからゴルフ、ゲバラ、タンク(仮称)が年末にむけて発売されるラインナップにのぼっている。どれが発売になるかは検討中。

★ついにドラゴンクエストIIIの発売が12月に決定したぞ。カセットはユメがROM＋バックアップRAM(セーブ機能付)になるというから、もう復活の呪文に悩まされることもなくなる。ドラクエIIとの大きな違いは、スタート時から4人のパーティーで始まり、そのメンバーは8種の職業の中から自分で選べること。城や町、ほこら、洞窟それにモンスターの種類も増え、パワーアップしての登場だ。

★ジャレコの次作は、宇宙もので、10月下旬に発売予定という事が決定。

Ⓒバイブル1999　イマジニア　12月　¥5300(予)
Ⓒエリュシオン　東京書籍　12月　価格未定
Ⓒキャプテン翼　テクモ　12月　価格未定
Ⓒロゼッタの謎　コトブキシステム　3月下旬　価格未定

発売日未定のソフト

Ⓒボールブレイザー　ポニー
Ⓓライジン(仮称)　DOG
Ⓓ聖剣伝説　DOG
Ⓒ信長の野望　光栄
Ⓓエイリアン2　DOG
Ⓓムーンボールマジック　DOG
Ⓒ飛龍の拳vsモード　カルチャーブレーン
Ⓒポケットザウルスクイズワールド　バンダイ
Ⓓガンスモーク　カプコン
Ⓓザ・ブラックオニキス　ビー・ピー・エス
Ⓒスターウォーズ(仮称)　ナムコ
Ⓒファミリートレーナー・スポーツジョッキー　バンダイ
Ⓒ双截龍　テクノスジャパン
Ⓒ忍者くん阿修羅の章　ユー・ピー・エル
Ⓒランボー　パックインビデオ
Ⓒ太陽の神殿　東京書籍
Ⓒめぞん一刻　ボーステック
Ⓒシャーロックホームズ2(仮称)　トーワチキ
Ⓓ愛の伝説(仮称)　イマジニア
Ⓓ谷川浩司の将棋指南II　ポニー
Ⓒアルテリオス　日本物産

FSカレンダー

9月の新刊発売予定

9月20日
★女神転生 完全必勝本

9月25日頃
★ドラキュラII 完全必勝本

9月末頃
★沙羅曼蛇 完全必勝法

人気ソフトが続々登場!! ご期待下さい

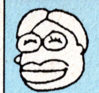
次号のふろくは女神転生必勝ガイド・ブックだ!!

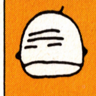
9月4日金曜日

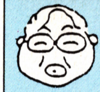
オールカラー 定価250円

見逃せないこの一冊!!書店へ急げ!!

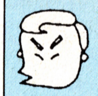
編集後記


今号の表紙どうでした？今までより少しだけ大人してみました。イラストはBLACK-POINT氏のオリジナル・キャラ。名前はまだないので、募集します。次号にも登場予定です。(㊋)

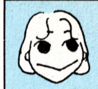

長～かった夏休みも、もうおしまい。真黒になった人も真青になった人も、泣いても笑っても、秋を迎えるんだ。自分の中に残した灼熱の想い出が、大きな財産だといいね。(ごいんきょ)


期待していた沙羅曼蛇の発売が9月に延期されてがっかりしてしまった。サンプルでは、良くできていると思ったのにね。ま、楽しみは、後にとっておくことにしようか。(ハルク)

8月にたっぷり充電したフライデースペシャルが元気満タンで9月に再び登場します。アイデア新鮮、企画充実、クオリティ最高で、人気ソフトの目白押し。乞うご期待。(目駄松)


井手洋介名人にお会いしました。若くして最高位をきわめた人だけあって、独特の勝負感・人生感のスケールの大きさに感嘆することしきり。できれば今度、麻雀したい。(ヒラ坊)

大島へ行ってきた。噴火でできた溶岩流を見たけど、すごい迫力やったで。元町まですぐの距離のところで撮った光景は、自然の恐ろしさを十分体感できました。(関西のタブチ)


暑い、暑いと思っていたけど、吹く風にちょっぴり秋の香りを感じるようになりましたね。夏の疲れは今ごろから出てくることが多いから、みなさんも気をつけてね。(マッキー)

ファミコン必勝本 Vol.17 9月4日号
昭和62年9月4日
定価250円
発行人　蓮見清一
編集人　井上裕務
発行所　JICC出版局
住所　〒102 東京都千代田区麹町5－5－5
電話（編集部）03－239－0237（営業部）東京03－234－4621　大阪06－204－1966　名古屋052－201－4181
印刷所　中日本印刷株式会社
Ⓒ JICC出版局　1987
雑誌コード　27801－9／4
Printed in Japan
●本誌掲載記事の無断複製・複写・転載を禁じます。

EDITORS／井上裕務　田淵義朗　平林久和　降旗正子　松下光志　三橋文夫　吉川瑞治
STUFF／レッカ社　アート・サプライ　キャラメルママ　バナナグローブスタジオ　イデア　北園政司　辻猛　響あきら　藤森英明　伊沢貴志　ベニー松山　バグ・チェッカーズ
PROOFREADER／フラッパーズ・カンパニー
COVER ILLUSTRATOR／BLACK POINT

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

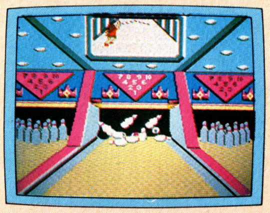
保存版ソフトの広告

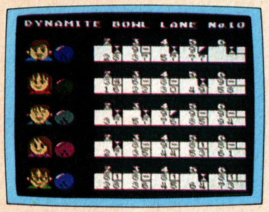
なん回やってもあきずに楽しくあそべるゲームソフトのことを保存版ソフトと言います。

私(オレ)たちはスルメだ。
かめばかむほど味(あじ)がでる。
「ダイナマイトボウル」と
「パチコン」は
毎日(まいにち)やってもあきない、
奥(おく)のふか～いゲームだ。
一家(いっか)に一本(いっぽん)だぜ！

コンピュータゲーム初の3Dピンアクション

1. 画面に飛散るピンアクションは3Dシミュレーションの大迫力。未体験のおもしろさだ。
2. ボウリングをシミュレートした“ゲームA”、ボウリングにダーツの楽しさをプラスした、新しく楽しい遊び方の“ゲームB”。ナント1本で2倍遊べる。
3. レーンの状態を推理し、フック、スライス、ストレートを駆使して、ストライクにチャレンジ。もちろん頭脳プレイが必要だ。
4. 個性あふれるゆかいなキャラクターにも注目。
5. 見事パーフェクトを達成すれば、「幻のレーン」が出現する。





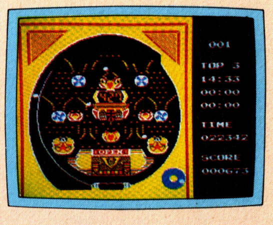
ダイナマイトボウル
Dynamite Bowl

FS-2005G(TFS-DL)ロム・カセット 希望小売価格￥4,900

PC-8801 MSX2 8月26日発売予定

これは究極のパチンコだ

1. なんと240台のパチンコ台を自由に選ぶことができる。開放台もある。
2. 玉をはじくバネの強さ、玉がクギにあたる角度、クギのスケール、どれも本物をしのぐ迫力。
3. 打止めを競うタイムトライアル。出玉数を競う個数トライアル。2種類の遊び方が楽しめる。
4. クギの拡大画面を見て好みの台を選択できる本格派機能付き。



PACHICOM
パチコン

FS-2001G(TFS-PC)ロム・カセット希望小売価格￥4,900

MSX PC-8801 PC-9801 絶賛発売中

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは：東芝EMI株式会社・本社03(587)9148/東京営業部03(843)5081/大阪営業部06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251/仙台支店022(227)8211/札幌支店011(241)3713

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
MSXはアスキーの商標です。

アイレム・パーティ
irem
ファミリー コンピュータ™用ゲーム・カートリッジ
たすけてー
ヤンチャ丸ー
ぐふふ…
コミカル時代活劇ゲーム
快傑ヤンチャ丸™
2メガROM・カートリッジ
IF-07 標準小売価格 ¥5,500
ヤンチャ丸
メッチャメチャ元気
ただ今、参上!!
9月上旬
新・発・売
姫のいるお城があぶない。
山、森、崖をかけぬけろ!
城壁も、お寺もひとっとびだ。
ぞくぞくあらわれる
敵をたおすのじゃ。
ゆけ!ヤンチャ丸!
麻雀家族™
好評・発売中
マージャンかぞく
IFD-MJK
標準小売価格 ¥2,980
ディスクソフト
9月中旬・新発売
スペランカーII
勇者への挑戦™
ゆうしゃへのちょうせん
IF-06 標準小売価格 ¥5,300
1メガROMカートリッジ
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
© 1987 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
c 1987 IREM CORP. Licensed from OX
© 1986–1987 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ™ ディスク システム
ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

ファミコン必勝本
9月4日号
昭和62年9月4日発行 第2巻第17号(通巻30号)
発行人 蓮見清一 編集人 井上裕務
発行所 JICC出版局
〒102 東京都千代田区麹町5-5-5 雑誌編集部☎03(239)0237
定価250円
雑誌 27801-9/4 ©JICC出版局 1987 印刷 中日本印刷 Printed In Japan